

سیدالکمال محمد احمد



شیوه‌نامه نگارش مقاله

نشریه علمی - ترویجی «پژوهش هنر»

۱. موضوعات مقالات در زمینه‌های پژوهش در هنر مانند نوشتارهای پژوهشی در حوزه‌های هنرهای تجسمی، هنر در معماری، شهرسازی، مرمت، طراحی صنعتی و پژوهش‌های میان‌رشته‌ای در عرصه هنر می‌باشد.
۲. مقاله‌های ارسالی نباید قبلاً در نشریه‌ای دیگر یا مجموعه مقالات همایش‌ها چاپ شده و یا همزمان برای مجله دیگری ارائه شده باشند.
۳. مقاله‌ها باید به زبان فارسی و با رعایت اصول و آیین‌نگارش این زبان باشند.
۴. تأیید نهایی مقالات برای چاپ در نشریه، پس از تأیید داوران، با هیأت تحریریه نشریه است.
۵. مسئولیت مطالب مطرح شده در مقاله به‌عهده نویسنده یا نویسندگان است.
۶. نشریه در پذیرش، رد یا ویرایش محتوای مقاله‌ها آزاد است. مقاله‌های دریافتی بازگردانده نخواهند شد.
۷. استفاده از مقاله‌های چاپ شده در این نشریه، با ذکر منبع بلامانع می‌باشد.
۸. مقاله‌ها باید حاصل کار پژوهشی نویسنده یا نویسندگان (Research Papers) باشند.
۹. نشریه از پذیرش ترجمه، گزارش و یادداشت علمی معذور است.
۱۰. جهت ارسال مقاله به سامانه الکترونیکی نشریه به آدرس <http://ph.atui.ac.ir> مراجعه و نسبت به ثبت مقاله اقدام فرمایید.
۱۱. ارسال نامه درخواست چاپ و تأییدیه استاد راهنما - نویسنده همکار، همراه مقاله الزامی است (قابل دریافت از بخش "برای نویسندگان" و نیز صفحه ارسال مقاله در سامانه نشریه).
۱۲. مقاله‌ها باید ساختار علمی - پژوهشی داشته و به‌ترتیب دارای بخش‌های زیر باشند:
 - مشخصات نویسنده/نویسندگان: این صفحه باید بدون شماره، شامل عنوان کامل مقاله (عنوان مقاله باید کاملاً گویا و بیانگر محتوای مقاله باشد)، نام و نام خانوادگی نویسنده/نویسندگان، همراه رتبه علمی، نام مؤسسه یا محل اشتغال، نشانی، شماره تماس و پست الکترونیکی باشد.
 - چکیده فارسی: حداقل ۲۵۰ و حداکثر ۳۰۰ کلمه، (باید به‌تنهایی بیان‌کننده تمام مقاله، شامل: بیان مسأله، سؤال پژوهش، اهداف و روش تحقیق، مهم‌ترین یافته‌ها و نتیجه‌گیری باشد) با ذکر عنوان مقاله و کلیدواژه (سه تا پنج کلمه) در یک صفحه جداگانه تنظیم گردد.
 - مقدمه: شامل طرح موضوع (بیان مسأله، پرسش یا فرضیه، هدف یا اهداف پژوهش، ضرورت یا اهمیت پژوهش) باشد.
 - پیشینه تحقیق
 - روش تحقیق
 - متن مقاله: شامل مبانی نظری، مطالعات و بررسی‌ها، یافته‌ها و نتیجه‌گیری تحقیق باشد.
 - نتیجه تحقیق: باید به‌گونه‌ای منطقی و مستدل (همراه با جمع‌بندی موارد طرح شده) و شامل پاسخ به سؤال تحقیق در قالب ارایه یافته‌های تحقیق باشد.
 - سپاس‌گزاری از همکاری و راهنمایی کسانی که در تدوین مقاله نقش داشته‌اند (در صورت تمایل).
 - پی‌نوشت: شامل برابر نهادهای لاتین و توضیحات ضروری درباره اصطلاحات و مطالب مقاله است، که به‌ترتیب با شماره در متن و به‌صورت پی‌نوشت در انتهای مقاله درج گردد.
 - منابع و مأخذ: به‌ترتیب حروف الفبا برحسب نام خانوادگی نویسنده مرتب گردد (فارسی و لاتین).
 - بخش انگلیسی: شامل دو صفحه که در پایان مقاله پس از منابع می‌آید و شامل مشخصات نویسندگان و ترجمه کاملی از چکیده فارسی است.
۱۳. متن مقاله: در حداکثر ۱۵ صفحه یک‌رو (با تمام اطلاعات: عکس، متن، نقشه و تصاویر)، در هر صفحه ۳۲ سطر، با قلم B-Nazanin اندازه ۱۲ و Times New Roman اندازه ۱۱ تنظیم گردد.
۱۴. کلیه صفحات به‌جز صفحه مشخصات نویسنده/نویسندگان باید به‌ترتیب شماره‌گذاری شده باشند.
۱۵. حداقل تعداد ضروری تصویر، نمودار و جدول در مقاله حائز اهمیت است که باید با کیفیت مناسب (تصاویر با دقت 300 dpi و با فرمت jpg)، ذکر منبع و تعیین محل مناسب باشد.
 - عنوان جدول در بالا و مأخذ جدول در زیر جدول، سمت چپ آورده شود؛ عنوان تصویر در پایین و مأخذ، در زیر عنوان درج گردد.
۱۶. شیوه تنظیم منابع (فارسی و لاتین):
 - در متن مقاله: (نام خانوادگی نویسنده، سال انتشار: صفحه)
 - در فهرست منابع پایان مقاله:
 - کتاب: نام خانوادگی نویسنده، نام نویسنده. (سال انتشار). عنوان کتاب. جلد. نام مترجم یا مصحح، محل انتشار: نام ناشر.
 - مقاله: نام خانوادگی نویسنده، نام نویسنده. (سال انتشار). عنوان مقاله. عنوان نشریه. دوره یا سال (شماره نشریه)، شماره صفحه‌های مقاله در نشریه. سند اینترنتی: نام خانوادگی نویسنده، نام نویسنده. (تاریخ). عنوان سند. آدرس/اینترنتی به‌طور کامل. بازیابی شده در تاریخ.
۱۷. مقالات فاقد شرایط مذکور، از فرایند بررسی خارج خواهند شد.
۱۸. جهت آگاهی بیشتر برای تنظیم مقاله، به شیوه‌نگارش مشروح که از بخش "برای نویسندگان" در سامانه نشریه قابل دریافت است، مراجعه کنید.

دوفصلنامه علمی - ترویجی پژوهش هنر

دانشگاه هنر اصفهان

سال پنجم، شماره نهم، بهار و تابستان ۱۳۹۴

صاحب امتیاز: دانشگاه هنر اصفهان

مدیر مسئول: فرهنگ مظفر

سردبیر: مهدی حسینی

هیأت تحریریه (به ترتیب حروف الفبا):

پروین پرتویی

دانشیار دانشگاه هنر تهران

اصغر جوانی

دانشیار دانشگاه هنر اصفهان

عیسی حجت

دانشیار دانشگاه هنر تهران

مهدی حسینی

استاد دانشگاه هنر تهران

جلال‌الدین سلطان کاشفی

دانشیار دانشگاه هنر تهران

محمد مسعود

دانشیار دانشگاه هنر اصفهان

افسانه ناظری

استادیار دانشگاه هنر اصفهان

علی یاران

دانشیار وزارت علوم، تحقیقات و فناوری

مدیر اجرایی: بهاره نویدزاده

مدیر داخلی: شهربانو کاملی

طراح سرلوحه: حمید فرهمند بروجنی

طراح جلد: افسانه ناظری

گرافیکست: سام آرم

ویراستار فارسی: بهاره عباسی عبدلی

ویراستار انگلیسی: احسان گل‌احمر

صفحه‌آرا: سمیه فارغ

قیمت: ۱۲۰,۰۰۰ ریال

نشانی: اصفهان، چهارباغ پائین، بین چهارراه تختی و میدان شهدا،

کوچه پردیس (۳۱)، پلاک ۱۷، کدپستی: ۳۳۶۶۱-۸۱۴۸۶

حوزه معاونت پژوهشی دانشگاه هنر اصفهان

دفتر نشریه «پژوهش هنر».

تلفن: ۰۳۱-۳۴۴۶۰۳۲۸، ۳۴۴۶۰۷۵۵

نمابر: ۰۳۱-۳۴۴۶۰۹۰۹

E-mail: p.honar@au.ac.ir

Website: <http://ph.au.ac.ir>

ISSN: 2345-3834

داوران و همکاران این شماره

دکتر محمدرضا آزاده فر

دکتر علیرضا اژدری

سحر اتحاد محکم

دکتر محمود بالانده

دکتر اسماعیل بنی اردلان

دکتر مرضیه پیراوی ونک

دکتر اصغر جوانی

دکتر مهدی حسینی

دکتر وحید چوپانکاره

فرهاد خسروی بیژانم

دکتر محمد رزاقی

لادن رهبری

دکتر نادر شایگان فر

دکتر مهرنوش شفیعی سرارودی

دکتر محمد شهبازی

دکتر حمیدرضا قلیچ خانی

دکتر بهار مختاریان

دکتر فرنام مرادی نژاد

همکار نشریه

ناصر جعفرنیا

مقالات مندرج لزوماً دیدگاه نشریه پژوهش هنر نیست و مسئولیت

مقالات برعهده نویسندگان محترم است.

استفاده از مطالب و کلیه تصاویر نشریه پژوهش هنر با ذکر منبع،

بلامانع است.

نشریه «پژوهش هنر» بر اساس مجوز شماره ۲/۱۵۵۸۶۷ مورخ

۹۱/۰۷/۲۶ از کمیسیون بررسی نشریات علمی کشور وزارت

علوم، تحقیقات و فناوری دارای درجه علمی - ترویجی است

و در پایگاه استنادی علوم کشورهای اسلامی (ISC) به نشانی

www.rice.st.ac.ir، پایگاه اطلاعات علمی جهاد دانشگاهی

(SID) به نشانی www.sid.ir، بانک اطلاعات نشریات کشور

به آدرس www.magiran.com و در پایگاه مجلات تخصصی

Noormags به نشانی www.noormags.ir نمایه می‌شود.

پروانه انتشار نشریه «پژوهش هنر» از سوی اداره کل مطبوعات

وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی، طی مجوز شماره ۹۱/۱۹۵۲۱

مورخ ۹۱/۷/۹ صادر شده‌است.



فهرست

- بررسی مضامین و فضای تصویری چاپ سنگی مصور و نقاشی قهوه‌خانه‌ای در دوره قاجار ۱
مهین سهرابی، عفت آقابائیان
- ردپای ارواح صخره‌ایی بومیان استرالیا بر آثار هنرمندان مدرن اروپا و دیوارنگاره‌های شهری معاصر استرالیا ۱۵
زهرآ بانکی‌زاده، کورس سامانیان
- مطالعه تطبیقی ساختار دو چلیپای خط از میرعمادالحسنی سیفی قزوینی و محمداسعدالیساری ۲۷
مهرنوش شفیعی سرارودی، نورالدین کرمی
- واکاوی مضامین آگزیستانسیالیستی در سینمای اینگمار برگمان ۳۷
محمدجواد صافیان، مریم طالبی
- بررسی تأثیر موسیقی بر میزان شادمانی و سلامت روان ۴۷
مرضیه عروتی‌عزیز
- سنجش رضایت مخاطبان از به‌کارگیری نقوش ایرانی در تولید مبلمان منزل بر مبنای مدل رضایت‌سنجی کانسی ۵۹
رضا پاسیان‌خَمری، حسن رجبعلی، محمدرضا رونده
- مطالعه تطبیقی نقوش گچ‌بری‌های مکشوفه از شهر تاریخی سیمره با نمونه‌های مسجد جامع نائین ۷۱
سیدهاشم حسینی، یونس یوسفوند، فرشاد میری
- بررسی جایگاه فن‌آوری و تأثیر آن در آفرینش آثار هنری دیجیتال ۸۷
رنا غفوری ساربانقلی، عباس اکبری
- چکیده انگلیسی مقالات

بررسی مضامین و فضای تصویری چاپ سنگی مصور و نقاشی قهوه‌خانه‌ای در دوره قاجار

مهین سهرابی* عفت آقابابائیان**

چکیده

۱ چاپ سنگی مصور و نقاشی قهوه‌خانه‌ای، از گونه‌های هنری عصر قاجار هستند که حاصل تحولات سیاسی و اجتماعی و خروج هنرمندان از انحصار دربار و ورود هنر و آثار هنری بین عامه مردم است. مصورسازی این بار مطابق با شیوه و امکانات هنری جدید و همچون همیشه در پیوند با ادبیات کلاسیک فارسی رخ نموده است. درون‌مایه آنها مضامین مذهبی، حماسی و گاه داستان‌های عاشقانه بوده که ذوق و اعتقادات عامه مردم را به شکل تصویری به‌نمایش گذارده است.

نوشتار پیش‌رو به‌منظور شناخت ویژگی‌های تصویری چاپ سنگی مصور و نقاشی قهوه‌خانه‌ای و درک رابطه آنها، به روش مقایسه تطبیقی و رویکردی تحلیلی، مضامین و فضای تصویری نمونه‌هایی از آثار موجود را بررسی کرده است. همچنین، به دنبال پاسخ‌دهی به این پرسش‌ها است: وجوه افتراق و اشتراک بین این دو نوع تصویرگری و جنبه‌های تأثیر و تأثری میان آنها چیست.

تلاش این مقاله برای مطالعه تطبیقی مضامین و تصاویر منقوش در چاپ سنگی و نقاشی قهوه‌خانه‌ای دوره قاجار و چگونگی تأثیرپذیری نقاشی‌های قهوه‌خانه‌ای از آثار چاپ سنگی، بدانجا رسیده که منابع الهام نقاشان قهوه‌خانه‌ای و چاپ سنگی در دوره قاجار مشترک است و رواج و گسترش نسخ چاپ سنگی از جمله عواملی است که موجب گسترش هنرهای تصویری در نیمه حکومت قاجار شده است. زیرا آثار چاپ سنگی به‌آسانی در اختیار سایر هنرمندان قرار می‌گرفته و بسیاری از هنرها همچون هنر نقاشی قهوه‌خانه‌ای را با وجود متفاوت بودن سبک، شیوه اجرا و ابزار تکنیکی‌شان، به‌لحاظ قرابت محتوایی موضوعات و در نتیجه عناصر تصویری مشترک، تحت تأثیر خود قرار داده است. تصاویر نسخ چاپ سنگی و نقاشی‌های مورد مقایسه، نمونه‌های بارزی هستند که آشکارا تأثیرپذیری‌های نقاشی قهوه‌خانه‌ای را از روش‌های تصویرسازی آثار چاپ سنگی اثبات می‌کند. این پژوهش از لحاظ ماهیت و روش، توصیفی-تحلیلی است و روش گردآوری اطلاعات آن، کتابخانه‌ای-اسنادی (تصویری) و مشاهده‌ای بوده است.

کلیدواژگان: مضامین و فضای تصویری، چاپ سنگی مصور، نقاشی قهوه‌خانه‌ای، هنر قاجار.

* استادیار، پژوهش هنر، دانشکده هنر، دانشگاه الزهرا (س)، تهران.

** کارشناس ارشد صنایع دستی، دانشگاه الزهرا (س)، تهران.

مقدمه

هنر تصویرگری ایران با ادبیات فارسی و مضامین مذهبی، پیوندی ناگسستنی دارد و براساس متون ارزشمند زبان فارسی و موضوعات ملی و مذهبی به وجود آمده است؛ حال آنکه بستر اعتلای یکدیگر را نیز فراهم آورده‌اند. چاپ سنگی مصور، حاصل ورود صنعت چاپ به ایران (۱۲۴۰ ه.ق.) در دوره فتحعلی شاه قاجار است که موجب شد نسل جدیدی از نقاشان و تصویرگران به امکانات جدیدی دست یابند و از پدیده خط و خصوصیات بصری آن استفاده کنند. بدین طریق، فضایی بصری با ارزش‌های ساختاری جدید در تصاویری که لایه‌لای صفحات کتاب‌های چاپ سنگی است، پدید آمد و البته، همان راهی را که از گذشته به شکل سنتی در عرصه‌های هنر تصویری جاری بود، ادامه داد. اوج و ترقی این صنعت در سال‌های ۷۰-۸۰ قرن نوزدهم بود از این رو، به مصورسازی کتاب‌های ایرانی با مضامین رزمی، بزمی و مذهبی حیاتی دوباره بخشیده شد.

نقاشی قهوه‌خانه‌ای، درست در جایی که ادبیات کلاسیک فارسی غنا، تنوع، عمق و محتوای خود را از دست داد، در اواخر دوره قاجار همزمان با نهضت مشروطه، اعلام موجودیت کرد تا باردیگر کلام را به نقاشی پیوند زند. این نوع نقاشی روایی با تکنیک رنگ و روغن بر بستر بوم است که براساس سنت‌های مردمی و دینی، با اثرپذیری از نقاشی طبیعت‌گرایانه مرسوم آن زمان، به دست هنرمندانی مکتب‌نדיده پدید آمد. ضمن اینکه، پدیده‌ای جدیدتر از سایر قالب‌های عامیانه بود. در این شیوه، هنرمند اسلوب‌ها و وسایل بیانی متداول را در پرده‌ها برحسب سلیقه و روش خاص خود به کار می‌گیرد. این موضوع پرده‌هاست که محل نصب آنها را تعیین می‌کند. از آنجاکه کتاب‌های چاپ سنگی در دسترس و برای عوام تهیه می‌شده و همچنین، نقاشی قهوه‌خانه‌ای خاستگاه مردمی داشته و هنرمندان آن با عامه مردم ارتباطی بی‌واسطه داشته‌اند، ارتباط میان چاپ سنگی مصور و نقاشی قهوه‌خانه‌ای از حیث مضامین، اجزا و عناصر، تصویری مشترکی را برقرار می‌سازد. از جمله کاربرد این تصاویر، استفاده از آنها به منظور تهیه الگو برای نقاشی قهوه‌خانه‌ای این دوران بوده که در مقاله پیش‌رو به آن توجه شده است. بنابراین، کنکاش در این زمینه می‌تواند به شناسایی مواردی منجر شود که نقاشان قهوه‌خانه‌ای در آثار خود از آنها الهام گرفته‌اند.

پیشینه پژوهش

درباره چاپ سنگی و نقاشی قهوه‌خانه‌ای و آثار آنها تاکنون کتاب‌ها و مقالات بسیاری نوشته شده و در هریک به نکات

ویژه‌ای اشاره شده است. در این زمینه می‌توان به «بررسی کتاب‌های چاپ سنگی مصور دوره قاجار» از حسینی‌راد و خان‌سالار (۱۳۸۴)، «فرشته و دیو در آثار چاپ سنگی» از موسوی و خزائی (۱۳۸۹) اشاره نمود. علاوه بر موضوعاتی که بیان شد، به ارتباط هنر چاپ سنگی با دیگر هنرها همچون هنر نقاشی در «تأثیر تصاویر چاپ سنگی بر نقاشی معاصر ایران» از مرادی‌شورچه و افشاری (۱۳۸۷) توجه شده است. با این همه، تاکنون در پژوهش‌های انجام‌شده، تأثیرپذیری نقاشی قهوه‌خانه‌ای از آثار چاپ سنگی مصور بررسی نشده است.

روش پژوهش

مقاله حاضر، حاصل پژوهشی است که با رویکردی تطبیقی و به روش توصیفی-تحلیلی، مضامین و قراردادهای تصویری و علاوه بر آن جنبه‌های ساختاری و کارکردی نمونه‌هایی از آثار موجود چاپ سنگی مصور و نقاشی قهوه‌خانه‌ای را بررسی کرده است. از این طریق، به نقاط افتراق و اشتراک این دسته از آثار پی‌برده و رابطه تأثیرگذاری و تأثیرپذیری بین آنها را شناسایی می‌کند.

این پژوهش، به دنبال پاسخ‌گویی به این سؤال است: در صورت تأثیرپذیری نقاشان قهوه‌خانه‌ای از تصاویر چاپ سنگی، این تأثیرات چه زمینه‌ها و وجوه افتراق و اشتراکی را دربرمی‌گیرد. برای تکمیل داده‌ها، از روش جمع‌آوری اطلاعات کتابخانه‌ای و اسنادی (اسناد تصویری) استفاده شده است. این روند با شناسایی مضامین و ویژگی‌های تصویرسازی چاپ سنگی و نقاشی قهوه‌خانه‌ای آغاز شده و پس از مقایسه آن با تنظیم جدول تطبیقی نمونه‌های موجود، سرانجام یافته است.

ویژگی‌های مضمونی و قراردادهای تصویرگری چاپ سنگی مصور و نقاشی قهوه‌خانه‌ای

چاپ سنگی^۱ و نقاشی قهوه‌خانه‌ای، همچون نگارگری ایرانی، پیوند بسیار نزدیکی با ادبیات فارسی داشته و این گرایش در تصویرسازی کتاب‌های چاپ سنگی^۲ و نقاشی قهوه‌خانه‌ای ادامه یافته است. بنابراین، همچون نگارگری سه قالب: رزمی، بزمی و مذهبی منبع الهام آنهاست. هرچند تنوع موضوعی میان کتاب‌های مصور چاپ سنگی، به سبب نیاز جامعه، بسیار چشمگیرتر است و شامل مجموعه عظیمی از ادبیات کلاسیک و عامیانه مردم کوچه و بازار، کتاب‌های درسی و مکتب‌خانه‌ای، سفرنامه‌ها و ... می‌شود که در تصویرسازی‌های آنها، همناواری میان متن و تصویر مدنظر تصویرگر وجود دارد.

«نقاشان قهوه‌خانه‌ای»^۳ شرحی از موضوعات اصلی نقاشی‌های خود را که شامل داستان‌های شاهنامه و خمسه نظامی و وقایع

این اثر می‌تواند نمونه‌ای کامل از تأثیر عقاید عامیانه بر کار مصورسازی چاپ سنگی و نقاشی قهوه‌خانه‌ای باشد، زیرا حضور رستم در این مکان از عقاید عامیانه مردم نشأت گرفته است (جدول ۳).

ویژگی‌های ساختاری تصویرگری نسخه‌های چاپ سنگی

در دوره قاجار، اصول نگارگری از طریق نگرش نقاشان به تصاویر چاپ سنگی راه یافت، چراکه از اواخر صفویه هنرمندان درباری در جامعه حضور یافته و میان جامعه و دربار تعاملاتی پدید آمد. پیرو ویژگی‌ها و اصول هنر، نگارگر درباری هم به درون جامعه راه یافت. از طرفی هنرمندان اولیه چاپ سنگی، همان هنرمندان درباری بودند که به کتابخانه دربار و نسخه‌های خطی مصور دسترسی داشتند و توانستند از شیوه تصویرگری نگارگران تقلید کنند. هرچند هنرمند چاپ سنگی بیش از کافی برای ایجاد فضای معنوی، ملکوتی و مثالی در قالب تصویر را همچون هنرمند نگارگر نداشت، اما به سبب قراردادهای تصویری تداوم یافته که هماهنگ با باطن او بود، توانست به تقلید بپردازد. این تقلید تا جایی ادامه یافت که برخلاف سنت‌های غربی زمان، هنرمند تمایلی به بازنمایی طبیعت نداشت و همچنان بر مفاهیم ذهنی نمادین تأکید کرده است. لذا فضای نگاره‌ها در تصاویر چاپ سنگی، خیال‌انگیز است و همچنان اشاره به زمان و مکان خاصی ندارد. هنرمند پایبند سطح دوبعدی کاغذ است و عمق کاذبی به آن نمی‌بخشد. تصاویر انسانی منطبق بر خصوصیات چهره‌نگاری قراردادی و عام نقاشی قاجاراند و همواره، جسمی‌سازی و مادیت مطرح است. علاوه بر این، اصول نگارگری برای پیروی کردن و بخش‌بندی فضای تصویر نمونه بوده است. همچنین خط زیبا و جادادان ماهرانه متن در صفحه، بخشی مهم از تأثیرگذاری هنری را سبب می‌شده است.

در خصوص نوع خط در چاپ سنگی آمده است که: «بهره‌گیری از خط‌های گوناگون برای ادبیات گوناگون، همچنان که در کتاب‌های دست‌نوشته بود، در چاپ سنگی نیز ادامه داشت. ادبیات مربوط به اسلام با خط نسخ، ولی ادبیات غیرمذهبی به نستعلیق و ادبیات آموزشی تنها به خط شکسته نوشته می‌شده است.» (پاولونا شچگلوا، ۱۳۸۸: ۲۳۳)

در چاپ سنگی، معمولاً اندازه نقاشی کوچک و متناسب با قطع کتاب است که قابلیت تکثیر مشابه را دارد. در کتاب‌های چاپ سنگی به سبب محدودیت تکنیکی، عنصر فراگیر در تصاویر، خط و گاه نقطه بود و غالباً سیاه و سفید چاپ می‌شد. «در آثار تصویری کتب چاپ سنگی مسأله مهم حاکمیت

کربلا، قصص قرآن و حکایت‌های عامیانه هستند را از زبان نقال، تعزیه‌خوان، مداح و روضه‌خوان می‌شنیدند و چنانکه در ذهن مردم کوچه و بازار نیز همین برداشت وجود داشت به تصویر می‌کشیدند.» (نجم، ۱۳۹۰: ۳۲۸) از همین رو، نقاشان در به‌نقش‌درآوردن مضامین و موضوع‌ها معمولاً از یک آرمان جمعی و یک قالب فرهنگ سنتی باتوجه به امکانات نقاشی قهوه‌خانه‌ای و پاسخ‌گویی به نیاز توده مردم و پاسداری از الگوهای رفتاری و نظام‌های دینی - عقیدتی مردم در جامعه سنتی که در آن زندگی می‌کردند، پیروی می‌نموده‌اند. در حوزه چاپ سنگی مصور، شاهنامه فردوسی^۴ که از پرخواستارترین کتاب‌های ادبیات فارسی است، بیش از هر کتاب دیگری در دوران چاپ سنگی به طبع رسیده است.

به‌طور کلی، انتخاب حکایت‌ها و اوج داستان‌ها برای خلق تصاویر در کتاب‌های چاپ سنگی، متأثر از نسخ خطی مصور شده در نگارگری بوده است. همچنان که در نقاشی قهوه‌خانه‌ای نیز تصاویر باتوجه به زمینه و تکنیک کاری تکرار می‌شده است.

موضوعات مشترک در چاپ سنگی مصور با نقاشی قهوه‌خانه‌ای

- حماسی (ملی و مذهبی)

موضوعات حماسی، بیشتر مرتبط به شاهنامه فردوسی؛ نبرد تن‌به‌تن میان دو جنگجو و دو پهلوان، نبرد میان دو سپاه، لشکرکشی‌ها و صف‌آرایی‌ها است. همچون: کشته‌شدن دیوسپید و سهراب به‌دست رستم، نبرد رستم و اشکبوس و کشته‌شدن اشکبوس به‌دست رستم، بازرفتن رستم به جنگ و کشته‌شدن افراسیاب، نشاندن خسرو بر تخت شاهی به‌دست کاووس، گرفتارشدن خاقان و شکست خوردن تورانیان.

موضوعات مذهبی، بیشتر مربوط به واقعه عاشورا و حوادث مرتبط به آن می‌شود. همچنین، داستان‌های حمله حیدری و کشته‌شدن ماردبن سدیف به‌دست حضرت عباس (جدول ۱).

- تغزلی

این‌گونه موضوعات مختص به منابعی مانند شاهنامه فردوسی، در بخش‌هایی مثل داستان بیژن و منیژه و داستان رستم و ته‌مین است. همین‌طور خمسه نظامی با ماجراهای لیلی و مجنون. برای نمونه تصاویر مجنون در بیابان، گذشتن سیاوش از آتش یا بهرام گور و آزاده و بهرام و گل‌اندام (جدول ۲).

- داستان‌ها و عقاید عامیانه

در بعضی از تابلوهای بارگاه سلیمان (ع)، این‌گونه موضوعات وجود دارد؛ در برخی از این آثار شخصیتی مانند رستم روی تختی مجلل در بارگاه حضرت سلیمان ترسیم شده است.

جدول ۱. مقایسه تطبیقی تصویرگری موضوعات حماسی (ملی و مذهبی) در نسخ چاپ سنگی با نقاشی قهوه‌خانه‌ای

تصویرگر و تاریخ اثر	نمونه نقاشی قهوه‌خانه‌ای	تصویرگر، عنوان و تاریخ کتاب	نمونه چاپ سنگی	مضمون تصاویر
قولر آقاسی، ۱۳۳۳		علی قلی خوبی، شاهنامه فردوسی، ۶۷-۱۲۶۵ ه.ق.	 	کشته شدن دیو سپید به دست رستم
گهلان و گیس بانو، قولر آقاسی، ۱۳۲۹		نامشخص، رستم نامه، ۱۲۷۹ ه.ق.		
قولر آقاسی، بدون تاریخ		علی قلی خوبی، شاهنامه فردوسی، ۶۷-۱۲۶۵ ه.ق.		کشته شدن سهراب به دست رستم
حسن اسماعیل زاده، بدون تاریخ		علی قلی خوبی، شاهنامه فردوسی، ۶۷-۱۲۶۵ ه.ق.		نبرد رستم و اشکبوس

مضمون تصاویر	نمونه چاپ سنگی	تصویرگر، عنوان و تاریخ کتاب	نمونه نقاشی قهوه‌خانه‌ای	تصویرگر و تاریخ اثر
کشته شدن افراسیاب با اصابت تیر به چشمان او به دست رستم		علی قلی خوبی، شاهنامه فردوسی، ۶۷-۱۲۶۵ ه.ق.		محمد مدبر، بدون تاریخ
کشته شدن ماردین سدید به دست حضرت عباس و نقش فرشتگان		نامشخص، حمله حیدری، ۱۲۸۲ ه.ق.		امیرحسین قائم مقامی، بدون تاریخ
شکست خوردن تورانیان، افتادن خاقان از فیل به دست رستم		علی قلی خوبی، شاهنامه فردوسی، ۶۷-۱۲۶۵ ه.ق.		امیرحسین قائم مقامی، بدون تاریخ قولر آقاسی، ۱۳۲۵

(نگارنده)

میان خطوط و سطوح تصاویری جذاب و دیدنی آفریند. در بعضی مواقع تنوع و ریتم خطوط سبب شده است تا انرژی بصری زیادی در فضای تصویر ایجاد شود.» (حسینی راد و خان سالار، ۱۳۸۴: ۸۴)

هنرمندان چاپ سنگی به نوعی ویژه مسئله رنگ و نور را در کار خود مطرح ساخته‌اند، چنانکه «عدم توجه به سایه روشن و منبع نور به راحتی دیده می‌شود. از تکنیک پرداز برای نشان دادن فضا کمک می‌گرفتند. هیچ‌گاه سایه به شکل کاملاً سیاه دیده نمی‌شود. نور از مقابل به گونه‌ای تخت به چشم می‌خورد، در این تصاویر سایه روشن بر روی چین و شکن لباس‌ها، پرده‌ها و اشیا با هاشورهایی مشخص شده‌اند که این هاشورها با پهنی یکسانی کنار کلاه‌ها و عمامه، گردن، بازو، پاها، ظروف، درخت‌ها و... را مشخص کرده‌اند و اساساً به سبب محدودیت‌های تکنیکی و عدم کاربرد رنگ به منظور جدا کردن طرح اصلی از زمینه به کار گرفته شده‌اند و نمای کلی

عنصر خط است، هر چند خط در آثار گذشتگان نیز به عنوان عنصر مهم مطرح بوده، لیکن در اینجا به علت محدودیت‌های تکنیکی در ایجاد برخی حالت‌های بصری، بار عناصر دیگر از قبیل رنگ و بافت را نیز برعهده گرفته است. در جایی خط به تنهایی به عنوان عامل جداکننده شکل‌ها از یکدیگر است و جای دیگر در ترکیب با نقطه چین‌ها و ضرباهنگ‌ها ابزار بصری ایجاد کرده است. گاهی نیز نقاش با تکثیر و تراکم خط‌ها جنسیت، تیرگی - روشنی و پلان بندی در تصویر و پویایی را در تصویر به بهترین نحوی نشان داده است. این خط و تعامل بسیار مهمی در تقابل انرژی‌های ایستا در تصویر هستند. نوع طراحی، استفاده از تنوع خط و تغییر در ضخامت خطوط تحرک زیادی را در تصاویر موجب شده خطوط به سطوحی محکم می‌پیوندند و سبب می‌شود که ساختار اصلی کار استحکام لازم را دارا باشد و در حقیقت تصویرساز با استفاده بجا و ترکیب و تعادل فضای پر و خالی و ایجاد گفتگوی بصری،

جدول ۲. مقایسه تطبیقی تصویرگری با موضوعات تفریحی در نسخ چاپ سنگی و نقاشی قهوه‌خانه‌ای

مضمون تصاویر	نمونه چاپ سنگی	تصویرگر، عنوان و تاریخ کتاب	نمونه نقاشی قهوه‌خانه‌ای	تصویرگر و تاریخ اثر
گذشتن سیاوش از آتش		علی قلی خوبی، شاهنامه فردوسی، ۶۷-۱۲۶۵ ه.ق.		قولر آقاسی، ۱۳۱۱
مجنون در بیابان		علی قلی خوبی، خمسه نظامی، ۱۲۶۴ ه.ق.		قولر آقاسی، ۱۳۳۰
بهرام و گل‌اندام		علی قلی خوبی، خمسه نظامی، ۱۲۶۴ ه.ق.		قولر آقاسی، بدون تاریخ

(نگارنده)

جدول ۳. مقایسه تطبیقی تصویرگری با موضوعات عامیانه در نسخ چاپ سنگی و نقاشی قهوه‌خانه‌ای

مضمون تصاویر	نمونه چاپ سنگی	تصویرگر، عنوان و تاریخ کتاب	نمونه نقاشی قهوه‌خانه‌ای	تصویرگر و تاریخ اثر
نشاندن کاووس خسرو را بر تخت شاهی و حضور رستم		علی قلی خوبی، شاهنامه فردوسی، ۶۷-۱۲۶۵ ه.ق.		محمد مدبر، بدون تاریخ
بارگاه سلیمان با حضور رستم		علی قلی خوبی، عجایب‌المخلوقات، ۱۲۶۴ ه.ق.		عباس بلوکی‌فر، بدون تاریخ

(نگارنده)

در چاپ سنگی، تصاویر اغلب به شکل گزینشی از فضای اصلی موضوع داستان هستند و کمتر دیده می شود که در کنار موضوع اصلی، موضوعات فرعی مختلف وجود داشته باشد. هدف از ایجاد تصاویر چاپ سنگی، نمایش یک نقاشی روایی نیست بلکه به تصویر کشیدن جوهر و عصاره مضمونی داستان است. بنابراین نظر شایسته فر (۱۳۸۷)، این نسخه ها دارای سرلوح عنوان و جدول بندی بوده اند. تاریخ چاپ و اطلاعات کتاب شناسی انتهای کتاب آورده می شده و تصاویر این نسخه ها بدون رنگ بوده است. حتی تذهیب آنها به صورت خط های ساده سیاه کشیده می شد. در برخی از نسخه ها، جدول کشی یا نوشتن عنوان با دست و به رنگ قرمز انجام شده است. برخی از کتاب ها بعد از چاپ، با دست رنگ می شده، در نتیجه از ریزه کاری ها و پرکاری های نگارگری ایران که اساس کار مصوران کتاب های نفیس بود، دور شده است.

«قرارگیری هر پیکره در مقابل پیکره های دیگر به طوری که قسمتی از پیکره زیرین را پوشانده حس پلان بندی و جلو و عقب بودن را منتقل می سازد و یا در پاره ای از تصاویر تناسب اندام ها در مقابل یکدیگر به صورتی است که شخصیت های اصلی که داستان بر مبنای اصول آنها پی ریزی شده، در مرکز تصویر بزرگ تر و جلوتر از بقیه ترسیم شده و پیکره های دیگر که معمولاً نمایش لشکر و پیکره های فرعی است در بالای تصویر و در پس زمینه به اندازه ای کوچک تر قرار گرفته اند.» (حسینی راد و خان سالار، ۱۳۸۴: ۸۴)

ویژگی های ساختاری تصویرگری نقاشی قهوه خانه ای

نقاشی قهوه خانه ای را می توان هنری شکل گرفته به دست نقاشانی بی ریا و پاک دل توصیف کرد؛ فارغ از سبک ها و گرایش های هنری گوناگون، مهم ترین دغدغه آنها بیرون کشیدن آرمان ها و اسطوره های مردمی از دل تاریخ و بازسازی آنها در قالب تابلوهای نقاشی است. با نقاشی قهوه خانه ای، هنر تصویرسازی به میان مردم عادی آمد و از انحصار طبقات اشرافی جامعه خارج شد. در بستر بوم های نقاشی قهوه خانه ای عنصر فراگیر، رنگ است. رنگ از اهمیت ویژه ای برخوردار است و کم و بیش از شگردهای برجسته نمایی و ژرف نمایی به واسطه به کارگیری رنگ برای نشان دادن فضا کمک گرفته می شود؛ نور و سایه تا حدودی در آن دیده می شود و عنصر خط برای جداسازی سطوح و نقوش عناصر، با تکنیک قلم گیری، در آن مشهود است.

اندازه نقاشی ها غالباً بزرگ، ولی قابل حمل است. باین حال، قابلیت تکثیر به شکل کاملاً مشابه و یکسان را ندارد. «در تابلوها رگ های گذار از مینیاتور به چشم می خورد که نقاش، آگاه یا

از شکل و فرم را نمایش می دهند. زاویه تابش نور در هیچ یک از تصاویر به طور طبیعت گرایانه رعایت نشده است.» (همان) اجرای تزئینات کاملاً عاری از تأثیرات غرب نیست و استفاده از لباس های اروپایی و اشیای فرنگی مانند صندلی و پرده و گلدان گل به شیوه اروپایی است.

روش هنری نقاش چاپ سنگی همانند نگارگر مغایر با ناتورالیسم است. پرهیز از عمق نمایی طبیعت گرایانه در تصاویر چاپ سنگی شده، وفاداری نقاش را به ارزش های تصویری و تجسمی و سنت های هنر تصویری ایران، به خوبی نشان می دهد. بی توجهی به باز نمایی و تقلید صرف از طبیعت، همانند گذشته نقاش چاپ سنگی را در پی چکیده نگاری برده است. چنانکه تجسم عناصر و نمایش آن به روش ساده سازی، تکرار منظم، قریبه سازی، تغییر تناسبات و اغراق صوری در کار تصویرسازی انجامیده است. نمونه این را در تصاویر «شاهنامه علی قلی» به وضوح می توان دید.

چاپ سنگی دارای اصول، قواعد و نظام زیباشناختی خاصی است که مهم ترین اصل آن، فضا سازی به منظور بیان ویژگی های بینشی در قالب تصویر است؛ تجسم عالم مثالی. «از این رو شیوه فضا سازی چندساحتی را به این منظور به کار می گیرد. در فضا سازی چندساحتی، فضای سه بعدی کاذب نیست، یعنی از قواعد پرسپکتیو و دید تک نقطه ای پیروی نمی کند و مکان های متصل به یکدیگر و پشت سرهم را از جلو به عقب نشان نمی دهد، بلکه ساختاری متشکل از ترازهای پیوسته یا ناپیوسته، که از پائین به بالا و به اطراف گسترش می یابند نموداری است از مجموعه نماهایی که همزمان از روبرو و از بالا دیده شده اند» (پاکباز، ۱۳۷۸: ۶۰۰)

از اصول زیباشناختی مصورسازی کتاب ها در صنعت چاپ سنگی مصور، اصل ارتباط درونی تصویر و متن است. این ارتباط در کتاب ها فقط به واسطه خط وجود دارد و خود به تنهایی، در سراسر صفحات خودنمایی می کند و دخالت عناصری چون رنگ را در کنار خود ندارد.

اساس ترکیب بندی در نگاره های سنتی ایران و تداوم آن در نقاشی های چاپ سنگی، ترکیب بندی غیر متمرکز و ترکیب بندی منتشر است. بدین معنی که در این تصاویر نقطه عطف جایی ندارد و عناصر گوناگون، انسان، طبیعت و اشیا در چندین نقطه اثر پراکنده می شوند و هر کدام به نوبه خود، در ساختار کلی اثر نقش تعیین کننده ای دارند. اساساً در ترکیب بندی تصاویر چاپ سنگی، فضای مثبت و منفی مشاهده نمی شود. بدین دلیل که به انرژی بصری کمتر توجه شده و بخش هایی از فضای تصویر که خالی مانده، با نقوش تزئینی و یا گلدان، پرده های گلی، صراحی و ظروف میوه پر شده است.

ناخودآگاه، به سویش گزاشیده است. همچنان که نقال در اوج نقالی از چاشنی شعر کمک می‌گیرد، نقاش خیالی‌ساز نیز گاه نقطه‌ای و حالتی به ظرافت و نازک خیالی مینیاتور پیدا می‌کند و این نخستین رگه‌های وسواس نقاشان قهوه‌خانه‌ای است، نوعی مهار کردن بی‌پروایی چرخش دست‌ها. در واقع نقاشی قهوه‌خانه‌ای ترکیبی است از تمام عناصر شناخته‌شده نگارگری، از نقاشی دوبعدی و مینیاتور گرفته تا اکسپرسیونی عرفان‌گرایانه و خیالی‌سازی، حتی سورئالیسم. گوهر اصلی برای آنها بیان روایت تصویری داستان و موضوع است. به کارگیری شیوه‌های مختلف و حتی تأثیرپذیری‌ها، همه و همه محملی است برای رسیدن به این هدف.» (نجم، ۱۳۹۰: ۳۳۷)

در این روش از نقاشی، ضمن اینکه از روش‌های غربی به‌شکل شاخص فردی استفاده می‌شود، نوعی واقع‌نمایی در آنها وجود دارد. همچنین، در کاربرد پرسپکتیو و رنگ‌گذاری و فضاسازی دقیقاً همانند غربی‌ها نیستند. چراکه هنرمندان نقاش غربی از منطری ثابت به موضوع نگاه می‌کنند و سپس فضا را تجسم می‌بخشند. حال آنکه در چاپ سنگی و نقاشی قهوه‌خانه‌ای چنانچه از نظر گذشت، طراح از چند ساحت به فضا نگرینسته و در نهایت آن را تصویر می‌نماید. نقاشان قهوه‌خانه‌ای، طبیعت‌سازی را عیب می‌شمردند و از این‌رو، نام خیالی‌نگار بر خود گذاشته‌اند. البته محمد مدبر و شاگردانش به دلیل تأثیر از مکتب کمال‌الملک بیشتر از شیوه طبیعت‌سازی به‌خصوص در مناظر بهره می‌برند؛ نفوذ نکردن نقوش و تزئینات اروپایی و غربی درون این نقاشی‌ها، بدان‌ها اصالت می‌بخشد. «نقاش قهوه‌خانه‌ای از میان اصناف برخاسته بود و اغلب حرفه دیگری همچون کاشی‌کاری، گچ‌بری، نقاشی ساختمان و غیره داشت. او بنا به ایمان و علاقه خود و از طریق تجربی فن پرده‌ی رنگ‌روغنی را آموخته بود و اسلوب‌ها و وسایل بیانی متداول را برحسب سلیقه و روش خاص خود به کار می‌گرفت. پایبندی به روایتگری هیچ‌گاه او را از خیال‌پردازی و تمثیل‌سازی باز نمی‌داشت. در صحن‌ها گرچه کم و بیش شگردهای برجسته‌نمایی و ژرف‌نمایی را به کار می‌برد، رعایت مناظر و مراپا به هیچ شمرده شده است و نه از سر بی‌حوصلگی و ندانستن، او شیفته آشکاری تفکر و الهام خویش است. می‌کوشد تا در کنار خلق زیبایی‌های برون، چنان‌انسانی متفکر، درون را نیز بکاود. صحنه‌ها را با شیوه و اسلوبی آزاد و بدون رجوع مستقیم به مدل به تصویر می‌کشید. خود نقاشان، عنوان خیالی‌سازی را برای آثارشان برگزیده بودند تا از نقاشانی که به واقعیت عینی می‌پرداختند، متمایز باشند.» (پاکباز، ۱۳۷۸: ۵۸۷) نقاش قهوه‌خانه‌ای، هدفش صراحت و سادگی بیان و اثرگذاری هرچه بیشتر بر مخاطب بود. از همین‌رو غالباً نام اشخاص را در کنار

تصویرشان می‌نوشت، شخصیت اصلی را بزرگ‌تر از اشخاص فرعی نشان می‌داد یا از قراردادهای تصویری معینی برای تأکید بر جنبه‌های مثبت یا منفی شخصیت‌ها استفاده می‌کرد. در نقاشی قهوه‌خانه‌ای، عناصر اصلی در مرکز ترکیب‌بندی بودند و بسیاری خطوط نیروی فرعی و کم‌اهمیت در اطراف، که نشانگر مجالس و رویدادهای فرعی بود. صحنه‌ها و مجالس فرعی اغلب در اطراف فضای تصویری کم‌اهمیت‌تر چیره می‌شد که اتفاقات و صحنه‌های بسیار متنوعی از وقایع مذهبی به‌ویژه رویدادهای عاشورا و تاسوعا را بدون رعایت وحدت زمانی و مکانی و اصول و قواعد بازنمایی طبیعی، به تصویر می‌کشید. این نقاشان «آدم‌ها را کوتاه‌تر و چهره‌ها را بزرگ‌تر می‌نمایاندند.» (مرادی‌شورچه و افشاری، ۱۳۸۷: ۳۴)

در مجموع می‌توان گفت در این سبک، نقاشی حالت روایی داشته و نقال روایات را برای افراد کم‌سواد همراه با حرکات نمایشی، شرح می‌داده است.

نقش‌مایه‌ها و قراردادهای تصویرگری مشترک در چاپ سنگی مصور و نقاشی قهوه‌خانه‌ای

تصاویر چاپ سنگی و نقاشی قهوه‌خانه‌ای، طی سالیانتمادی از نقش‌مایه‌های قراردادی بهره جستند. برای نمونه، نگارگران شاهنامه فردوسی، غالباً رستم تهمتن را با زره ببر بیان بر تن و کلاهی به‌شکل سر دیو، نمایش داده‌اند یا نحوه نمایش مجنون در خمسه نظامی، همواره به صورت مردی با شانه‌های پهن و بسیار لاغر تصویر شده است به‌طوری‌که، استخوان‌های دنده او هم دیده می‌شود. همچنین، از تصاویر انسانی در دو وجه اولیا و اشقیاء و تصویرهای دیگری همچون فرشته، موجودات افسانه‌ای مثل دیو، اژدها، حیواناتی از قبیل اسب- که در فرهنگ ایرانی همواره حیوانی ارزشمند و مقدس بوده است- فیل و گاهی شتر استفاده شده است (جدول ۴). این‌گونه نقوش همواره در چاپ سنگی و نقاشی قهوه‌خانه‌ای تکرار شده و گاه حیوانات در القای معانی، نقش کلیدی داشته‌اند. اساساً ریشه و بنیان نقوش در این سبک‌ها، همان صورخیال است که در شعر با قالب‌های متفاوت تشبیه و استعاره وجود داشته است.

«نگارگر ایرانی توانست صورخیال در شعر فارسی را با هنر نقاشی خود منطبق کند و همان توصیفات و تشبیهات که شاعران از انسان، طبیعت، اشیا در شعر خود می‌آوردند، نقاش نیز می‌کوشد معادل تصویری این زبان استعاری را بیاید و به کاربرد. پس نگارگران که فهرستی از نقش‌مایه‌های قراردادی بر پایه مضمون‌های ادبیات حماسی و غنایی گردآورده‌اند؛ و آن را با مختصر تغییراتی طی سال‌ها به کار گرفتند.» (پاکباز، ۱۳۸۷: ۵۹۵)

ماردین سدیف در سمت چپ، که خود نوعی اشاره پنهان به صوف اولیا و اشقیا است.»^۵ (اردلان، ۱۳۸۶: ۱۶)

چهره اشقیا در هر دو شیوه هنری با رنگ‌های کبود و سیاه و تیره و چشمانی درشت و وحشتناک، ابروانی گره‌خورده و تیز و اکثراً با دهانی باز و در حال فریاد کشیدن، سبیل‌های بلند و کشیده و اغلب بدون ریش و مو، تصویر می‌شود. به گونه‌ای که شرارت، شقاوت و بی‌رحمی آنها ملموس است. اولیا در پشت سر هاله‌ای قدسی دارند و چهره‌های آنها با حجابی پوشیده شده که غالباً سفید است. به‌ویژه در نقاشی قهوه‌خانه‌ای، اولیا از صفاتی رحمانی، نگاهی معصوم، چهره‌هایی روشن با چشمانی درشت و ابروانی پرپشت و کمانی برخوردارند. آنچنان که مشخصه بارز چهره‌پردازی نقاشان ایران در دوره قاجار است و با القای حس اطمینان و ایمان و معمولاً نزدیک و شبیه به هم کشیده می‌شود؛ تأکید بر نشان دادن حجاب بیرونی و درونی برای اولیا و فضای آشفته و کراهت‌بار برای اشقیا با کمک چیدمان صورت‌ها و فضای کلی نقاشی‌ها (جدول ۴). در چهره رستم، حالات احساسی دیده می‌شود؛ سبیل‌ها بلند و کشیده، ابروان درهم و گره‌خورده و ریش او به دونیم تقسیم شده است. کلاه رستم شبیه سر دیو است که در تصاویر چاپ سنگی دارای حالاتی شبیه چهره‌های انسانی و متنوع است. این چهره‌ها، در نقاشی قهوه‌خانه‌ای علاوه بر تنوع، حالت بهت، حیرت و تعجب را نیز به انسان منتقل می‌کنند (جدول ۱).

به‌طور کلی در کاربرد تصویر انسان در تصاویر چاپ سنگی، توجه کمتری نسبت به نمایش احساسات ساده و فضایل اخلاقی با ویژگی‌های جسمانی یا جنبه‌های روان‌شناسانه حکایات شده است. در این زمینه، علی‌قلی خویی^۶ در تصویرسازی دقیق از جزئیات حالات انسان چه در صورت و چه در حرکات، صاحب‌سبک است. برخی حالات احساسی مانند مرگ، درد و رنج و ترس یا خشم با استفاده از حرکات بدن و با تعدادی نشانه‌ها در تصاویر القا می‌شود. برای نمونه، حیرت و سردرگمی سوژه را با قراردادن انگشت نشانه راست در مقابل دهان و لب نشان می‌دهد که البته نشانه انگشت حیرت در نگاره‌ها نیز بارها دیده می‌شود.

با دقت در تصاویر چاپ سنگی و نقاشی قهوه‌خانه‌ای، تأکید روی پیکره انسان کاملاً قابل درک است. توجهی که به نمایش آنها همراه با جزئیات شده است، در پرداختن به طبیعت دیده نمی‌شود. طبیعت محل عمل انسان است، از این رو توجه هنرمند دوره قاجار بیشتر به انسان و شخصیت‌های انسانی بوده است.

تصاویر خیالی در چاپ سنگی مصور و نقاشی قهوه‌خانه‌ای

در این نوع تصویرسازی‌ها، فرشتگان اغلب بدنی کامل داشته و در قالب پیکر انسانی ولی با بال هستند و بر سرشان تاجی است (جدول ۴). موقعیت این تصویرها معمولاً به‌گونه‌ای است که پائین‌تنه آنها در قسمت بالای کادر و آسمان‌ها قرار دارد یا توسط کادر پائین قطع شده است (جدول ۱).

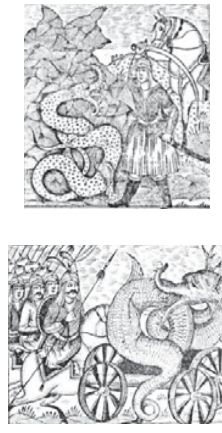
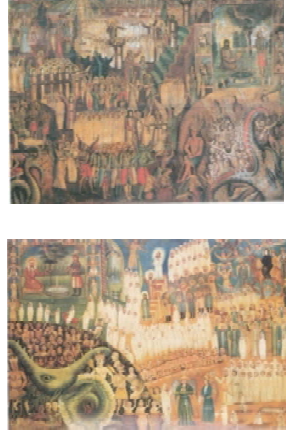
دیوها و موجودات عجیب و غریب؛ به‌گونه‌ای زشت‌رو و در هیأت و اندامی انسانی هستند و قادرند از اعضای بدنشان مانند انسان‌ها استفاده کنند اما جثه‌ای عظیم‌تر از انسان دارند با قدرت بدنی و توانمندی در ماهیچه‌های بدنشان، همواره با سبیل و ریش، گوش‌های پهن و گاهی دراز، سطح بدنشان خال‌خال بوده و در آن نقطه‌های منظم و کنار هم به‌صورت یکسان در سطح بدن پراکنده شده دیده می‌شود که باعث شده خال‌ها در بعضی جنبه تزئینی پیدا کند. دُمی بسان شیر دارند. شاخ عضو دیگر بدنشان است. همچنین، ناخن‌ها و چنگال‌هایی بلند و درنده در آنها دیده می‌شود. علاوه بر این‌ها، دیوها در نقاشی قهوه‌خانه‌ای رنگ‌آمیزی خاص دارند، معمولاً به رنگ‌های زرد، قهوه‌ای روشن و تیره، خاکستری، سیاه و سبز هستند به‌ویژه در پرده بارگاه سلیمان (جدول‌های ۱، ۳ و ۴).

تصویر انسان در چاپ سنگی مصور و نقاشی قهوه‌خانه‌ای

در نقاشی قهوه‌خانه‌ای، نخستین ویژگی حفظ اصالت در نقاشی چهره‌هاست به‌صورتی که حتی در ساختن مجلس‌های بزم و رزم نیز نقاش منتهای دقت خود را در زمینه ترسیم چهره‌ها به‌کار می‌گیرد. این ویژگی از آنجا ناشی می‌شود که حالت و حرکت در این نوع نقاشی بسیار محدود است و در هر تابلو وجود چهره‌هاست که می‌تواند سوژه مورد نظر نقاش را به بیننده انتقال دهد. همچنین، نقاش قهوه‌خانه‌ای روایتگر صمیمی و صادقی است که به‌طور آگاهانه یا ناخودآگاه علائق یا نفرت آدم‌هایی را که متعلق به چهره‌ها هستند، در سیمای شخصیت‌های تابلو می‌ریزد. برای نمونه، در تابلوی رستم و سهراب، چهره رستم بیشترین فضا را اشغال کرده است و این علاقه نقاش را به شخصیت قهرمانی رستم نشان می‌دهد. در حالی که در یک تابلوی مذهبی، سیمای معاندین و اشقیا را با زشت‌ترین شکل ممکن به تصویر می‌کشند. در نقاشی قهوه‌خانه‌ای، هیچ‌گونه محدودیتی از لحاظ سوژه وجود ندارد و دست نقاش به‌طور کامل در ترسیم آنچه دلخواه‌اش است، باز. «صورت‌ها در اندازه یکسان، تک و بی‌نشان نیستند. برخی صورت‌ها بزرگ و برخی دیگر متوسط یا کوچک رسم می‌شوند. مانند صورت بزرگ امام حسین و حضرت علی‌اکبر و حضرت عباس در سمت راست پرده کشته‌شدن ماردین سدیف که

جدول ۴. تطبیق عناصر بصری مشترک تصاویر نسخ چاپ سنگی مصور با نقاشی قهوه‌خانه‌ای

تصویرگر و تاریخ اثر	نمونه نقاشی قهوه‌خانه‌ای	تصویرگر، عنوان و تاریخ کتاب	نمونه چاپ سنگی	عناصر تصویری
<p>مشخصاتی از پرده روز محشر، محمد مدبر، ۱۳۱۵</p>		<p>(حمله حیدری)، ۱۲۸۲ ه.ق.</p>		<p>اولیا و فرشتگان</p>
<p>مصیبت کربلا، محمد مدبر، ۱۳۲۵</p>		<p>(حمله حیدری)، ۱۲۸۲ ه.ق.</p>		<p>اشقیا و اولیا</p>
<p>مشخصاتی از پرده روز محشر، محمد مدبر، ۱۳۱۵</p>		<p>نامشخص، رستم‌نامه، ۱۲۷۹ ه.ق.</p>		<p>دیو</p>

عناصر تصویری	نمونه چاپ سنگی	تصویرگر، عنوان و تاریخ کتاب	نمونه نقاشی قهوه‌خانه‌ای	تصویرگر و تاریخ اثر
ازدها		نامشخص، رستم‌نامه، ۱۲۷۹ ق. ۵		روز محشر، محمد مدیر، ۱۳۱۵ روز محشر، محمد مدیر، بدون تاریخ

(نگارنده)

ویژگی‌های کارکردی چاپ سنگی

نقاش چاپ سنگی غالباً هنرمندی غیردرباری و مستقل بوده و در عرصه وسیع عمل تولید هنری، تحت تأثیر هیچ نیروی بیرونی نبوده است. بنابراین می‌توانست خلاقیت فردی و تبحر خود را به راحتی به نمایش گذارد. بخش اعظم کتاب‌های چاپ سنگی عموماً در چاپ‌خانه‌هایی تهیه می‌شد که وابستگی به دربار نداشتند در نتیجه، مطابق سلیقه دربار هم نبوده است و عامه مردم از آن منتفع می‌شده‌اند. از این رو، کار نقاش چاپ سنگی که با حال و هوای زندگی درباری آشنا نیست، هنری عامی و مردم‌پسند است؛ هم به لحاظ ساخت ساده و هم به لحاظ محتوا مردمی است. همچون کاشی کاری یا گچ‌بری‌ها که در معرض دید همگان بود، در آشناساختن توده مردم با الگوهای شمایل‌سازی، سهمی بسیار مؤثر داشت و بیش از پیش زمینه برقراری ارتباط عامه مردم را با این الگوها فراهم کرد. البته تحقق این امر به سبب شمارگان بسیار کتاب‌های چاپ سنگی مصوری بود که انتشار می‌یافت و پیرو آن، در اختیار افراد بیشتری قرار می‌گرفت چراکه پیش از آن، نقاشی ایرانی هنری خصوصی بود.

صنعت چاپ سنگی نقش بسیار مهمی در ارائه موضوعات و مضامین تثبیت‌گشته در ادب فارسی داشت. با قرار گرفتن در دست عامه مردم سبب گسترش و نشر فرهنگ و هنر در تمامی

طبقات اجتماع شد و مردم را نسبت به عصر خویش آگاه‌تر و هوشیارتر گردانید. به طوری که تأثیرات این افزایش سطح فرهنگ عمومی در شکل‌گیری انقلاب مشروطه بسیار مؤثر بود.

ویژگی‌های کارکردی نقاشی قهوه‌خانه‌ای

این گروه نقاشی‌ها که با نقاشی مکتب قهوه‌خانه ارتباطی نزدیک داشته است، پرده‌های تصویری-مذهبی بوده‌اند که در مراکز تجمع مردم در شهرها و کمتر روستاها، روزهای خاص مذهبی آویخته و نقل‌ها برای تماشاگران، آنها را با آب‌وتاب بسیار همراه با حرکات نمایشی جذاب، شرح می‌دادند. پرده‌های درویشی و قهوه‌خانه‌ای برای اوقات فراغت به وجود آمده‌اند بنابراین، محل اجرا و عرضه این آثار برای گذران اوقات فراغت مردم است. «اگر نتوان به جرات خاستگاه نقاشی قهوه‌خانه‌ای را در خود قهوه‌خانه دانست، اما بدون تردید محل بارور شدن و تکامل آن قهوه‌خانه بوده است.» (چلیپا و همکاران، ۱۳۸۴: ۷۸)

پرده‌های درویشی و نقاشی قهوه‌خانه‌ای اغلب بر سردر و دیوار حسینیه‌ها، تکیه‌ها، بازارچه‌ها، سقاخانه‌ها و زورخانه‌ها و حمام‌ها، نصب و آویخته می‌شدند و این، موضوع پرده بود که جایگاه آن را تعیین می‌کرد. این پرده‌ها متحرک و سیار بودند و بدین سبب، مستقل‌اند و وابسته به معماری نبودند. مخاطب آنها نیز عوام بودند.

نتیجه‌گیری

چاپ سنگی مصور و نقاشی قهوه‌خانه‌ای، هردو در زمره آثار برتر و ماندگار نقاشی ایران‌اند و سه قالب حماسی، مذهبی و بزمی که در نگارگری وجود دارد، همچنان در تصویرسازی کتاب‌های چاپ سنگی و نقاشی قهوه‌خانه‌ای دوران قاجار به‌نمایش درآمده‌اند. ضمن اینکه، هر کدام با کیفیات ویژه‌ای در اختیار عامه مردم بوده است. با توجه به اینکه چاپ سنگی خود، الهام‌گیری از شیوه‌های مصورسازی نسخ خطی را نمایان می‌سازد، نقاشی‌های قهوه‌خانه‌ای نیز با رویکردی که همواره نسبت به سنت داشته برای رسیدن به مطلوب خود، به شیوه‌های گوناگون از منابع عظیم تصویری چاپ سنگی و نقاشی قاجار تأثیر پذیرفته و بهره برده است. مهم‌ترین عامل بهره‌گیری از تصاویر چاپ سنگی در نقاشی قهوه‌خانه‌ای قرابت محتوایی و مضامین، موضوعات آنها و به تبع نقش‌مایه‌های تصویری مشترک از جمله تصاویر انسانی، فرشتگان، دیو و اژدها است که نقاش قهوه‌خانه‌ای براساس دیدگاه و نگرش شخصی با بیان خاص خود، بدان‌ها پرداخته و حیاتی دوباره به آنها بخشیده است. می‌توان گفت، بیشترین وجه اشتراک این دو حوزه در زمینه نقاشی‌هایی با موضوعات حماسی و مذهبی است که ریشه در سنت‌های دیرینه هنر ایران دارند. حال آنکه به فراخور سبک کار و اجراء، تفاوت‌هایی جزئی نیز با یکدیگر دارند.

علاوه بر این‌ها، مطالعه ویژگی‌های بصری، ساختاری و کارکردی آنها بیانگر وجوه مشترکی است، که مهم‌ترین آنها به لحاظ بصری، غیرواقع‌گرا بودن تصاویر است. به عبارتی، خیال‌برانگیز بودن و عدم بازنمایی طبیعت، وجود مفاهیم ذهنی نمادین، مجسم‌نساختن مکان و زمان خاص در نگاره‌هایی که فاقد پرسپکتیو و اندازه واقعی آدم‌ها، صورت‌ها و موجودات پرده است و صرفاً تأکید بر مفاهیم و کاربردها، مشخصه‌های مشترک هر دو شیوه هنری مورد بحث است.

از سوی دیگر به لحاظ ساختاری، تأکید بر پیکره انسان و بزرگ‌نمایی شخصیت‌های اصلی و برجسته موضوع تصویر، صراحت و سادگی بیان حالات ایشان، تقابل انرژی‌های ایستا در تصویر، فضا سازی چندساحتی و رعایت نکردن پرسپکتیو، ترکیب‌بندی غیرمتمرکز و منتشر، به کارگیری عنصر خط و نقطه برای جداسازی سطوح و نقوش عناصر و القای نور و سایه با کمک تکثیر و تراکم خط‌ها، جنسیت، تیرگی - روشنی متفاوت آنها و همچنین پلان‌بندی ویژه که موجب پویایی در تصویر می‌شود؛ از دیگر موارد مشترکی است که در هر دو شیوه هنری به کار رفته است. از منظر کارکرد مسئله مهم، مردمی شدن هنر است که توسط این دو شیوه امکان‌پذیر گشته است. در دسترس عام بودن و گستردگی تصاویر در واقع، پاسداری از الگوهای رفتاری و نظام‌های دینی و عقیدتی مردم در جامعه سنتی بوده که تحقق آن مدیون هنرمندان چاپ سنگی مصور و نقاشی قهوه‌خانه‌ای است.

سپاس‌گزاری

ضمن گرامی‌داشت نام و خاطر زنده‌یاد دکتر مهرانگیز مظاهری که کلام ایشان منجر به ایجاد جرعه‌های اولیه و شروع این مقاله گشت، کمال تشکر و قدردانی خود را از دکتر مهین سهرابی می‌نمایم. چنانکه پیشبرد و تدوین مقاله پیش‌رو را مرهون محبت‌ها و راهنمایی‌های بی‌دریغ ایشان هستم.

۱. «چاپ سنگی نوعی چاپ بوده که به جای حروف با ابزارهای کنده کاری بر لوحه فلزی از سنگ استفاده می‌شده و براساس خاصیت مخلوط‌نشدن و دفع متقابل آب و روغن صورت می‌گرفته است.» (مسعودی، ۱۳۸۵: ۸۷) «چاپ سنگی نخستین بار توسط آلویس سنفلندر نمایش‌نامه‌نویس اهل پراگ مقیم مونیخ در سال ۱۷۹۸م اختراع شد.» (همان) «... که در ایران در سال ۱۲۴۰/۱۸۲۱ م در زمان فتحعلی‌شاه قاجار و به کوشش عباس‌میرزا و نخستین چاپ‌خانه سنگی در سال ۱۲۴۸/۱۸۳۲-۳۳ م. به سرپرستی میرزا صالح شیرازی در تبریز آغاز به کار کرد. نخستین فعالیت چاپ تبریز با چاپ قرآن به سال ۱۲۴۸/۵-۳۳ م. آغاز گشته است. این سال را آغاز چاپ سنگی در ایران می‌دانند. پس از چاپ قرآن مجید چاپ کتاب زادالمعاد در ذالحجه ۱۲۵۱/۱۸۳۶ م. به پایان رسید.» (پاولونا شچگلوا، ۱۳۸۸، ۴۷) «صنعت چاپ سنگی مدت ۷۰ سال یگانه روش چاپ در ایران به‌شمار می‌آمد و تا اواخر دوره قاجار هر چه در ایران به چاپ می‌رسید، به شیوه چاپ سنگی بود. به طوری که چاپ سربی با وجود قدمت ورود چاپ به ایران به دلایل، عشق و علاقه مردم ایران نسبت به هنر خوش‌نویسی و خطاطی که در کتابت نسخ خطی به کار می‌رفت و به کارگیری تصویر و تصویرسازی در نسخ چاپ سنگی موجب مقبولیت آن و دشواری کار با ماشین‌های چاپ سربی که موجب بروز غلط‌های فراوان چاپی می‌شد. از طرف دیگر خراب‌شدن دستگاه‌ها و عدم امکان تعمیر آنها سبب شد که چاپ سربی به فراموشی سپرده شود و به تعویق افتاد.» (همان: ۷۶) به کارگیری تصویر و تصویرسازی در نسخ چاپ سنگی نیز یکی دیگر از عوامل ماندگاری و مقبولیت این شیوه چاپ بر چاپ سربی است. شکوفایی چاپ سنگی کتاب در ایران در سال‌های ۸۰-۷۰ سده ۱۹م. و نخستین دهه سده ۲۰م. بود. در این دوره همه نشریات چاپ سنگی بودند. از آغاز دهه دوم سده ۲۰م. چاپ سنگی افت می‌یابد و به تدریج کیفیت تصاویر چاپ سنگی کتاب‌ها نازل‌تر می‌شود و این به سبب پیدایش رویدادهای سیاسی شدید و پیشی گرفتن چاپ حرفی است.» (همان: ۱۰۶)
۲. «نخستین کتاب مصوری که به شیوه چاپ سنگی به طبع رسید، لیلی و مجنون مکتبی شیرازی است که در سال ۱۲۵۹ ه.ق. به چاپ رسیده است و دارای ۴ تصویر است. خمسه نظامی نسخه معروف چاپ سنگی در سال ۱۲۶۴ ه.ق. به صنعت محمد رضا و کتابت علی تفرشی به چاپ رسیده است که بیش از سی مجلس تصویر دارد. تصویرگری آن توسط علی‌قلی خوبی از نقاشان به نام دوره ناصری انجام شده است.» (بوزری، ۱۳۸۵: ۷۶) چاپ سنگی مصور رستم‌نامه به قطع ۵/۱۷، به کتابت صادق الگلپایگانی، ۱۲۷۹ ه.ق. به خط نستعلیق و صحافی جدید، مقوایی روکش کالینگور و فاقد شماره‌گذاری صفحه است.» «منظومه حماسی حمله حیدری در زمره اولین کتب مصور چاپ سنگی است. یکی از چاپ‌های نفیس این کتاب را که احتمالاً جزو اولین چاپ‌های آن است، علی‌قلی تصویر کرده است. از دیگر هنرمندانی که بعدها تصویرسازی این منظومه را انجام داده‌اند میرزا غلام‌رضای کرمانی، علی‌خان نقاش، میرزاهاشم خوانساری و میرزا نصرالله هستند.» (شایسته‌فر، ۱۳۸۷: ۱۱) یک نمونه از این نسخه در کتابخانه ملی تهران به کتابت نصرالله تفرشی در سال ۱۲۸۲ ه.ق. در چاپخانه کربلایی محمدقلی و محمدحسین تهرانی به قطع ۲۸×۲۰ سانتی‌متر به خط نستعلیق، جلد مقوایی روکش تیماج قهوه‌ای و فاقد شماره‌گذاری صفحه موجود است.
۳. «حسین قوللر آغاسی مرشد و پیشکسوت همه نقاشان قهوه‌خانه‌ای و بدعت‌گذار مکتب نقاشی قهوه‌خانه به روزگار خویش بود.» (سیف، ۱۳۶۹: ۲۳) محمد مدبر چشم و چراغ این نقاشی بود؛ سرمایه و آبروی نقاشی قهوه‌خانه (همان: ۴۳) و از شاگردانی که عاشقانه پای در راه این نقاشی نهاده بودند عباس بلوکی فر، حسین اسماعیل‌زاده، فتح‌الله قوللر، حسین همدانی، امیرحسین قائم مقامی و سایرین (همان: ۶۱-۶۵).
۴. «کهن‌ترین چاپ سنگی این منظومه شاهنامه در ایران، که ما شناخته‌ایم، در ۶۷-۱۲۶۵/۵۱-۱۸۴۹ م. انجام شده است. آن را محمدحسین کاشانی کتابفروش انجام داد و تجدید چاپ بمبئی از ۱۲۶۲/۵۱-۱۸۴۶ م. بود که توسط علی‌قلی خوبی مصور شده است.» (پاولونا شچگلوا، ۱۳۸۸: ۲۴۱) بانی و ناشر آن محمد مهدی اصفهانی و کاتب آن رضا حسینی شیرازی بود (صمدی، ۱۳۸۸: ۲۶-۳۰).
۵. «مکان پرده تجرید عالم فانی تا باقی است که همواره با اعتقاد پرده‌خوان و مخاطبان به حقیقت وقایع و صور آن به عالم واقع گسترش می‌یابد که می‌تواند در حال فانی و در پایان باقی باشد. در پرده به‌طور عمده قسمت بالا ساحت اولیا و قسمت پائین جایگاه اشقیاست. صور و اماکن مقدس در چیدمان به راست و صور و اماکن شر به چپ تمایل دارند به گونه‌ای که جهنم در پائین‌ترین و چپ‌ترین جای پرده نقاشی می‌شود. بیشترین نشانه‌های معرفی مکان‌ها در پرده با واسطه صورت‌ها است، مخصوصاً اماکنی که در آنها شیء یا چیزی غیر از صورت‌ها یافت نمی‌شود. از این جهت مکان امری اعتباری و عرضی است. وسعت مکان به فضاهای داخلی و خارجی کشیده می‌شود اما بیشترین فضاها متعلق به فضاهای خارجی و بیرونی است. در همین فضاها کمتر جای خالی یافت می‌شود زیرا مکان مفهومی برای حضور صورت‌هاست.» (اردلان، ۱۳۸۶: ۱۲) «تصاویر پرده فاقد دورنما، (پرسپکتیو) است، اندازه واقعی آدم‌ها، صورت‌ها و موجودات پرده را مفاهیم و کاربردها مشخص می‌کند نه نگاه واقع‌گرا. رنگ‌ها در پرده مفاهیم خاصی را بازگو می‌کنند؛ مثلاً رنگ سبز اولیا و رنگ قرمز از آن اشقیاست.» (همان: ۵)
۶. «میرزا علی‌قلی خوبی از پرکارترین تصویرگران کتب چاپی عهد قاجار بود. ایرج افشار، میرزا علی‌قلی خوبی را صورت‌نگر مجلس‌ساز و محمدعلی کریم‌زاده تبریزی او را نقاش ساده‌کار و خوش‌دست خوانده و ویلم فلور او را پیشرو هنرمندانی می‌داند که تمام همت خود را مصروف کتاب‌های چاپی دوران اولیه قاجار نموده‌اند. بنابه اظهار اولریش مارزلف بیشتر شیروخورشیدهای سرلوح روزنامه وقایع اتفاقیه در سال‌های اول به دلیل شباهت زیاد آن با شیروخورشید تصویر شده در سرلوح جلد اول کتاب روضه‌الصفای میرخواند نسخه چاپی ۱۲۷۰-۷۴ ق به قلم میرزا علی‌قلی خوبی است. اگر چه میرزا علی‌قلی خوبی تنها تصویرگر کتب چاپی عصر خود نبود ولی پرکارترین‌شان بود و تأثیر زیادی بر همکاران هم‌عصرش همچون میرزا هادی و میرزا سیف... خوانساری گذاشت.» (صمدی، ۱۳۸۸: ۲۶-۳۰)

منابع و مآخذ

- اردلان، حمیدرضا (۱۳۸۶). **مرشدان پرده‌خوان ایران - دفتر ۲۸**. ترجمه نقی صباغ‌همدانی، چاپ اول، تهران: فرهنگستان هنر.
- بوزری، علی (۱۳۸۵). **نگاهی به طراحی سرلوح در کتب چاپی دوره قاجار**، کتاب ماه کلیات، سال نهم، (۱۰۳، ۱۰۴ و ۱۰۵)، ۴۰-۴۵.
- پاولونا شچگلوا، الیمپادا (۱۳۸۸). **تاریخ چاپ سنگی در ایران**. ترجمه پروین منزوی، تهران: معین.
- پاکباز، روئین (۱۳۷۸). **دایره‌المعارف هنر: نقاشی، پیکره‌سازی و هنر گرافیک**. چاپ اول، تهران: فرهنگ معاصر.
- سیف، هادی (۱۳۶۹). **نقاشی قهوه‌خانه**. چاپ اول، تهران: میراث فرهنگی، موزه رضا عباسی.
- چلیپا، کاظم؛ گودرزی، مصطفی و شیرازی، علی اصغر (۱۳۹۰). **تأملاتی درباره موضوعات ملی و مذهبی در نقاشی قهوه‌خانه‌ای**. فصلنامه نگره، سال ششم، (۱۸)، ۶۹-۸۱.
- حسینی‌راد، عبدالمجید و خان‌سالار، زهرا (۱۳۸۴). **بررسی کتاب‌های چاپ سنگی مصور دوره قاجار، هنرهای زیبا**. سال هفتم، (۲۳)، ۷۷-۸۶.
- شایسته‌فر، مهناز (۱۳۸۷). **جایگاه امام‌علی در نسخه خطی حمله حیدری، دوفصلنامه مطالعات هنر اسلامی**. سال پنجم، (۸)، ۲۴-۷.
- صمدی، هاجر و لاله‌ای، نعمت (۱۳۸۸). **تصاویر شاهنامه فردوسی به روایت میرزا علی‌قلی خویی**. چاپ اول، تهران: فرهنگستان هنر.
- مرادی‌شورچه، مهدی و افشاری، مرتضی (۱۳۸۷). **تأثیر تصاویر چاپ سنگی بر نقاشی معاصر ایران، فصلنامه تحلیلی-پژوهشی نگره**. (۷)، ۳۱-۴۹.
- مسعودی، اکرم (۱۳۸۵). **نگاهی به کتاب چاپ سنگی**. کتاب ماه کلیات، سال نهم، (۱۰۳ و ۱۰۵)، ۴۸-۵۱.
- موسوی، طاهر و خزائی، محمد (۱۳۸۹). **فرشته و دیو در آثار چاپ سنگی قاجاری**، کتاب ماه هنر، (۱۳۹)، ۴۰-۴۳.
- نجم، سهیلا (۱۳۹۰). **هنر نقالی در ایران**. چاپ اول، تهران: فرهنگستان هنر.
- Bruyn, L. D., Moelants, D., & Leman, M. (2012 January) **An Embodied Approach to Testing Musical Empathy in Participants With an Autism Spectrum Disorder**. 4 (1), 28-36.
- Carr, A. (2004). **Positive Psychology**. London: Routledge.
- Danavold, P. A. (1997). **Happiness, Hop, and Optimism**, California State University, Northridge.
- DeMarco, J., Alexander, J. L., Nehrenz, G., & Gallagher, L. (2012). **The benefit of music for the reduction of stress and anxiety in patients undergoing elective cosmetic surgery**. Music and Medicine, 4(1), 44-48.
- Hovey, S. A. (2013). **The Effects of Musical Activity on the Self-Esteem and Self-Efficacy of Patients With Schizophrenia**, A Cultural Study in West Bengal, India. School of Music, University of Leeds, Corsham, UK . Music and Medicine January 2013 5: NP1-NP4.
- Maratos, A.; Crawford, M. J. & Procter, S. (2011). **Music therapy for depression: it seems to work, but how?** Journal: The British Journal of Psychiatry Vol. 199 (2011) pages 92-93.
- McCraty, R.; Barrios-Choplin, B.; Atkinson, M. & Tomasino, D. (1998). **The effects of different types of music on mood, tension, and mental clarity**. Altern Ther Health Med. 1998 Jan;4(1):75-84.
- Talwar, N.; Crawford, M. J.; Maratos, A.; Nur, U.; Mcdermott, O. & Procter, S. (2006). **Music Therapy for in-patients with schizophrenia**. Br J Psychiatry. 2006 Nov; 189:405-9.
- Veenhoven. R, (1984). **Happiness and Individual Characteristics**. Boston: Kluwer Academic.
- Seligman, M. E. P (2002). **Authentic Happiness: Using the New Positive Psychology to Realize your Potential for Lasting Fulfillment**. New York: Free Press/Simon and Schuster.

ردپای ارواح صخره‌ایی بومیان استرالیا بر آثار هنرمندان مدرن اروپا و دیوارنگاره‌های شهری معاصر استرالیا

زهرا بانکی‌زاده* کورس سامانیان**

چکیده

۱۵

در این مقاله، سعی بر آن است که به بررسی تأثیر احتمالی ارواح صخره‌ایی بومیان استرالیا بر هنرمندان مدرن اروپا در اوائل قرن بیستم و دیوارنگاره‌های شهری استرالیا در اوائل قرن بیست‌ویکم پرداخته شود. هدف اصلی، بررسی شباهت‌ها و تفاوت‌هایی است که بین این نقوش صخره‌ای و هنر مدرن وجود دارد. در اینجا، با مروری بر پژوهش‌های انجام‌گرفته روی هنر صخره‌ایی بومیان، این سؤال مطرح می‌شود که این صخره‌نگاری‌ها تأثیری بر خلاقیت و نوآوری هنرمندان مدرن و دیوارنگاران شهری معاصر در استرالیا گذاشته‌اند و آیا این هنرمندان قادر به درک و شناخت محتوای آئینی و مذهبی چنین آثاری بوده‌اند. بدین‌منظور، به بررسی نقوش صخره‌ای بومیان استرالیا و بررسی تطبیقی آن با دیوارنگاره‌های شهری معاصر استرالیا و آثار هنرمندان مدرن اروپا، پرداخته شد. نقوش صخره‌ایی بومیان استرالیا، براساس باورهای اساطیری و رسوم آئینی - مذهبی عصر رؤیایا پدید آمده است. عصر رؤیایا، به زمانی اشاره می‌نماید که دنیا به‌وسیله ارواح نیایی و با انفجار انرژی پدید آمد. نیاکان حین آفرینش جهان، تصویر ارواح صخره‌ایی را در دل صخره‌ها پدید آوردند. بومیان، در زمان‌های مختلف با انجام مراسم آئینی به احیای مجدد انرژی اولیه نیاکان صخره‌ایی خود می‌پردازند. هنرمندان دیوارنگار شهری، ارتباط عمیقی بین خود و هنرمندان گمنامی یافتند که هزاران سال پیش روی صخره‌ها، ارواح نیایی خود را به‌تصویر می‌کشیدند. ارواح صخره‌ایی ون‌جی‌نا، یکی از موضوعات اصلی آنها بود. آنان علاوه بر برداشت‌های کلی و صوری، دست به خلاقیت و نوآوری زده و ارواح صخره‌ایی را به‌گونه‌ایی نوین ارائه نمودند. آثار هنرمندان مدرن اروپا نیز، شباهت‌های صوری آشکاری با نقوش صخره‌ای بومیان استرالیا دارد. برای نمونه، ارواح صخره‌ای مأم و نقاشی‌های اشعه‌ایکسی در آثار هنرمندانی مانند پیکاسو، کله، ویفردو لام و میرو دیده می‌شود هرچند شواهد قاطع و محکمی بر اثبات این ادعا وجود ندارد. بنابر شواهد متعدد، هنرمندان مدرن اروپایی که در نیمه اول سده بیستم از الگوهای کهن کلاسیک خسته شده بودند در جستجوی راهی تازه و بیانی نو به احیای الگوهای هنری کهن پرداختند. این چنین برمی‌آید که نقوش صخره‌ای بومیان استرالیا، می‌توانسته یکی از زمینه‌های بروز خلاقیت برای آنها باشد. درباره یافته‌ها و نتایج این پژوهش، نقوش صخره‌ای بومیان، دیوارنگاره‌های شهری استرالیا و آثار هنرمندان مدرن اروپا هرچند شباهت‌های صوری متعددی با یکدیگر دارند اما به‌دلیل اختلاف زمانی، مکانی و دیدگاه‌های متفاوت آئینی - مذهبی با یکدیگر کاملاً متفاوت‌اند. روش پژوهش حاضر، تحلیلی - توصیفی و شیوه گردآوری اطلاعات، کتابخانه‌ای است.

کلیدواژگان: بومیان استرالیا، ارواح صخره‌ایی، هنرمندان مدرن، دیوارنگاره‌های شهری.

مقدمه

در سرتاسر دنیا، هزاران پناهگاه صخره‌ای، کوه و تخته‌سنگ به گونه‌های مختلف نفر شده‌اند. این علامت‌ها، میلیون‌ها سال پیش پدید آمده و فقط تعداد کمی از آنها باقی مانده‌اند. این شکل‌ها شامل تصاویر انسان‌ها، حیوانات، اشیاء، شکل‌های آبستره،^۱ دواپر متحدالمرکز، زیکزاک و ... هستند که اگر چه معانی دقیق و مشخصی برای ما ندارند با این وجود، محرک همیشگی بشر بوده‌اند تا جهان را بیابانند. مطالعات قوم‌شناسی، انگیزه اصلی به تصویر کشیده شدن این نقوش را بر ما آشکار ساخته‌اند. برخی از این تصاویر، جنبه آموزشی و اخلاقی داشته‌اند برخی دیگر صرفاً جهت ارتباط، روایت موضوعی خاص، به عنوان تفریح یا به منظور انجام مراسم آئینی ترسیم شده‌اند. حکاکای صخره‌ای، کهن‌ترین سنت هنری ماقبل تاریخ در استرالیا محسوب می‌شوند. برنی دنزکر^۲ در تعریف عصر رؤیاها و ارتباط آن با ارواح صخره‌ای، می‌گوید: منبع الهام هنرمندان بومی در ارائه این تصاویر، اساساً برگرفته از علائم و نمادهای عصر رؤیا است. استفاده از این تصاویر، براساس سیستم دقیقی از قوانین فرهنگی، خانوادگی و تمایز بین مفاهیم مقدس و دنیوی است. همچنین هریک از قبایل، دارای رؤیاهای خاص و تصاویر مربوط به خودشان هستند که استفاده از آنها برای قبایل دیگر غدغن شده است؛ این تصاویر سری - مقدس بوده که افراد بیگانه حق دیدنشان را ندارند (Birnie Danzker, 1994:45-55).

براساس مطالعات قوم‌شناسی، هنرهای بومی و بدوی در اوائل قرن بیستم، زمینه ایجاد خلاقیت و نوآوری را برای هنرمندان مدرن فراهم آوردند. هر چند به نظر می‌رسد که جنبه آئینی و مذهبی هنر این اقوام، مدنظر هنرمندان مدرن نبوده است. براین اساس، در پژوهش حاضر سعی شده تا به جستجوی بازتاب ارواح صخره‌ای بومیان استرالیا در آثار هنرمندان مدرن اروپا در اوائل سده بیستم و دیوارنگاره‌های شهری استرالیا در ابتدای سده بیست و یکم پرداخته شود. هدف اصلی، بررسی تفاوت‌ها و شباهت‌های نقوش صخره‌ای با آثار هنرمندان یادشده است. بدین منظور، اجمالاً به توصیف و تفسیر برخی از واژه‌ها و مفاهیم معنوی مرتبط با هنر بومیان، از جمله عصر رؤیاها، مراسم آئینی، انواع ارواح صخره‌ای و نحوه شکل‌گیری آنها از یک سو و بررسی ارتباط احتمالی این ارواح با مفاهیم موجود در آثار هنرمندان مدرن و دیوارنگاره‌های شهری معاصر در استرالیا، از سوی دیگر پرداخته شده است. به منظور بررسی آثار هنرمندان اوائل قرن بیستم، پل کله،^۳ پیکاسو،^۴ خوان میرو^۵ و ویفردولام^۶ و برای مطالعه هنر قرن

بیست و یکم، دیوارنگاره‌های شهری استرالیا بررسی شدند. شایان یادآوری است، در این جستجو، سؤالاتی مطرح شده که به طور مختصر در بخش نتیجه‌گیری پاسخ داده خواهد شد:

- استفاده هنرمندان مدرن از ارواح صخره‌ای در دیوارنگاره‌های شهری استرالیا و یا کاربرد نقوش مشابه توسط هنرمندان مدرن، از همان بینشی سرچشمه می‌گیرد که در ارواح صخره‌ای بومیان دیده می‌شود یا از بستر فرهنگی و دیدگاه‌های اعتقادی متفاوت ناشی می‌شود.

- آیا تأثیر ارواح صخره‌ای بومیان بر هنرمندان مدرن اروپا و دیوارنگاران شهری استرالیا، مستقیم و انکارناپذیر بوده یا احتمالی و غیرمستقیم.

پیشینه پژوهش

آنچه اهمیت و ضرورت نگارش این تحقیق را روشن می‌سازد، نبود منابع لازم در زمینه ارتباط ارواح صخره‌ای بومیان استرالیا با هنر معاصر است. در این زمینه، فقط کوپکا^۷ (۱۳۶۱) در "عصر رؤیاها"، اشاره مختصری به ارتباط ارواح صخره‌ای مآم با آثار هنرمندان مدرن دارد. ویلیام روبین^۸ (۱۹۸۴) در "بدوی‌گرایی در قرن بیستم"، هنر افریقا، اقیانوسیه، پلینزی و ... را معرفی می‌نماید و به بررسی تأثیر هنرمندان مدرن از این آثار می‌پردازد اما اشاره مستقیمی به هنر بومیان استرالیا ندارد. فردریک و اکتر^۹ (۲۰۰۹) نیز در "ون‌جی‌نا، دیوارنگاری و میراث فرهنگی"، به ارائه تصاویر عکاسی شده از ون‌جی‌نا روی دیوارهای شهر و متروها دست زده‌اند. فکوهی^{۱۰} (۱۳۹۲) در "انسان‌شناسی هنر"، به برداشت هنرمندانی چون پیکاسو از هنر قوم‌نگاری اشاره می‌نماید. گاردنر^{۱۱} (۱۳۹۲) در "هنر در گذر زمان"، سرچشمه‌های هنر نوین را در هنرهای بومی و بدوی می‌داند. برخی منابع دیگر که تنها به معرفی هنر بومیان استرالیا پرداخته‌اند، عبارت‌اند از: حسنونند^{۱۲} (۱۳۷۹) در "هنر بومیان استرالیا" نقاشی‌های اشعه‌ایکسی بومیان و تفسیر چند اسطوره را بررسی کرده است. مورفی^{۱۳} (۱۹۹۸) در "هنر بومی"، به معرفی هنر بومیان، اعتقادات آئینی آنها و انواع ارواح صخره‌ای پرداخته است. بنابر این، در تحقیق پیش‌رو براساس منابع ذکر شده در پیشینه و دیگر منابع کتابخانه‌ای و مقالات، به بررسی معانی نمادین و اساطیری ارواح صخره‌ای بومیان اقدام شد. سپس به منظور ارتباط آنها با آثار هنرمندان مدرن اروپا و دیوارنگاره‌های معاصر استرالیا، نمونه‌های تصویری مشابه یافت و به بررسی شباهت‌ها و تفاوت‌های آنها به صورت تطبیقی پرداخته شده است. در واقع این تحقیق، در جستجوی یافتن ارتباط بین اعتقادات و باورهای اولیه انسان و بازتاب آنها در آثار هنری مدرن است.

روش پژوهش

روش پژوهش، توصیفی-تحلیلی است. گردآوری منابع به روش کتابخانه‌ای با بهره‌گیری از منابع مکتوب، تصویری و دیجیتالی از طریق بررسی تصویری انجام و شباهت‌ها و تفاوت‌های صوری و درونی آنها بررسی و تحلیل شده است. بدین منظور، ۹ تصویر از ارواح صخره‌ای، ۶ تصویر از هنرمندان مدرن اروپا و ۳ تصویر از دیوارنگاره‌های شهری استرالیا بررسی شده است.

عصر رؤیاها^{۱۲} و جستجوی ارتباط آن با اعتقادات بومیان

برای بومیان استرالیا دو نوع واقعیت وجود دارد: نخست، زندگی روزمره و دنیای اطراف آنهاست و دوم، عصر رؤیاهاست. این واژه را بومی‌ها برای تشریح موضوعات طبیعی، روحانی، دستورات اخلاقی و نظم گیتی استفاده می‌کنند که مربوط به زمان پیدایش عالم هستی و شروع زندگی است. همچنین، در بردارنده تفسیری کلی از عقاید بومی‌ها درباره طبیعت دنیاست (Morphy, 1998: 67). عصر رؤیا، لحظه‌ای است که دنیا به وسیله ارواح نیایی و با انفجار انرژی پدید آمد. بومی‌ها با انجام مراسم آئینی، رقص، آواز و جادوگری می‌توانند به جرقة اولیه‌ای که زمین را زنده کرد، دست یابند. داستان‌های عصر رؤیا از موجودات روحی و تغییر شکل آنها به شکل‌های مختلف موجود در طبیعت، سخن می‌گویند.

در بیشتر سیستم‌های اعتقادی بومیان، نظر بر این است که قبل از به وجود آمدن بشر روی زمین، جهان آفریده شد. زمین در ابتدا یک دشت هموار بود، موجودات نیایی از داخل زمین بیرون آمده و شکل کنونی دنیا را پدید آوردند. این موجودات، اشکال پیچیده‌ای داشته و توانایی تغییر شکل نیز داشتند. آنها بعضاً به شکل موجوداتی چون کانگورو، شترمرغ، ساریق یا کاترپیلار بودند. این موجودات، به هر شکلی که بودند در معرض فشارها و اجبارهای زندگی مادی و روزمره نبودند. اگر به شکل تخته‌سنگ بودند، می‌توانستند بدون، اگر درخت بودند، می‌توانستند راه بروند و اگر ماهی بودند، می‌توانستند روی زمین یا زیر سطح آن حرکت کنند. هر یک از اعمال موجودات نیایی، پیامد خاصی بر شکل چشم‌اندازها داشت. محل‌های بیرون آمدنشان از زمین، تبدیل به گودال آب یا مدخل غار شد. از محل عبور آنها نهرهایی جریان یافت و از محلی که ابزار حفاری خود را فرو کردند، درختان روئیدند. آنها مانند انسان‌های معمولی اما با معیارهای مهم‌تری زیستند و اعمالشان نیز پیامدهای وسیع‌تری در برداشت (Birnie Danzker, 1994: 54-64).

نیاکان هنگام سفر و عبور از قبایل مختلف، فرهنگ این جوامع و جغرافیای سرزمین‌شان را شکل دادند. آنان کوه‌ها، صخره‌ها، چشمه‌های آب و گیاهان مختلف را آفریدند. بدین ترتیب، این توتم‌های^{۱۳} خاموش که هر یک دارای وجودی روحی و معنوی بودند، می‌توانستند ملایم و بی‌خطر یا بدخواه و بدنهاد باشند. باین وجود، احترام به آنها واجب بود و در صورت غفلت از رسوم و سنت‌ها، واکنش آنها وحشتناک بود. بدین شکل، بومیان با طبیعت اطراف و اجزای مختلف آن پیوند همیشگی یافتند. اساطیر عصر رؤیاها، دنیا را با این اصطلاحات تفسیر و ارتباط درونی بشر را به صورت نمادین بیان می‌کنند (Morphy, 1998: 67). هنر بومیان استرالیا، نشان‌دهنده پیوستگی و ارتباط این مردم با سرزمین‌شان است. هنر آنها همیشه در آرزوی حفظ عصر رؤیاها و استمرار آن بوده است.

نحوه شکل‌گیری ارواح صخره‌ای بومیان استرالیا

هنر، جزء لاینفک فرهنگ و زندگی بومیان استرالیا محسوب می‌شود. حکاکای‌های صخره‌ای، کهن‌ترین سنت هنری ماقبل تاریخ در استرالیا به‌شمار می‌روند. بومی‌ها تقریباً در هر جا که منبع آب شیرین و صخره‌ای مناسب می‌یافتند، به حکاکای و کنده‌کاری مشغول می‌شدند. در آن زمان هنرمندان، تصویر اشیایی که ذهنشان را به خود مشغول کرده بود، مانند شکل‌های نمادین مراسم آئینی، روی سطوح صخره‌ها حکاکای می‌کردند. بومیان معتقدند که بسیاری از نقوش اساطیری را بومی‌ها نکشیده‌اند بلکه به‌دست ارواحی کشیده شده که نقاشی‌ها نشان می‌دهند. بسیاری از انواع هنر بومی، با اهداف جادویی به‌وجود آمده‌اند. نوع خاصی از این هنر در ارتباط با افزایش گونه‌های طبیعی است، بر این اساس، آنها معتقدند که یک طراحی چه به تنهایی یا در رابطه با برخی از فعالیت‌ها و مراسم عبادی، روح لاینفک موجود در موضوعش را رهایی می‌بخشد. این جنبه به‌دلیل نزدیکی‌اش به مذهب، مذهبی-جادویی^{۱۴} نامیده شده است. نظر بر این است که برخی از موجودات توتمی، در پایان سفر خلاقه‌شان خود را به رؤیا بدل نموده و تصویرشان را به صورت نقاشی بر پهنه یک صخره یا دیوار باقی گذارده‌اند. بنابر عقیده محلی، لمس کردن این نقاشی‌ها روح پنهان آنها را آزاد می‌کند و بدین وسیله، آن نوع ویژه افزایش می‌یابد. در ادامه، به معرفی ارواح صخره‌ای بومیان استرالیا می‌پردازیم که عبارت‌اند از: ارواح می‌می، مام یا ماماندی، نقاشی اشعه‌ایکسی، بردشاو، ورلورلو و ون‌جی‌نا.

- ارواح می‌می^{۱۵}

ارواح، موضوع مورد علاقه نقاشانی است که روی پوست درخت یا دیوار صخره‌ها نقاشی می‌کنند و معمولی‌ترین آنها

می‌می، نامیده می‌شود. این ارواح از گروهی از اشباح محبوب و شکننده تشکیل شده که خود را میان صخره‌ها و زیر زمین از انظار پنهان نگه می‌دارند. آنها گروهی از اشباح بی‌آزار و کم‌رویی هستند که فقط به کودکان خودشان را نشان می‌دهند و از بزرگسالان، نه تنها به دلیل کم‌رویی، بلکه به مناسبت ناستواری جسم، خود را پنهان می‌کنند. به طوری که بومیان می‌گویند: «آنها باید خود را پنهان نگه دارند و در غارها و در زیر زمین زندگی کنند، زیرا چنان ضعیف‌اند که باد فوراً گردنشان را می‌شکند.» (کوپکا، ۱۳۶۱: ۱۲) به علاوه، آنها مانند سایر مردم، زندگی می‌کنند. در تصویر ۱ روح مذکر، حامل سپری است که به شانه‌اش آویخته است. در تصویر ۲ چهار روح، در اوج گفتگو با یکدیگر هستند. نکته استثنایی در اینجاست که نقاش، جنس روح‌ها را مشخص نساخته است. این ارواح غالباً بی‌آزارند که ممکن است گاهی صدمه وارد کنند. در این تصویر، نقوش روی بدن ارواح احتمالاً نشان‌دهنده نقوش قبیله‌ای است که بومیان در مراسم آئینی خاص از آنها استفاده می‌کنند. این نقوش خاص هر قبیله بوده و قبایل دیگر حق استفاده از آن را ندارند. در تصویر ۳، جنگ میان ارواح نشان داده شده است؛ دو روح جنگجو که جای استخوان‌های شکسته‌شان متورم نشان داده شده، روی یکدیگر افتاده‌اند و سومین روح، بالا سمت چپ، پاهایش خم شده است.

– ارواح ماآم^{۱۶} یا ماماندی^{۱۷}

ارواح خطرناکی به نام ماآم وجود دارند که چون از آسایش در سرزمین مردگان محروم‌اند، همیشه در میان زندگان به سر

می‌برند و برای آنها مزاحمت ایجاد می‌کنند (تصویر ۴). نقاشان برای نشان دادن قدرت فوق‌العاده این ارواح، آنها را با دست و پاهای متعدد به تصویر می‌کشند (کوپکا، ۱۳۶۱: ۱۲ و ۱۳).

– ارواح بردشاو^{۱۸}

قدمت این تصاویر به حدود ۶۰۰۰ سال پیش برمی‌گردد و ویژگی‌های مشترکی با سنن پویای سرزمین آرنه‌ایم^{۱۹} دارند. این آثار شامل پیکره‌های ظریف انسانی به رنگ اخرا‌ی قرمز است. آنها اغلب در فضا شناور بوده یا در حالت رقص، خلسه و بیهوشی هستند. اعضا و جوارح این موجودات، باریک و دراز بوده و معمولاً اسلحه یا وسایل تشریفاتی در دست دارند (Morphy, 1998: 55- 56).

– ارواح وورلورلو^{۲۰}

با موجودات شیاد و تمرین‌های جادوگری ارتباط دارند و غالباً رویدادی غیرطبیعی تفسیر می‌شوند. اینها پیکره‌های کوچکی هستند که با اخرا‌ی قرمز، رنگ شده و بیشتر در شکاف غارها و مسیر ارواح ون‌جی‌نا قرار می‌گیرند یا به طور جداگانه، در محل‌های مخصوصی نقاشی می‌شوند.

نقاشی‌های اشعه‌ایکسی^{۲۱}

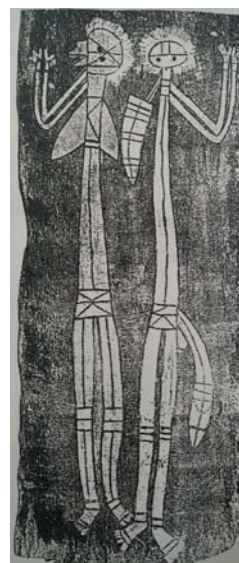
در حدود ۳۰۰۰ سال پیش، موتیف‌های اشعه‌ایکسی در نقاشی دیوار غارها، صخره‌ها و تنه درختان تبدیل به سبکی بسیار برجسته شدند (تصویر ۵). این موتیف‌ها، به سبک و شیوه‌ی برخی از نقاشی‌های بومیان استرالیا اشاره می‌نمایند. بومیان، بیشتر ارواح صخره‌ای خود یا تصویر نیاکانشان را به این شیوه روی صخره‌ها یا پوست درختان می‌کشیدند.



تصویر ۳. جنگ میان ارواح صخره‌ها، ایرودلا، ۱۹۶۳ (کوپکا، ۱۳۶۱: ۱۱)



تصویر ۲. ارواح چهارگانه صخره‌ها، ناماتبارا، ۱۹۶۳ (کوپکا، ۱۳۶۱: ۱۱)

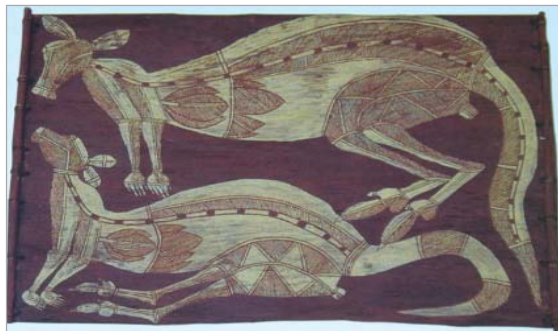


تصویر ۱. دو روح، نقاشی روی پوست درخت، ۱۹۱۴ (کوپکا، ۱۳۶۱: ۱۰)

آفرینش هستم و در آنجا فرمولی را برای انسان، حیوان، گیاه ... و تمامی نیروهای چرخه حیات پیش‌بینی می‌کنم.» (پاکباز، ۱۳۶۹: ۵۱۲) او با کشیدن شکل‌ها و نمادهای بدوی، کوشید راه‌هایی به ژرفای طبیعت آدمی بگشاید. کله مانند کارل گوستاو یونگ به نظر می‌رسد، وجود شعوری جمعی را که در نشانه‌های باستانی و الگوهایی که به روزگار پیش از تاریخ و در هنر مردمان بدوی به چشم می‌خورد، پذیرفته باشد (پاکباز، ۱۳۶۹: ۵۱۲-۵۱۴).

همان‌طور که در تصویر ۶ مشاهده می‌کنیم، پل کله براساس برداشتی بدوی‌گونه، علاوه بر نشان دادن خطوط محیطی بدن، امعا و احشای بدن را نیز نشان می‌دهد و با بهره‌گیری از فرم‌های مربع و مستطیل شکل در پس‌زمینه، سعی می‌کند مفهومی از فضا را ایجاد کند. در اینجا برخلاف نقاش بومی استرالیا که اصراری بر ارائه فضا در نقاشی‌های صخره‌ای خود ندارد، فضاسازی و احساسی از وجود عمق و بعد نشان داده شده است. در تصویر ۷ نیز، پل کله به ظاهر بیرونی تصویر اعتنائی ندارد و با استفاده از خطوطی با ضخامت‌های مختلف و رنگ‌های نسبتاً گرم، تلاش می‌کند حال و هوای درونی تصویر را ارائه نماید. پاکباز در توصیف آثار کله می‌گوید: «رنگ وهم‌آمیز، خشونت بدوی چهره و نحوه ارائه آن، ترسی مشابه ترس مذهبی به تماشاگر القا می‌کند. وی در حضور یک توتم صاحب قدرت جادویی ایستاده است و از آنجا که این موضوع، مبهم و رموز است سرچشمه‌اش را در امور مذهبی می‌پنداریم و این تصویری است که بشر از آغاز تاریخ داشته است.» (همان: ۵۱۴)

وجه مشترک دیگر آثار کله با هنر بومیان، استفاده از رنگ‌های مشابه است. در آثار بومیان استرالیا به‌طور کلی چهار رنگ ویژه وجود دارد: اخرای قرمز (آجری)، اخرای زرد (خردلی)، سیاه (آبنوس) و سفید (سفیدآب). معمولاً بومیان، این رنگ‌ها را از خاک‌های طبیعی و زغال به‌دست می‌آوردند. آنها رنگ‌ها را سائیده و به‌منظور ایجاد پرده‌رنگ‌های مختلف از ترکیب رنگ‌دانه‌ها بهره می‌جویند (Stubbs, 1974: 48). این



تصویر ۵. کانجوروا، ۱۹۷۸، رنگدانه طبیعی روی پوست درخت (Morphy, 1998: 164)

در هنر اشعه‌ایکس، اعضای درونی بدن انسان‌ها و حیوانات نشان داده شده است. این هنر یک شیوه قراردادی، برای نشان دادن مفهوم تکامل نزد هنرمندان بومی است یا آشکار نمودن اینکه در درون انسان یا حیوان، مسائلی بیشتر از ظاهر بیرونی آنها وجود دارد. هنرمند در این‌گونه مواقع، صرفاً به استفاده از خطوط محیطی، راضی نبوده و قصد دارد آنچه را موجب زنده‌تر نشان دادن موضوعش می‌شود، عیان سازد (حسنوند، ۱۳۷۹: ۳۶).

جستجوی بازتاب ارواح صخره‌ای بومیان استرالیا بر آثار هنرمندان مدرن

پل کله: نقاشان بومی استرالیا، با ساده‌تر کردن و ترکیب مجدد اشکال طبیعی، به قدرت ترسیمی و نمادینی از علائم تصویری دست می‌یابند که نقاشان جدید در موارد متعددی از آنها بهره می‌گیرند. این اراده عبور از ظاهر اشیا، شباهت به هنر مکاشفه‌ای و رؤیایی هنرمندانی مانند پل کله دارد که می‌خواست به جای منعکس کردن ظاهر اشیا به درون آنها نفوذ کند (کوپکا، ۱۳۶۱: ۱۱)، (تصویر ۶).

پل کله، در این راستا از ناب‌ترین دستاوردهای اکسپرسیونیسم و کوبیسم بهره می‌گیرد تا این نکته را اثبات کند که حقایقی مرموز و پنهان، در پس دنیای عینی پیرامون ما وجود دارد. وی به بازآفرینی جهان برون نمی‌پردازد اما خود را ملزم به گفتگو با طبیعت می‌داند. در اینجا نگاه او بر ظاهر طبیعت، محدود نمی‌شود بلکه به عمق می‌رود و رمزهای صوری را از اشیا و ساختارهای طبیعی بیرون می‌کشد. پل کله بر آن است که شکاف میان خود و جهان را به‌گونه‌ای آرمان‌گرایانه پر کند. «من جویای نقطه‌ای در دوردست در سرچشمه



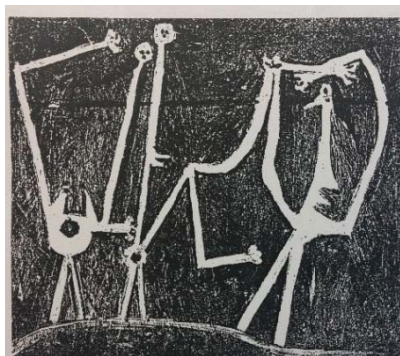
تصویر ۴. روح مأم (Morphy, 1998: 14)

رنگ‌ها در مراسم آئینی خاص، برای رنگ کردن بدن یا در نقاشی‌های صخره‌ای یا پوست‌درختی کاربرد دارند. همچنین، رنگ‌های باصطلاح گرمی هستند که نشان‌دهنده محیط گرم و خشک بیابان‌های استرالیا است.

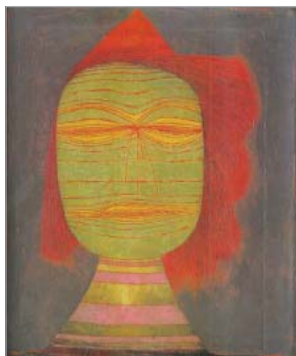
پیکاسو: طی دوران فعالیت هنری خود، سبک‌های متعددی را تجربه کرد. رمانتیک‌گرایی تولوز لرتک، کلاسیک‌گرایی انگر، نیروی خشن و زمخت پیکره‌های افریقایی، نفوذ سزان به درون حقیقت ساختاری و یافته‌های فروید^{۲۲} را بازساخت و به استقبال آنها رفت (پاکباز، ۵۰۶:۱۳۶۹-۵۰۸). دهه دوم قرن بیستم، مقارن با تغییری ژرف در جهان بینی انسان غربی و گرایشی عام به بی‌تابی و تشویش است. آثار این دوره پیکاسو، حاکی از ورود هنرمند به دنیای کنایه‌های تصویری است. دل‌مشغولی تازه او ابداع صوری خیالی است که حالت‌های روانی را بیان می‌کند. در این زمان، خصلت بیانگری در نقاشی‌های اش قوت گرفته بود. آثار این دوره او، آمیزشی از خط‌های منحنی پیچان با شکل‌های زاویه‌دار نوک تیز بود که جلوه‌های مهیجی در آثارش به وجود می‌آورد. براین اساس، آثار پیکاسو تلفیقی از تجربیات گوناگون اوست اما آنچه در اینجا مورد نظر ماست، تجربه ملاقات او از موزه تروکادرو^{۲۳} و آشنایی وی با هنر بدوی افریقا است. در این راستا، بعید به نظر نمی‌رسد که پیکاسو با آثار صخره‌ای بومیان استرالیا نیز آشنا شده باشد زیرا برخی از چهره‌های او که بسیار ساده گردیده و تنها جنبه‌های عمده و اساسی آنها نشان داده شده، شباهت انکارناپذیری با ارواح صخره‌ای بومیان استرالیا دارند (تصویرهای ۸ و ۲). در هر دو تصویر، گفتگو و ارتباط میان ارواح با یکدیگر نشان داده شده است.

ویفردو لام: نقاش کوبایی، در پاریس تحت حمایت پیکاسو و سبک افریقایی آثارش قرار گرفت و سپس به جمع سوررئالیست‌ها پیوست. از کودکی به دلیل آداب و رسوم خانوادگی، شاهد قربانی شدن حیوانات در مراسم آئینی خاص

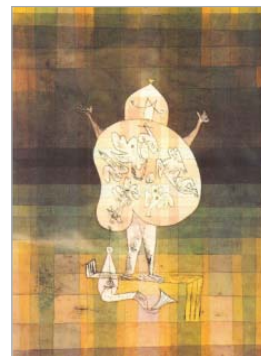
بود و از نیروهای طبیعی چون جنگل و ارواح، در آثار خود بهره می‌گرفت. سپس با افریقا و اشیای سنتی افریقایی که در تشریفات جادویی-آئینی استفاده می‌شد، آشنا شد اما هرگز محتوای درونی و معنوی این فرهنگ‌ها را مطالعه نکرد. «من این شکل‌ها را به‌طور فی‌البداهه کشف نمودم. آنها مانند خاطره نیاکان در من زنده شدند.» (Rousseau, 1948:591) برای لام، طبیعت جنگل و شاخ و برگ درختان که از ویژگی‌های مناظر کوبا است، جذابیت چشمگیری داشت. چنین فضاهایی برای او ارائه بدوی گونه بشر هماهنگ با طبیعت است. میشل لریز،^{۲۴} شاعر سوررئالیست درباره لام و ارتباط نزدیک او با جادو و نقوش بدوی بارها نوشته و بیان می‌کند که ارتباط شخصی او با اشیای بدوی ریشه در کودکی و ارتباطش با مادر خدایش^{۲۵} دارد که جادوگری حرفه‌ای بود و در کوبا و جزایر کاریبین معروف و سرشناس بود (Leiris, 1972:7).
باین وجود، در برخی از آثار این نقاش کوبایی، تأثیراتی از ارواح صخره‌ای دیده می‌شود (تصویرهای ۹ و ۱۰). در تصویر ۹، چهره نیمه‌اسب و نیمه‌زن، همان عشق به خط و جستجوی نمادگرایی ارواح صخره‌ای بومیان دیده می‌شود (کوپکا، ۱۳۶۱: ۲۲). در این تصاویر، ارتباط اشکال مختلف به‌گونه‌ای نمادین ارائه شده است. با مقایسه تصویر ۹، اثر لام با تصویر ۳، شباهت‌های آشکاری بین آن دو دیده می‌شود. این تصاویر، جنگ بین ارواح و آدم‌نماهای لام به‌خوبی نشان داده شده است. مسئله اصلی در هر دو، نبود عمق و بعد است، گویی موجودات در فضا معلق‌اند. وجوه شباهت میان دو تصویر بدین قرار است: روش آرایش موها، نحوه ارائه انگشتان دست و پا، ویژگی‌های چهره‌ها که عبارت‌اند از: صورت‌های دایره‌ای شکل و اجزای ساده صورت، دست و پاهای متعدد که هریک به طرفی اشاره می‌کنند و پیکره‌های معلق در فضا به‌صورت ایستاده یا نشسته بر زمین. بدن روشن این اشکال در تضاد با فضای تیره پشت است که باعث وضوح بیشتر آنها شده است.



تصویر ۸. چهره‌ها، پیکاسو، ۱۹۲۹
(Ferrier, 2001: 111)



تصویر ۷. پل کله، ۱۹۲۳
(Rubin, 1984: 484)



تصویر ۶. پل کله، ۱۹۲۳، آبرنگ
(Rubin, 1984: 494)

بدوی یکسان است. انسان مدرن، سوای همهٔ پیشرفت‌های فنی و تکنولوژیکی، به‌دنبال سادگی نخستین است. در اینجا بررسی ارتباط ذهن و احساس هنرمندان مدرن با بومیان استرالیا و ارتباط تصویری این دو، شایان توجه است.

ارواح ون‌جی‌نا^{۲۷}

ارواح نیاکان مردم بومی کیمبرلی^{۲۸} هستند که تصویرشان بر دیوار غارها، صخره‌ها و پناهگاه‌های صخره‌ای کشیده شده است. این ارواح که با زندگی اجتماعی و روحانی بومیان پیوند یافته، به ۱۵۰۰ سال پیش مربوط می‌شوند. بومیان عقیده دارند که این موجودات به‌منظور خلق ویژگی‌های مختلف چشم‌انداز، پدید آمده‌اند. آنها همیشه در سفر بودند اما برخی اوقات، متوقف شده و تصویر خود را با دقت روی سطوح صخره‌ها کشیده‌اند (Ryan & Ackerman, 1993: 10)، (تصویرهای ۱۳-۱۵).

ون‌جی‌ناها اسامی مختلفی دارند. آنها بیشتر شبیه به هم هستند، هرچند بعضاً دارای ویژگی‌های منحصر به فردی هستند که از هم متمایزشان می‌کند. آنها پیکره‌هایی شبیه به انسان دارند، طولشان بیش از هفت متر است. دارای بینی و چشم متصل به هم هستند و سرهایشان اغلب با هالهٔ هلالی شکلی که اطراف آن نقطه یا خطوط مشعشع دارد، پوشیده شده است. «این اشکال نعل‌مانند، اغلب جدا از کاسهٔ سر، نشان داده می‌شوند. خطوط شعاعی اطراف سر برخی از پیکره‌ها به‌نظر می‌رسد که تداعی‌کننده نور باشد و یا با ابرهائی که این موجودات از آن نشأت می‌گیرند ارتباط دارند. برخی عقیده دارند هاله‌هایی که هنرمندان از آغاز دوران مسیحیت دور سر افراد مقدس می‌کشیدند، از این تصاویر نشأت گرفته‌اند.» (Stubbs, 1974: 58)

این ارواح دهان ندارند زیرا نیازی به غذا خوردن و حرف زدن ندارند و چشم‌های تیره‌شان به‌طور خیره از

خوان میرو: هنرمند اسپانیایی، در آثار اولیه‌اش شیوه‌ای خاص برای رازپردازی خویش برگزید. در دنیایی که او می‌آفرید، مجموعه‌ای از پیکره‌ها، شکل‌های انتزاعی و علائم ناهمگون، در ترکیبی غریب و آشفته به حالت تعلیق درمی‌آمدند. سپس به آفریدن پیکره‌هایی هیولایی روی آورد. شکل‌های انتزاعی او بعضاً چهره یا پیکره انسانی داشتند (پاکباز، ۱۳۶۹: ۵۸۵). آثار میرو، نشان‌دهندهٔ ارتباط قوی با نقوش غارهای ماقبل تاریخ است که علاقهٔ فراوانی به آنها داشت. تأثیر این نقوش بر میرو اغلب در ارائه اندام‌هایی است که دارای خطوط منحنی بوده و نمایشی از اشکال ساده‌شده هستند. در برخی از آثار وی مانند ارواح صخره‌ای بومیان استرالیا، موجوداتی در حال ارتباط روزمره، جدال یا حرکت در خلاء با بدن‌های ورم‌کرده و دست و پاهای متعدد نشان داده شده‌اند. تفاوت عمدهٔ این نمونه از آثار میرو با آثار بومیان، بستر نقاشی آنهاست. وی آثار خود را روی بوم یا به‌صورت سه‌بعدی با بریده‌های چوب ارائه می‌کند درحالی‌که بومیان استرالیا، آثارشان را روی صخره‌ها یا پوست درختان اجرا می‌کنند.

بنابر آنچه دربارهٔ آثار هنرمندان مدرن و ارتباط آنها با هنرهای بومی و بدوی بیان شد، توجه به زبان مشترک و جهانی هنر، دارای اهمیت است. در این خصوص، به‌طور صریح نمی‌توان ادعا داشت که هنرمندان مدرن، تأثیر مستقیم و آشکاری از نقوش صخره‌ای گرفته‌اند اما شواهد نشان می‌دهد که آنها از وجود این نقوش آگاهی داشته و در مواردی، زمینه‌های بروز خلاقیت و نوآوری ایشان را فراهم کرده است. براساس پژوهش‌های لوی/استروس^{۲۹} دربارهٔ اقوام بومی و بدوی، آنچه هنرمند مدرن را به برداشت و رونمایی از این آثار وامی‌دارد، این است که کارکرد ذهن پیشرفتهٔ انسان معاصر با کارکرد ذهن اقوام



تصویر ۱۱. استرالیا
(morphy, 1998:19)



تصویر ۱۰. نقاشی با تیزاب، ویفردو لام
(کوپکا، ۱۳۶۱: ۱۱)



تصویر ۹. ویفردو لام، ۱۹۴۷
(Rubin, 1984: 584)

صورت سفیدشان بیرون زده است. آنها اغلب شکلی شبیه تخم‌مرغ، روی سینه‌هاشان دارند که نشان‌دهنده گودی استخوان سینه است (تصویر ۱۶). ون‌جی‌ناها معمولاً با احرای قرمز، زرد یا سیاه بر زمینه سفید، در حالت ایستاده یا افقی به صورت تکی یا گروهی کشیده شده‌اند (Blundell and Woolagoodja, 2005: 23).

جستجوی بازتاب ارواح صخره‌ای ون‌جی‌نا بر دیوارنگاره‌های شهری^{۲۹}

در سال ۲۰۰۶، هنرمندان معاصر استرالیا تصاویر ارواح ون‌جی‌نا را روی دیوارهای خیابان‌های پرت^{۳۰} در استرالیا، به تصویر کشیدند. این تصاویر، هزاران کیلومتر دورتر از زادگاه اصلی‌شان، کیمبرلی، روی دیوارها، پارکینگ‌ها، شاهراه‌ها،



تصویر ۱۲. خوان میرو، مرد و زن (Rubin, 1984: 585)

زباله‌دان‌ها، آپارتمان‌ها، درختان و گذرگاه‌ها نمودار شدند (تصویر ۱۶). این نقوش به شیوه‌های مختلفی مانند چاپ، تکنیک‌های آزاد و هنر زمینی^{۳۱} اجرا شدند. روش ارائه آنها به صورت صخره‌نگاری‌های کاملاً سنتی تا روش‌های نوین، برای نمونه ارائه ون‌جی‌نا در حال راندن ماشینی به رنگ صورتی، به اجرا درآمدند.

اخیراً هنرمندان استرالیایی، تأثیر فراوانی از ون‌جی‌ناهای صخره‌ای گرفته‌اند. تصویری که طبق نظر بومیان استرالیا بیانگر قوانین نیاکان، داستان‌های زندگی و اعتقادات فرهنگی بومیان است. این تذکر لازم است که بسیاری از استرالیایی‌ها، اعم از بومی و غیربومی، با این تصاویر که موضوع جالبی در نمایشگاه‌های نقاشی معاصر به‌شمار می‌روند یا به‌صورت هنر کارگذاری^{۳۲} در مراسم گشایش بازی‌های المپیک سیدنی استفاده می‌شوند، آشنا بودند. اما بدون شک، اطلاعی از زمینه‌های فرهنگی، اجتماعی و جهانی آنها نداشته‌اند (Grey & etl., 2002: 54- 64). (تصویر ۱۷).

ویژگی خاص ون‌جی‌ناهای معاصر، در نوع پوشش سر و اشعه‌های دور آن و چشم‌های بزرگشان است که به آنها ظاهری بهت‌زده می‌دهد. البته به‌سختی می‌توان دریافت که این ویژگی‌ها را هنرمندان به‌عمد ایجاد کرده‌اند یا نه. به‌رحال، این تصاویر تلمیح زیبایی به آثار هنرمندان ریسک‌پذیر و گمنامی دارد که روی صخره‌ها، نقاشی می‌کردند. همچنین به طبیعت مرموز و شاید ارواحی مانند می‌ها اشاره می‌نماید که در دل صخره‌های استرالیای شمالی زندگی می‌کنند. دیوارنگاران شهری استرالیا، ویژگی کلی آثار خود را از ون‌جی‌ناهای صخره‌ای بومیان گرفته‌اند. با این وجود، یکی از تفاوت‌های مهم آنها این است که ون‌جی‌ناهای پرت، به‌صورت



تصویر ۱۵. ون‌جی‌نا (Morphy, 1998: 60)



تصویر ۱۴. ون‌جی‌نا، ارواح باران (Allan and Fergus, 1999: 28)



تصویر ۱۳. ون‌جی‌نا، احرای قرمز و گل سفید، استرالیا (Stubbs, 1974: 19)

تمام‌قد ارائه نشده‌اند. هنرمندان معاصر در این زمینه دست به خلاقیت زده و آنها را به شیوه‌های مختلفی ارائه نموده‌اند. برای نمونه، در یک نقاشی دیواری، سر و نگیل با بدنی سیاه به صلیب کشیده شده و سرپوش او به صورت یک تاج ارائه شده که نمادی برای عیسی مسیح است (تصویر ۱۸). این نماد معنوی، با قدرت حیات‌بخش و نگیل‌ها درمی‌آمیزد و مفهومی از رنج، رستگاری و روحانیت را به ذهن تداعی می‌کند (Frederick and O'Connor, 2009: 167).



تصویر ۱۸. ون‌جی‌نای مصلوب
(Frederick and O'Connor, 2009: 177)



تصویر ۱۶. ون‌جی‌نای بر دیوارهای شهر
(Frederick and O'Connor, 2009: 153)



تصویر ۱۷. ون‌جی‌نای بر دیوار یک ویرانه
(Frederick and O'Connor, 2009: 179)

نتیجه‌گیری

براساس بررسی‌هایی که در این مقاله درباره مطالعه ارواح صخره‌ای بومیان استرالیا بر هنر معاصر و دیوارنگاره‌های شهری معاصر در استرالیا انجام گرفت، چنین برمی‌آید که:

نقوش ارواح صخره‌ای بومیان استرالیا برگرفته از اعتقادات آئینی بومیان و اساطیر عصر رؤیاهاست که به منظور ارتباط با نیاکان اساطیری آنها پدید آمده‌اند. در فرهنگ‌های بومی، انسان‌ها در آغوش طبیعت زندگی می‌کنند و برای اینکه روابطی هماهنگ، میان خود، نیاکان و کائنات ایجاد کنند، به اعمال گوناگون روحانی و جادویی متوسل می‌شوند. به همین دلیل، بخش اعظم هنر آنها مذهبی است. هنر نزد این اقوام، هدفی فراتر از تزئین داشته و در بیشتر مواقع به بقا، امنیت و ثبات گروه کمک می‌کند. بنابراین، نگاه بومیان استرالیا به نقوش صخره‌ای، مبتنی بر ارزش‌های مذهبی-آئینی و قومی-قبیله‌ای است نه به منظور تفنن یا خلق آثار هنری زیبا. هنرمندان بومی به حفظ سنت‌ها بیشتر علاقه نشان می‌دهند تا به ایجاد تحولات ذوقی و هنری، زیرا دیدگاه آنها باطنی و رمزپردازانه است نه رویکردی صوری و ظاهری. جذابیت این نقوش، مدیون اغراق در نمایش صورت و دفرمه کردن بدن با خطوط منحنی است که نمونه‌ای از سبک‌های اکسپرسیونیستی این اقوام به‌شمار می‌رود. چهره‌ها و اندام این ارواح، برگرفته از موجوداتی اسطوره‌ای و فوق طبیعی است که با الهام از تخیلی قوی به‌وجود آمده‌اند.

هنرمندان اروپایی در اوائل قرن بیستم به دنبال یافتن بیانی نو، جذب هنر کشورهای چون ایران، ژاپن و هنر سده‌های میانه و همچنین هنرهای بومی و بدوی شدند. آنها به دلیل محدودیت سبک‌های شناخته‌شده خود، درصدد شکستن این قالب‌ها برآمدند و با ساده‌کردن اشکال طبیعی و دوری از تکنیک‌های سنتی بازنمایی، زمینه‌ای برای بروز خلاقیت و نوآوری فراهم آوردند. هنرمندان در این زمینه، به رونگاری صرف نپرداختند بلکه هنر این اقوام، زمینه را برای آزمایشگری‌های جدید آنها گشود. براساس شواهد تاریخی، بسیاری از هنرمندان

از جمله پیکاسو، تحت تأثیر مستقیم هنر آفریقا قرار گرفتند اما در زمینه برداشت او و سایر هنرمندان موردنظر در این پژوهش از هنر بومیان استرالیا، شواهد صریح و مشخصی وجود ندارد. بنابراین، به شباهت‌های بصری این آثار با یکدیگر اکتفا نمودیم. در این خصوص، ارواح صخره‌ای بومیان استرالیا، می‌توانسته یکی از زمینه‌های بروز خلاقیت در آثار این هنرمندان باشد که با خلاقیت فردی آنها و همچنین جو حاکم زمان زیست هنرمند و پس‌زمینه‌های نژادیشان ترکیب شده و شکلی جدید به خود گرفت. از این رو، هنرمندان دیوارنگار شهری استرالیا، از ارواح صخره‌ای ون‌جی‌نا تأثیر مستقیم گرفتند و آنها را به‌گونه‌ای نوین، به‌صورت مصلوب یا سوار بر اتومبیل ارائه نمودند. این تصاویر روی دیوارهای شهر، به‌صورت نیم‌تنه یا گروهی با نوشته‌هایی چاپ شده در کنار آنها، ارائه شد. ارائه تصاویر ون‌جی‌نا روی دیوارهای شهری، پدیده‌ای خارق‌العاده و محل تلاقی هنر گذشته و امروز بود. شایان ذکر است که هنرمندان مدرن و دیوارنگاران شهری استرالیا به‌دلیل تفاوت نژادی، فرهنگی، زمانی و مکانی قادر به شناخت محتوای آئینی و مذهبی این آثار نبودند.

در پایان، در پاسخ به سؤالات مطرح‌شده در این پژوهش، وجوه اشتراک و افتراق هنر صخره‌ای با آثار هنرمندان مدرن و دیوارنگاره‌های شهری، می‌توان اینگونه بیان کرد:

از جمله وجوه اشتراک این آثار، دفرمه‌کردن و اغراق در تناسبات، استفاده از رنگ‌های غیرواقعی به‌ویژه رنگ‌های گرم و ارائه آثار نیمه‌انتزاعی و نیمه‌فیگوراتیو است. وجوه افتراق این آثار شامل: تفاوت‌های فرهنگی و زمانی - مکانی، نژادی، اعتقادی، آئینی و مذهبی، تفاوت‌های ناشی از جو حاکم زمانه و گرایش‌های منحصر به فرد هنرمند و تفاوت هدف هنرمندان در ایجاد تصاویر دفرمه و انتزاعی است.

پی‌نوشت

۱. آثاری رها از تقید به بازنمایی دنیای مشهود و مبتنی بر به‌کارگیری عناصری چون خط، سطح و حجم.
2. Birnie Danzker
3. Paul klee
4. Pablo Picasso
5. Joan Mirro
6. Wifredo Lam
7. Karl Kupca
8. William Rubin
9. Ursula Frederick & Sue O'Conner
10. Helen Gardner
11. Howard Morphy
12. Dream Time or Tjukurpa
۱۳. Totem؛ جانور، گیاه یا شیئی که نشانه اجدادی و روابط خویشاوندی قبیله‌ای معین است و افراد همان قبیله آن را ستایش می‌کنند و احترام می‌گذارند. همچنین، نمود نیروی نگهبان قبیله شمرده می‌شود (مرزبان و معروف، ۱۳۷۱: ۳۰۷).
14. Magico Religion
15. Mimi
16. Moam
17. Mamandi
18. Bradshow
19. Arenham land
20. Wurluwurlu
21. X-Ray Painting
22. Sigmund Schlomo Freud (1856-1939)



23. Trocadero
24. Michel Leiris
25. god mother
26. Claude Lévi-Strauss (1908-2009)
27. Wandjina
28. Kimberly
29. City Graffiti
30. Perth
31. Ground Art
32. Installation

منابع و مأخذ

- پاکباز، رویین (۱۳۶۹). *در جستجوی زبان نو*. تهران: نگاه.
- حسونند، محمد کاظم (۱۳۷۹). *هنر بومیان استرالیا، هنرهای زیبا*. سال بیستم، (۲۲۳)، ۴۲-۲۳.
- فکوهی، ناصر (۱۳۹۲). *انسان شناسی هنر*. تهران: ثالث.
- کوپکا، کارل (۱۳۶۱). *عصر رؤیاها، پیام یونسکو*. سال یازدهم، (۱۲۰)، ۱۲-۹.
- گاردنر، هلن (۱۳۹۲). *هنر در گذر زمان*. ترجمه محمد تقی فرامرزی، تهران: نگاه.
- مرزبان، پرویز و معروف، حبیب (۱۳۷۱). *فرهنگ مصور هنرهای تجسمی*. تهران: سروش.
- Allan, T. & Fergus, F. (1999). *Journeys through Dream Time*. London: Duncan Bird Publishers.
- Birnie Danzker, jo- Anne. (1994). *Dreaming Tjukurrpa*. Munich. New York: Prestel.
- Blundell, V. and Woolagoodja, D. (2005). *Keeping the Wandjinas Fresh: Sam Woolagoodja and the Enduring Power of Lalai*. Fremantle: Fremantle Arts Centre Press.
- Ferrier, J. L. (2001). *Picasso*. Paris: Terrail.
- Frederick, U. and O'Conner, S. (2009). Wandjina, Graffiti and Heritage: The Power and Politics of Enduring Imagery. *Humanities Research* Vol XV.No. 2. 153- 183.
- Grey, j. *Journals of Two Expeditions of Discovery in North- West and Western Australia during years 1837, 38 and 39*. London. vol. 2, pp. 54-64.
- Leiris, M. (1972). *Wifredo Lam*. New York: Abrams.
- Morphy, H. (1998). *Aboriginal Art*. Singapore: Phaidon.
- Rubin, William. ed (1984), *Primitivism in 20th Century Art*, 2 vols .New York :Museum of Modern Art.
- Rousseau, jean- jacques (1948), *Wifredo Lam-peintre cubain*, Presence africaine 4. P591
- Ryan, J. and Ackerman, K. (1993). *Images of Power: Aboriginal Art of Kimberley*. Melbourne: National Gallery of Victoria.
- Stubbs, D. (1974). *Prehistoric Art of Australia*. Hongkong: Charles Scribner's Sons.

مطالعه تطبیقی ساختار دو چلیپای خط از میرعمادالحسنی سیفی قزوینی و محمداسعدالیساری

مهرنوش شفیع سرارودی* نورالدین کرمی**

چکیده

۲۷

میرعمادالحسنی از بزرگان خط و خوش‌نویسی ایران است که توانسته خط نستعلیق ایران را به اوج و کمال برساند، به نحوی که او را بزرگ‌ترین نستعلیق‌نویس تاریخ خوش‌نویسی می‌دانند. محمداسعدالیساری خوش‌نویس معروف ترک، یکی از بسیار هنرمندانی است که تحت تأثیر این هنرمند ایرانی بوده؛ آثاری که خلق کرده قرابت بسیار نزدیکی به آثار وی دارد به طوری که گاه، در تشخیص آثار آنان اشتباه رخ می‌دهد. در بررسی برخی از آثار محمداسعدالیساری به نظر می‌رسد که کپی کاملی از آثار میرعماد صورت گرفته باشد. از این رو در این مقاله، دو اثر چلیپا از این هنرمندان را مورد بررسی قرار می‌دهیم که شباهت بسیاری به هم دارند؛ سعی بر آن است که قواعد به کاررفته در نگارش این دو اثر با توجه به شواهد ظاهری استخراج و وجوه افتراق و اشتراک آنها مشخص شود. از آنجایی که در یک اثر چلیپا قواعد و نکات مهمی در ساختار و هندسه آن نهفته است، شناخت این هندسه می‌تواند استخراج اطلاعات صحیح از خط نستعلیق و چلیپا را بر ما میسر سازد. در این روند، با مقایسه این دو اثر به نحوه نگارش دو استاد پرداخته و با توجه به اختلاف زمانی دو اثر و شیوه اجرا، به تفاوت‌ها و شباهت‌های موجود بین آنها اشاره می‌گردد. نکات به دست آمده در مرحله نتیجه‌گیری، می‌تواند برای هنرمندان خوش‌نویس راه‌گشا و سودمند باشد. این تحقیق از نوع تحقیقات کاربردی بوده و با روش توصیفی انجام پذیرفته است. یافته‌اندوزی به شیوه کتابخانه‌ای و تجزیه و تحلیل آن کیفی و غیرنقلی است.

کلیدواژگان: خوش‌نویسی، چلیپا، ساختار خط، ترکیب، هندسه خط، میرعمادالحسنی سیفی قزوینی، محمداسعدالیساری.

مقدمه

چلیپا،^۱ یکی از انواع ترکیب‌ها در خوش‌نویسی ایرانی است که نکات و مطالب خاص و چشمگیری از هنر خوش‌نویسی و ساختار آن را ارائه می‌دهد. برخی از این چلیپاها از طریق استادان به شیوه‌ای خاص و منحصر به فرد خلق می‌شده در صورتی که در بعضی موارد دیگر، سعی می‌شده اثر با شباهت بسیار به اثر استاد و حتی پیروی محض از استادان دوران‌های مختلف، خلق شود. با مطالعه این آثار، اطلاعات مفید و ارزشمندی در زمینه ساختار این هنر حاصل می‌شود که با در نظر گرفتن هندسه خط^۲ که جزو مستندترین مدارک پژوهش درباره یک اثر خوش‌نویسی است، می‌توان به صورت ریزبینانه‌ای تفاوت‌ها، شباهت‌ها و نکات ارزنده‌ای در این زمینه به دست آورد.

در طول تاریخ، نوابغی بوده‌اند که علاوه بر شناخت و تسلط کامل بر هنر خوش‌نویسی، توانسته‌اند آثار فاخری به یادگار گذارند؛ همچون میرعمادالحسنی و محمدالیساری. در این تحقیق، علاوه بر معرفی این دو هنرمند به بررسی ساختار و مقایسه یکی از آثار چلیپای آنها خواهیم پرداخت. بنابر آنچه بیان شد، سؤال‌هایی که مطرح می‌شود: چگونه پیروانی چون محمداسعد توانسته‌اند مشابه استاد میرعمادالحسنی قلم بدوانند. میزان شباهت‌ها و تفاوت‌ها در باز تولید یک اثر چلیپا به چه صورت خواهد بود. چه ویژگی‌های هندسی از خط میرعماد باعث شده که آثار وی، همچنان بین هنرمندان محبوبیت داشته باشد.

چنین برمی‌آید که گرچه پیروان میرعماد تا حدودی توانسته‌اند ساختار خط خود را به استادشان نزدیک سازند، ولی ویژگی نگارش استاد منحصر به فرد بوده و شاگردان او در رسیدن به قدرت و توانایی ایشان ناتوان تر به نظر می‌رسند. باین همه، سال‌ها بعد از فوت میرعماد، هنرمندی با معلولیت جسمانی در کشور ترکیه که از شاگردان ولی‌الدین افندی است، ظهور می‌کند و دنیای هنر خوش‌نویسی را با نگارش خود بهت زده می‌کند. وی از پیروان میرعماد است به صورتی که تشخیص خط او در نگاه اول نسبت به خط میرعماد میسر نیست؛ وی توانسته هنر خود را به استاد الحسنی قزوینی تا حد زیادی مشابه سازد.

این مقاله سعی بر آن دارد که در ساختار دو چلیپا، مواردی تخصصی را با نگاهی نو در ساختار ریاضیات و هندسه خوش‌نویسی بررسی کند. این نگاه می‌تواند برای دیگر هنرمندان خوش‌نویس به صورت آزمایشی و آموزشی، راهگشا باشد برای این که، هنرجویان بدانند در اجرای یک الگوی خوب خوش‌نویسی از استادان این هنر، چه اصول کلیدی و اساسی وجود دارد که می‌بایست به آنها توجه نمود.

از طرفی، دستاورد این پژوهش که از منظر ریاضیات و هندسه است، روشی منطقی و محض را ارائه می‌دهد که برای هنرجویان و هنرمندان قابل پذیرش و درک است. علت انتخاب نمونه در این تحقیق، ابتدا این است که اساس کار میرعماد الگویی برای خوش‌نویسان است و همچنین چلیپا، دارای ساختار و ویژگی‌های خاص و منحصر به فردی است. تحلیل آثار این هنرمندان به روش غیرنقلی بوده و مطالب از دیدگاهی متفاوت با نقل قول‌های تاریخی بررسی شده است. روند مقاله حاضر به گونه‌ای است که نخست، معرفی اجمالی این دو هنرمند انجام شده سپس، با کنار هم قرار دادن دو اثر چلیپای مشابه، به وجوه اختلاف و شباهت بین آنها پرداخته شده است. پس از آن، از لحاظ ساختار، هندسه خط و ترکیب بررسی شده‌اند.

پیشینه پژوهش

در زمینه بررسی آثار بزرگان و سبک‌های خوش‌نویسی، کتاب‌ها و مقالات بسیاری وجود دارد که نشان از اهمیت این هنر در تاریخ ایران و کشورهای اسلامی دارد. از جمله این تحقیقات، می‌توان به چنین نمونه‌هایی اشاره نمود:

مقاله: جباری (۱۳۸۷)، "تکوین و تطور خط نستعلیق در سده هشتم و نهم هجری قمری"، شیرعلی و محمدحسن شهررضا (۱۳۸۷)، "نفکیک انسان از ماشین به کمک خط نستعلیق" را نگاشته‌اند. قطاع به ترتیب در سال‌های (۱۳۸۳) و (۱۳۸۰)، "مبانی زیبایی‌شناسی در شیوه میرعماد" و "تحلیلی بر کرسی خط نستعلیق شیوه میرعماد" را به نگارش درآورده است. همچنین، هاشمی‌نژاد (۱۳۸۴)، "معرفی یکی از قدیمی‌ترین کتیبه‌ها به خط نستعلیق" و رضوی‌فرد (۱۳۹۰)، "اسیب‌شناسی هنر خوش‌نویسی معاصر با تکیه بر خط نستعلیق" را نوشته‌اند. افزون بر این‌ها، مقالات بسیار دیگری در حوزه‌های تاریخی و فنی این هنر نگاشته شده است.

کتاب: مصطفی عالی‌افندی (۱۳۶۹)؛ "مناقب هنروران"، میرزا حبیب اصفهانی (۱۳۶۹)؛ "تذکره خط و خطاطان"، مهدی بیانی (۱۳۴۰)؛ "احوال و آثار خوش‌نویسان"، حمیدرضا قلیچ‌خانی (۱۳۷۳)؛ "فرهنگ واژگان و اصطلاحات خوش‌نویسی و هنرهای وابسته"، آنه‌ماری شمیل^۳ (۱۳۸۲)؛ "خوش‌نویسی و فرهنگ اسلامی" و محمود طاووسی (۱۳۶۶)؛ "گنجینه هنر خط و تذهیب" را به تألیف درآورده‌اند. در هریک از منابع مذکور، در زمینه خوش‌نویسی و احوال و زندگانی و آثار بزرگان مطالبی ارائه شده است. اما متأسفانه تاکنون تحقیقی از منظر هندسه و ساختار خط و چلیپا انجام نشده، لذا لزوم و اهمیت این دست از تحقیقات نمایان است.

و ثلث جلی دیده شده است. جسمی معلول و ناتوان داشت به این دلیل، به ایشان لقب یساری داده‌اند و این بدین معناست که وی در خوش‌نویسی با دست چپ کتابت می‌کرده است. وضعیت ظاهری‌اش بدین‌صورت بود که سمت راست بدنش کاملاً فلج بوده و سمت چپ رعشه و لرزش داشته است و اطرافیان او را جابه‌جا می‌کردند. محمداسعد، راهی نور را در خط نستعلیق در سرزمین عثمانی به وجود آورد (السباعی الحسینی، ۱۴۲۲: ۱۳۱).

محمداسعد برای یادگیری خط نزد استاد ولی‌الدین افندی^{۱۱} -که در آن عهد بزرگ‌ترین پیرو میرعماد در سرزمین عثمانی بود، رفت. گفته شده که وقتی استاد به خطش نگاه کرد و وضعیت جسمانی محمد را دید حیرت‌زده شد و افسوس خورد که چرا پیش از این، نزدش تعلیم ندیده است. به همین دلیل درباره او بیان داشته که: «همانا خداوند این مرد را به زمین نازل کرده، تا غرور ما را بشکند» (URL 1) محمداسعد مدتی در محضر ولی‌الدین افندی شاگردی نمود، ولی‌الدین نیز از پیروان مشهور میرعماد بوده است. پس از استادش، محمداسعد نیز سعی در کتابت با الگوبرداری از میرعماد داشت. اما محمداسعد یساری به‌رغم ویژگی‌های جسمانی‌اش، بنابه گفته ولی‌الدین افندی، بسیار بهتر از ولی‌الدین توانسته چون میرعماد کتابت کند (السباعی الحسینی، ۱۴۲۲).

محمداسعد را معلم خط سرزمین عثمانی می‌شناسند و شهرت او در این سرزمین به‌دلیل توانایی‌اش در خوش‌نویسی، علی‌رغم جسم ناتوانش بود. به‌طوری‌که تاکنون در آن سرزمین، کسی به قدرت خط محمداسعد یساری در تاریخ کشور ترکیه نیامده است. سرانجام در تاریخ ۱۱ رجب سال ۱۲۱۳ ه.ق. در سن ۳۸ سالگی درگذشت. محل دفنش سر راه جاده الفاتح در شهر استانبول است (همان: ۱۳۳).

بررسی تطبیقی دو چلیپا از میرعماد و محمداسعد یساری

چلیپا، یکی از انواع فرم‌های موجود در ترکیب‌بندی خوش‌نویسی ایرانی است که به‌صورت مورب و دوتایی در صفحه قرار می‌گیرد و دارای انواع مختلفی است. این نوع از ترکیب‌بندی، سال‌هاست که بین هنرمندان خوش‌نویس متداول است. به‌طوری‌که نسل به نسل، خوش‌نویسان از استادان خود این نوع نگارش را فرامی‌گیرند و یکی از اساس‌های مهارت در خوش‌نویسی، نگارش صحیح آن به‌دست خوش‌نویس است (URL 1).

در ادامه، یک چلیپا از میرعماد الحسنی که در سال ۱۰۱۰ ه.ق. نوشته شده و چلیپای مشابه با آن را که محمداسعد یساری از روی خط میرعماد در سال ۱۱۹۳ ه.ق. نوشته، انتخاب کرده‌ایم.

مروری بر زندگی و آثار میرعماد الحسنی سیفی قزوینی

از مشهورترین خوش‌نویسان تاریخ هنر ایران است. وی توانست پایه خط نستعلیق را چنان مستحکم نماید که تمام صاحب‌نظران خطوط اسلامی، آن را عروس خطوط بنامند (بیانی، ۱۳۴۰: ۱۲۱).

میرعماد از سادات سیفی حسنی و با کنیه قزوینی است که در سال ۹۶۱ ه.ق. در شهر قزوین متولد شد. عموم تذکره‌نویسان او را میرعماد می‌خوانند و واضح است که در زمان حیات، به این نام معروف بوده است. میرعماد به‌دلیل اینکه پیرو مسلک حامی خود، عمادالملک^۴ بود، لقب عماد را بر خود نهاد. وی در خط نستعلیق دستی توانا داشت. خط میر از نظر حسن، بی‌مانند بوده آنچنان‌که، برخی خط او را بر خط میرعلی هروی^۵ ترجیح می‌دادند. میرعماد در ۸ سالگی شروع به آموزش خط نمود (قلیچ‌خانی، ۱۳۷۳: ۱۲۲)؛ ابتدا در شهر قزوین شاگرد عیسی رنگ‌کار^۶ بود و بعد به مسلک شاگردان مالک دیلمی^۷ درآمد. بعدها شهرت ملامحمدحسین تبریزی^۸ را شنید و به تبریز سفر کرد و شب و روز به مشق خط پرداخت. بیشتر تذکره‌نویسان عقیده دارند که میر از روی خط باباشاه اصفهانی^۹ و میرعلی مشق می‌کرده است (اصفهانی، ۱۳۶۹: ۶۹).

میرعماد برای تعلیم خط نزد محمدحسین تبریزی می‌رفت تا اینکه روزی پس از ممارست و مشق خط‌های بی‌شمار، قطعه‌ای نوشت و به نزد استاد خود برد. زمانی که محمدحسین تبریزی آن را دید به میر گفت: اگر چنین توانی، بنویس! و گر نه قلم فروگذار و هنگامی که میرعماد به استاد گفت که خود نوشته است، وی میر را بوسید و به او گفت که تو از امروز از استادانی (همان: ۷۰).

در سال ۱۰۲۷ ه.ق.، شاه عباس صفوی وی را به پیروی از مذهب تسنن متهم و دستور قتل او را صادر کرد. در آخرین شب ماه رجب همان سال در راه حمام به قتل رسید (منشی، ۱۳۶۴: ۹۲). میرزا ابوتراب اصفهانی^{۱۰} جنازه او را در دروازه طوقچی دفن نمود اما مانع ساختن مقبره برای او شدند. فرزندان و یاران او را طرد کردند و همگی به هند و روم پناه بردند. خاندان وی همگی در خط سرآمد بودند (فضائل، ۱۳۶۲: ۸۰).

مروری بر زندگی محمداسعد یساری

از خوش‌نویسان معروف کشور ترکیه، در تحریر انواع خطوط مهارت داشته است. وی در سال ۱۱۷۵ ه.ق. در شهر استانبول دیده به جهان گشود.

گفته می‌شود که او در سرزمین خود در این فن درخشان‌تر از خورشید بوده و از ایشان خطوطی به خط تعلیق، نستعلیق

باوجود تفاوت زمانی و مکانی دو اثر و همچنین وضعیت جسمانی متفاوت دو هنرمند، این دو چلیپا را به لحاظ شباهت‌ها و تفاوت‌ها بررسی می‌کنیم (تصویرهای ۱ و ۲).

با کنارهم قراردادن دو چلیپا، تفاوتی ظاهری بین چلیپای میرعماد و محمداسعد الیساری مشاهده نمی‌کنیم و فقط از نگارش اسم هنرمند همراه با تاریخی که در پائین چلیپا دیده می‌شود، می‌توان فهمید که این دو چلیپا را دو هنرمند متفاوت نگاشته‌اند.

با بررسی و پژوهش عمیق بر نوع نوشتن آنها و حالت‌های مختلف خط، تفاوت‌هایی بین این آثار دیده می‌شود که در ادامه به آنها خواهیم پرداخت. در روند بررسی این چلیپاها، دو مطلب مدنظر قرار می‌گیرند: ۱. مقایسه نحوه نوشتن حروف و کلمات. ۲. مقایسه ترکیب‌بندی آنها.

مطالعه و مقایسه نحوه نوشتن حروف و کلمات

برای سهولت در مطالعه این مقایسه، جدولی تهیه شد. در این جدول، فرم ظاهری کلمات اصلی دو چلیپا با توجه به نگارش میرعماد با دست راست و نگارش محمداسعد با دست چپ، در کنار یکدیگر قرار داده شده‌اند (تصویر ۳).

از بررسی جدول‌های مذکور، چنین برمی‌آید که:

- در ابتدای شروع چلیپا، میرعماد کلمه "برما" را، دو و نیم‌نقطه بالاتر از سطر ابتدایی چلیپا قرار داده، در صورتی که محمداسعد، کمتر از یک نقطه کلمه "برما" را بالاتر از سطر چلیپای خود قرار داده است.
- زاویه الف متصل در چلیپای خط میر عماد ۸۳ درجه ولی در چلیپای خط محمداسعد ۸۰ درجه است.
- در نوشتن کلمه "در" میرعماد، مرکز حرف دال را در میان کرسی خط قبلی چلیپا قرار داده و با این حرکت،



تصویر ۱. چلیپا، اثر میرعماد (نگارندگان)

تصویر ۲. چلیپا، اثر محمداسعد الیساری (نگارندگان)

توانسته رابطه‌ای منطقی با کلمه بعدی، "وصل"، برقرار نماید و ترکیب را روی سطر بکشاند. ولی محمداسعد برای این کار، حرف دال را بازتر و بزرگ‌تر نوشته است که ارتباطی با بقیه سطرها داشته باشد.

در مقایسه دوایر (حروف با فرم دایره) در سطرهای ۳ و ۴ این دو چلیپا، نکته درخور توجه این است که بین سه دایره اول در خط محمداسعد، اختلاف سطح وجود دارد و به اندازه سه چهارم نقطه، نسبت به کرسی موجود، پائین رفته است. به طوری که کلمه بعدی، "شکستگی"، یک نقطه دیگر در همان سطر نسبت به دایره قبلی پائین‌تر رفته است. در کل ترکیب‌بندی مشاهده می‌کنیم که دایره موجود در کلمه "شکستگی" یعنی "ی"، در ترکیب خط محمداسعد یک نقطه پائین‌تر از دایره همان کلمه در خط میرعماد است.

در هر کدام از دو چلیپا سه سرکش وجود دارد. سرکش‌های به‌کاررفته در چلیپای میرعماد موازی باهم قرار گرفته‌اند که نشان‌دهنده نظم و ارتباط دقیق کلمات با همدیگر و دقت بالای نگارش میرعماد است. ولی در خط محمداسعد، سرکش‌ها باهم موازی نیستند و این خود، در زیبایی بصری این اثر مؤثر است. در تصویر ۴، زاویه سرکش‌ها با رنگ سیاه مشخص شده است.

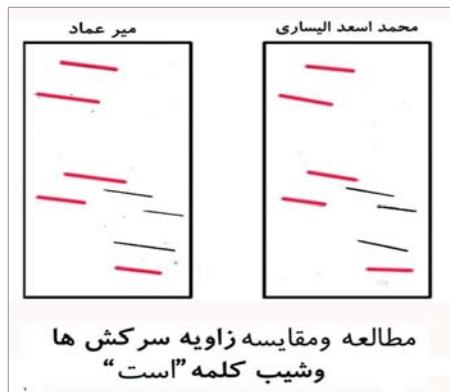
نوشتن حروف صل در قلم میرعماد حالتی ایستاتر و عمودتر دارد. ولی در قلم محمداسعد، حالت نوشتن و اتصال حرف لام با شیب بیشتری است و حالت افتادگی بیشتری دارد. در نوشتن تمامی حروف کشیده‌ای که در چلیپای میرعماد مشاهده می‌شود، این نکته جالب توجه وجود دارد که همه حروف کشیده‌های موجود در چلیپای ایشان به میزان سه چهارم نقطه از کشیده‌های چلیپای محمداسعد کوتاه‌تر هستند. از طرفی با مقایسه قوس کشیده‌ها، به این نتیجه می‌توان رسید که کشیده‌های موجود در اثر محمداسعد با حالت خمیدگی بیشتری نسبت به خط میرعماد نوشته شده‌اند.

با مقایسه دوایر به‌کاررفته در خط این دو استاد، ملاحظه می‌شود که شیب دوایر در حرفی مثل قاف در خط میرعماد با شیب بیشتری شروع می‌شود ولی در خط محمداسعد، شیب شروع کمتر است. همچنین، میرعماد برای برقراری ارتباط بین حروف ر و قاف در کلمه "بفراق"، این شیب را بیشتر قرار داده که از لحاظ بصری بر زیبایی ترکیب در چلیپا افزوده است.

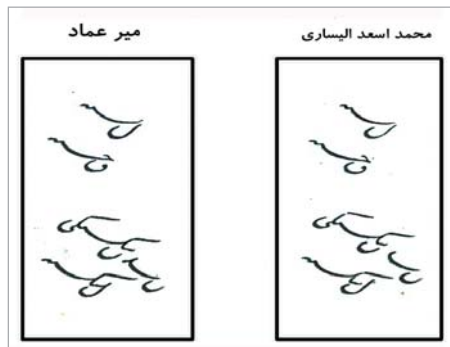
بررسی و مطابقت دو کلمه کشیده "بسته و خسته" در بیت اول چلیپا و نیز دو کشیده "شکستگی و شکسته"

محمد اسعد	میرعماد		محمد اسعد	میرعماد		محمد اسعد	میرعماد	
من	مس	مس	شکستگی	شکستگی	شکستگی	بر	بر	بر
وصل	وصل	وصل	دل	دل	دل	ما	ما	ما
بفراق	بفراق	بفراق	چون	چون	چون	شکسته	شکسته	شکسته
بسته	بسته	بسته	و	و	و	زاویه قلم گذاری	شصت درجه	شصت و دو درجه
دوست	دوست	دوست	در	در	در	فاصله حروف	قریب به یک نقطه	قریب به یک نقطه
خسته	خسته	خسته	نقطه	نقطه	نقطه	جانرا	جانرا	جانرا
میدارد	میدارد	میدارد	شیب چلیپا	پنجاه و یک درجه	چهل و نه درجه	بعد	بعد	بعد

تصویر ۳. فرم ظاهری کلمات اصلی دو چلیپا (نگارندگان)



تصویر ۴. مطالعه و مقایسه زاویه سرکش‌ها که به رنگ سیاه و شیب کلمه "دوست" که با رنگ قرمز مشخص شده است (نگارندگان)



تصویر ۵. مطالعه و مقایسه دایره و کشیده‌ها (نگارندگان)

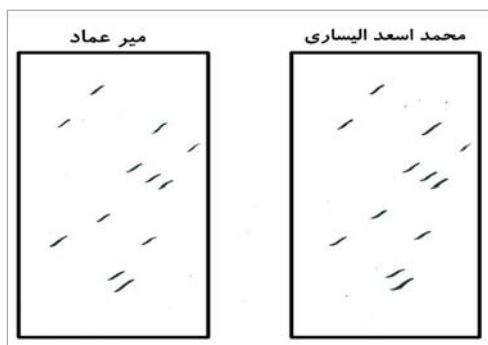
در بیت دوم آن، در خط میرعماد، این نکته ظریف را نشان می‌دهد که اندازه کشیده‌ها، دوه‌دو به یک اندازه هستند. ولی در خط محمداسعد به صورتی است که کشیده بالایی، یعنی کلمه "بسته" نسبت به کلمه "خسته" و نیز کلمه "شکستگی" نسبت به کلمه "شکسته"، به اندازه دوسوم نقطه بزرگ‌تر از کلمات میرعماد است. این امر، خود نوعی حرکت بصری در خط ایشان ایجاد کرده که می‌توان آن را با استواری و صلابت استاد میرعماد مقایسه کرد. (تصویر ۵).

در بررسی سواد و بیاض آثار دو استاد، مشاهده می‌شود که سه نقطه‌های ترکیبی موجود در مصراع آخر، در خط میرعماد زیر کلمه "دوست" دوم آمده و به موازات ت در کلمه دوست، در انتها به کار رفته است. در حالی که در خط محمداسعد، مقداری متمایل‌تر به راست و بالاتر، نسبت به خط میرعماد قرار گرفته است.

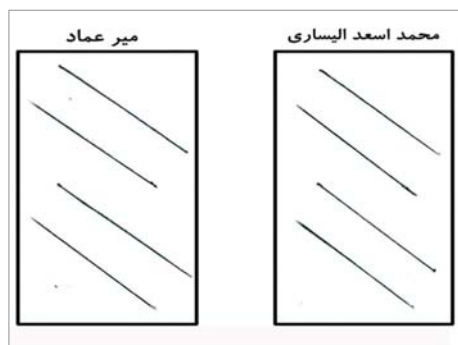
کلمه "دوست" در هریک از چلیپاها پنج‌بار تکرار شده است. پس از محاسبه و مقایسه زاویه قرار گرفتن اتصال در حروف ست، این نتیجه دریافت گردید که شیب هر کدام از این پنج اتصال در خط میرعماد موازی بوده و همه با هم به یک حالت نوشته شده‌اند. چنین حالتی در سطر چهارم چلیپای محمداسعد با اندکی تغییر جهت در شیب کلمه و انحراف نسبت به دیگر ست‌ها دیده می‌شود (تصویر ۴).

مقایسه ترکیب‌بندی دو چلیپا

- پس از بررسی چگونگی نگارش حروف و کلمات در بخش قبل، در این قسمت نحوه قرارگرفتن آنها کنار یکدیگر و همچنین نسبت فواصل آنها با سطر، کادر و دیگر حروف و کلمات مطالعه و مقایسه می‌شود:
- نسبت قرارگرفتن نقطه‌های موجود در حروف و کلمات، یکی از جلوه‌های جالب در نگارش محمداسعد است. باینکه چلیپای وی از خط میرعماد الگوبرداری شده است، این مسأله نوعی پوشش در پنهان‌نمودن اختلاف ظاهری این دو اثر محسوب می‌شود. از آنجایی که فواصل حروف و کلمات در خط محمداسعد تغییر کرده است، جایگاه نقطه‌ها نیز به نسبت، دارای اختلاف در فواصل اند.
- نحوه قراردادن نقطه‌ها، با حالت بسیار زیرکانه‌ای در ترکیب است که در مشاهده ابتدایی نمی‌توان تفاوت‌ها را یافت. علت این قضیه را در نحوه صحیح قرارگرفتن نقطه‌ها نسبت به حروف بایستی جست‌وجو کرد. بدین معنی که هرچند تفاوت چلیپای محمداسعد از لحاظ حروف و کلمات با خط میرعماد قابل تأمل است ولی نسبت نقطه‌گذاری آنها، دقیق و منطبق با خط میرعماد است.
- با مقایسه بین اندازه سطر در چلیپای میرعماد، نسبت اندازه سطر اول میرعماد، به میزان دو نقطه بیشتر از اندازه سطر اول در چلیپای محمداسعد است (تصویر ۶).
- فاصله چهار سطر در چلیپای میرعماد، به ترتیب بین سطر ۱ و ۲؛ ۱۴ نقطه، بین سطر ۲ و ۳؛ ۱۶ نقطه و بین سطر ۳ و ۴؛ ۱۷/۲ نقطه است. در صورتی که در چلیپای محمداسعد، بین سطر ۱ و ۲؛ ۱۷/۲ نقطه، بین سطر ۲ و ۳؛ ۱۵/۲ نقطه و بین سطر ۳ و ۴؛ ۱۴ نقطه فاصله قرار گرفته است.
- تعداد خط‌کرسی به کاررفته در چلیپای میرعماد، ۲۴ خط‌کرسی و در چلیپای محمداسعد، ۲۳ خط‌کرسی است (تصویر ۹).
- زیر هر حرف کشیده چلیپا یک سه نقطه ترکیبی در کنار دایره قرار گرفته است که ترکیب‌بندی‌ها را منسجم‌تر و متعادل‌تر می‌کند.
- در کلمه "جانرا" حرف را در ابتدای ترکیب محمداسعد، دو و نیم‌نقطه و در ترکیب میرعماد، ۲ نقطه بالاتر از سطر قرار دارد.
- نسبت الف‌های متصل و منفصل در خط میرعماد، در سطر اول و دوم ۳ به ۴ و در سطر دوم و سوم ۲ به ۳ است. این حالت، خود تناسب هندسی روبرشد دقیقی را می‌طلبد؛ در نوع انتخاب مکان الف‌ها میرعماد، ترکیب و تناسبی کم‌نظیر را به کار برده است، محمد اسعد نیز در این امر توانسته همچون میرعماد موفق عمل کند (تصویر ۷).
- فاصله طولانی‌ترین الف‌ها از هم در ترکیب میرعماد ۱۶ نقطه، ولی در خط محمداسعد ۱۵/۲ نقطه است که اختلاف فاصله‌ای بیش از نیم‌نقطه دارد. این مسئله، می‌تواند نشان‌دهنده آن باشد که محمداسعد با جمع‌تر نوشتن الف‌ها، سعی در جمع‌کردن ترکیب و شباهت اثر خود با استاد خویش را داشته است.
- مطالعه این دو چلیپا، نکته مهمی را در ترکیب‌بندی‌شان آشکار می‌سازد و آن هم اینکه، چلیپا به‌نحوی ترسیم گردیده که قبل از هر کشیده، دایره‌ای وجود داشته باشد. چنین حالتی در کل اثر صادق است و نشان‌دهنده فهم درست و شناخت بالای استاد در چیدمان دایره و کشیده‌ها در کنار هم و با نظم خاص است.
- در الف‌های متصل در خط محمداسعد، زاویه قلم نسبت به خط میرعماد، مقدار بیشتری متمایل به سمت راست است (تصویر ۸).
- خط آخر چلیپا در خط‌کشی اولیه میرعماد، کمی کج‌تر از بقیه خطوط رسم شده است. تطبیق این خطوط با خط جدول‌کشی کادر در زیر چلیپا و همچنین خط‌کرسی



تصویر ۷. زاویه الف‌ها و فواصل آنها (نگارندگان)



تصویر ۶. مطالعه و مقایسه زاویه چلیپاها (نگارندگان)

تحتانی دو دایره سطر آخر، شناخت بالای میرعماد را در ساختار چیدمان چلیپا به دلیل ارتباط با کادر و جدول کشی نشان می‌دهد. از سویی محمداسعد در ترکیب بندی خود کاملاً خطوط را منظم و موازی قرار داده است و همه

- سطور چلیپای وی کاملاً موازی است (تصویر ۹).
- شیب چلیپا در خط میرعماد $41/42$ درجه است، ولی این شیب در خط محمداسعد به $39/7$ درجه، تغییر یافته است (تصویر ۴).
- زاویه و شیب ایجاد شده نسبت به خط زمینه چلیپا در الف منفصل در خط میرعماد $85/5$ درجه، ولی در خط محمداسعد 80 درجه است (تصویر ۱۰).
- زاویه قلم گذاری در نگارش حروف و کلمات خط میرعماد $59/5$ درجه، ولی این زاویه در خط محمداسعد $62/5$ درجه است (جدول ۱).



تصویر ۸. شیب الف‌های متصل و منفصل (URL 1)



تصویر ۱۰. زوایای شیب قلم، زاویه قلم، سرکش (URL 1)



تصویر ۹. کرسی‌ها (URL 1)

جدول ۱. مقایسه ساختار چلیپای میرعماد با چلیپای محمداسعد

میرعماد	محمداسعد	
۸۵/۵ درجه	۸۰ درجه	شیب و زاویه الف منفصل
۸۳ درجه	۸۰ درجه	شیب و زاویه الف متصل
۳۴ درجه	متغیر است	شیب سرکش
۴۱/۲ درجه	۳۹/۷ درجه	شیب چلیپا
۵۹ درجه	۶۲/۵ درجه	زاویه قلم گذاری
به نسبت نقطه بیشتر	به نسبت نقطه کمتر	میزان گودی در کشیده‌ها
به نسبت نقطه بلندتر	به نسبت نقطه کوتاه‌تر	بلندای کشیده‌ها
۱۶ نقطه	۱۵/۲ نقطه	فاصله طولانی تر بین الف‌ها
۲ و یک چهارم نقطه	۱ و سه چهارم نقطه	ارتفاع شروع چلیپا نسبت به سطر

(نگارندگان)

نتیجه گیری

بررسی آثار میرعماد، نشان دهنده آن است که او الگوی مشخص و یگانه‌ای را برای اکثر خوش‌نویسان ایران زمین به یادگار گذاشته است. در نحوه نگارش میرعماد و دیگر پیروانش و همچنین، مقایسه آنها با همدیگر می‌توان به مطالب جدیدی در زمینه هندسه‌های موجود در خوش‌نویسی از لحاظ ترکیب‌بندی و چگونگی استقرار حروف و کلمات و نسبت آنها با همدیگر، زاویه‌های اجرا، نحوه قرارگیری و میزان کشیده‌ها و دوایر هر حرف یا کلمه در ترکیب‌بندی، دست یافت. این مسئله می‌تواند برای هنرمندان خوش‌نویس از لحاظ آموزشی و آزمایشی و الگوبرداری صحیح از استادان، مفید و راه‌گشا باشد. نحوه نگارش اغلب استادان نشان می‌دهد که اکثر آنها میرعماد را الگو قرار داده‌اند و خط هر خوش‌نویس هرآنچه به ایشان نزدیک‌تر باشد، قوی‌تر و باصلابت‌تر است. علت این پدیده را در شناخت بالای ایشان از ارتفاع شروع مناسب در اجرا و فاصله‌های صحیح، میزان گودی کشیده‌ها و اندازه آنها، زاویه قلم‌گذاری و شیب چلیپای مناسب و حتی در جزئی‌ترین مسائل همچون شیب سرکش‌ها و الف‌های منفصل و متصل و حتی نقطه‌های موجود در حروف و کلمات، می‌توان دریافت. این امر، نشان می‌دهد که راز ماندگاری هنر میرعماد پس از سال‌ها نظم و دقت طبع و ظرافت در نگارش براساس این هندسه، ساختار و نحوه چیدمان حروف و کلمات، است. از بین پیروان ایشان، محمداسعد سعی داشته است که دقیقاً همانند استاد عمل کند، به نسبت موفق هم بوده است؛ اما این بررسی نشان داد که اغلب اختلافات این دو هنرمند ناشی از زاویه قلم‌گذاری ایشان است. علاوه بر زاویه قلم‌گذاری تراش قلم، نحوه قلم‌گیری در دست و شرایط جسمانی حاکم بر هنرمند، هر کدام می‌تواند عامل به وجود آمدن تفاوت‌های بسیاری گردد. نوع نگارش و نحوه اجرا و چیدمان حروف و استخراج اطلاعاتی در این زمینه، از دیگر دست‌آوردهای مهم این مقاله است. در جدول ۲، نتیجه‌گیری حاصل از مقایسه ساختار دو چلیپا به اختصار آورده شده است.

پی‌نوشت

۱. یکی از انواع ترکیب‌ها در نگارش خط‌های ایرانی است. در اصطلاح لغوی به معنی کج و مورب و متقاطع است که به صورت دوتایی و مورب با زوایای مختلفی اجرا می‌شود. این خط، دارای انواع مختلفی است که دارای پیام واحدی است (قلیچ‌خانی، ۱۳۷۳).
۲. ساختار ریاضیات گونه، چارچوب و زیرساخت خط است که به وسیله آن می‌توان ویژگی و چگونگی نگارش هنرمند را در خلق اثر بیان کرد (بیانی، ۱۳۴۰: ۶۶).
3. Annemarie Schimmel
۴. از مشاهیر و بزرگان عهد صفوی بوده است (بیانی، ۱۳۴۰: ۶۶).
۵. از بزرگان و استادان بی‌نظیر در طول تاریخ خط نستعلیق که خود واضع قواعدی نو و ارزشمند در این خط است (همان: ۸۱).
۶. از خوش‌نویسان پیش‌کسوت و هم‌دوره با میرعماد است.
۷. از خوش‌نویسان پیش‌کسوت و هم‌دوره با میرعماد که این خط را زیبا می‌نگاشته است.
۸. از خوش‌نویسان پیش‌کسوت و هم‌دوره با میرعماد که در تبریز زندگی می‌کرد.
۹. از نقاشان و خوش‌نویسان پیش‌کسوت و هم‌دوره با میرعماد است (همان: ۵۶).
۱۰. از شاگردان و خوش‌نویسان هم‌دوره میرعماد بوده که در محضر ایشان مشق می‌نموده است.
۱۱. لقب افندی را مردم ترک به کسی می‌دهند که در کار خود به مقام والایی رسیده باشد (السباعی الحسینی، ۱۴۲۲: ۷۱).

منابع و مآخذ

- اصفهانی، میرزاحبيب (۱۳۶۹). تذکره خط و خطاطان. تهران: مستوفی.
- السباعی الحسينی، مصطفى (۱۴۲۲). اليقين في معرفه بعض انواع الخطوط و ذكر بعض الخطاطين، نشریه الذخائر. (۹)، ۱۰۵-۱۳۴.
- بیانی، مهدی (۱۳۴۰). سیر احوال و آثار خوش‌نویسان. تهران: علمی.
- جباری، صداقت (۱۳۸۷). تکوین و تطور خط نستعلیق در سده هشتم و نهم هجری قمری، هنرهای زیبا. (۳۳)، ۷۷-۸۴.
- دهخدا، علی‌اکبر (۱۳۷۷). لغت‌نامه. تهران: منوچهری.
- رضوی‌فرد، حسین (۱۳۹۰). آسیب‌شناسی هنر خوش‌نویسی معاصر با تکیه بر خط نستعلیق، کتاب ماه هنر. (۱۵۵)، ۱۲۰-۱۲۷.
- شمیل، آنهماری (۱۳۸۲). خوش‌نویسی و فرهنگ اسلامی. ترجمه اسدالله آزاد، مشهد: به‌نشر.
- شهررضا، شیرعلی و محمدحسن (۱۳۸۶). تفکیک انسان از ماشین به کمک خط نستعلیق، مجله مهندسی برق و مهندسی کامپیوتر ایران. دوره ۵، (۲)، ۱۰۹-۱۱۴.
- طاووسی، محمود (۱۳۶۶)، گنجینه هنر خط و تذهیب: گزیده‌ای از آثار خوش‌نویسان و تذهیب‌کاران پیشین ایران. شیراز: نوید.
- عالی‌افندی، مصطفی (۱۳۶۹). مناقب هنروران. ترجمه و تحشیه توفیق ه سبجانی، تهران: سروش (انتشارات صدا و سیما).
- فضائلی، حبیب‌الله (۱۳۶۲). تعلیم خط. تهران: سروش.
- قطاع، محمدمهدی (۱۳۸۳). مبانی زیبایی‌شناسی در شیوه میرعماد، کتاب ماه هنر. (۶۹)، ۱۰۴-۱۰۵.
- قلیچ‌خانی، حمیدرضا (۱۳۷۳). فرهنگ واژگان و اصطلاحات خوش‌نویسی و هنرهای وابسته. تهران: شادرنگ.
- منشی، اسکندربیگ (۱۳۶۴). تاریخ عالم‌آرای عباسی. تهران: طلوع.
- منشی قمی، قاضی احمدبن حسین (۱۳۶۲). گلستان هنر. به تصحیح و اهتمام احمد سهیلی خوانساری، تهران: منوچهری.
- قطاع، محمدمهدی (۱۳۸۰). تحلیلی بر کرسی خط نستعلیق شیوه میرعماد، فرهنگ اصفهان. (۲)، ۸۲-۸۷.
- هاشمی‌نژاد، علیرضا (۱۳۸۴). معرفی یکی از قدیمی‌ترین کتیبه‌ها به خط نستعلیق، مطالعات ایرانی. (۷)، ۲۴۵-۲۵۹.
- 12. URL 1. <http://albm.mobda3.net> (شبکه المبدعین)
- (بازیابی شده در تاریخ: ۵ مرداد ۱۳۹۰)
- 13. URL 2. <http://siyahmashgh88.blogfa.com>
- (بازیابی شده در تاریخ: ۵ مرداد ۱۳۹۰)

واکاوی مضامین اگزیستانسیالیستی در سینمای اینگمار برگمان

محمدجواد صافیان* مریم طالبی**

چکیده

۳۷

فلسفه اگزیستانس، به فلسفه‌هایی اطلاق می‌شود که موضوع آنها هستی خاص انسانی و مسائل‌شان دغدغه‌های انسانی به‌خصوص انسان مدرن است. مباحثی از قبیل رنج، بی‌خانمانی، تنهایی، مرگ و اختیار از اساسی‌ترین مطالب موردتأمل فیلسوفان اگزیستانس است. این فلسفه، به تدریج به حوزه فیلم و سینما نفوذ پیدا کرد و منجر به ساخت فیلم‌هایی با محتوای فلسفی شد که می‌توان به آثار برگمان فیلم‌ساز سوئدی اشاره نمود. براین اساس، پرسش مطرح پژوهش حاضر این است که برگمان چگونه در آثارش از اندیشه فیلسوفان اگزیستانس تأثیر پذیرفته است. هدف، اثبات حضور مضامین اگزیستانسیالیستی در آثار برگمان و شرح و تفسیر این مضامین در پرتوی اندیشه فیلسوفان اگزیستانس است. روش به‌کاررفته هم، تحلیلی- تطبیقی و شیوه گردآوری اطلاعات، استفاده از منابع کتابخانه‌ای است. نتایج این مقاله بیانگر این است که مضامینی اگزیستانسیالیستی مانند شک و ایمان، سکوت خدا، ارتباط با دیگری، مرگ و ترس‌آگاهی، نقد کلیسا و مسئولیت، در آثار برگمان مشهود است که نمایانگر تأثیرپذیری برگمان از اندیشه فیلسوفان اگزیستانس است.

کلیدواژگان: فلسفه، فیلم، اگزیستانس، اینگمار برگمان، ترس‌آگاهی.

* دانشیار، دانشکده ادبیات، گروه فلسفه، دانشگاه اصفهان.

** کارشناس ارشد فلسفه غرب، دانشکده ادبیات، دانشگاه اصفهان.

مقدمه

وضعیت بشر معاصر مدت‌هاست که تبدیل به امری اندیشه‌انگیز گردیده است. قرن هجدهم میلادی، دوره پیشرفت و خوش‌بینی به آینده بود و چنین پنداشته می‌شد که با پیشرفت بیشتر علم و تکنولوژی حاصل از آن، به‌زودی درمان همه دردها و کلید همه مشکلات پیدا خواهد شد. در قرن نوزدهم، با روی‌دادن انقلاب صنعتی چهره شهرها تغییر کرد، سبک زندگی مردمان دگرگون گشت و ارتباط بین شهرها سریع‌تر گردید و در نهایت، بشر غربی به قدرتی بی‌سابقه و شگرف رسید. در این میان، به تدریج این احساس پیش آمد که معنای زندگی از بین رفته و جزم‌ها و اعتقادات قدیم اعتبار خود را از دست داده‌اند. انسان در عین برخوردارگی از امکانات گویی هستی خود را به فراموشی سپرده و نزد وی همه ارزش‌ها بی‌ارزش گردید و دیگر، لطف و عنایت خدا را احساس نمی‌کرد. بنابراین، این پرسش‌ها مطرح گردید که اصلاً معنای زندگی چیست. به زندگی، آدمی معنا می‌بخشد یا خدا. اصلاً خدایی هست، اگر هست در کجا و چگونه می‌توان او را یافت. مرگ نهایت پوچی است یا بین آن و زندگی، نسبتی برقرار است. این پرسش‌ها و نظایر آنها مضمون اندیشه و تأمل فیلسوفانی است که به آنها عنوان عام و البته مبهم فیلسوفان اگزیستانس اطلاق شده است. از جمله آنها می‌توان به کی‌یرکه گور،^۱ هایدگر،^۲ نیچه،^۳ مارسل،^۴ سارتر^۵ و یاسپرس^۶ اشاره کرد. در این میان، مضامین مطرح نزد فیلسوفان اگزیستانس دست‌مایه آثار سینمایی برخی از سینماگران اندیشمند همچون برگمان شد. حال آنچه در این راستا مهم است: برگمان به کدامین مضامین اگزیستانسیالیستی توجه کرده است، چگونه مضامین اگزیستانسیالیستی را در قالب تصویر به‌نمایش کشیده است، دیدگاه فیلسوفان اگزیستانس در خصوص این مضامین چیست و برگمان چه رویکردی نسبت به این مضامین داشته است. فیلم و سینما تاحدی بر اندیشه‌ها، عقاید و نگرش‌های انسان‌ها اثر گذاشته است که حتی می‌توان گفت، فلسفه زندگی انسان‌ها تحت تأثیر فیلم و سینما شکل می‌گیرد، تغییر می‌کند و اصلاح و تخریب می‌شود. بنابراین، ساخت و تحلیل این‌گونه آثار در پرتو اندیشه فیلسوفان اگزیستانس، ما را در جهت رسیدن به سینمایی مبتنی بر اندیشیدن به هستی انسان و وضعیت وی در جهان باری می‌کند. همچنین، می‌تواند به بالا بردن توانایی درک و تحلیل مخاطبان در جهت دریافت پیام‌های مضمّن در فیلم کمک کند. بنابر آنچه بیان شد هدف از این پژوهش، اثبات مضامین اگزیستانسیالیستی در آثار برگمان و شرح و تفسیر این مضامین در پرتو اندیشه فیلسوفان اگزیستانس است.

پیشینه پژوهش

کتاب‌ها و مقالات منتشر شده درباره اندیشه‌های برگمان، رویکردی هنری دارند که از جمله می‌توان به "اینگمار برگمان و سینمایش هزارتوی رویا- حقیقت" از فراستی (۱۳۷۹) اشاره نمود. وی در این اثر، نگاه و رویکردی سینمایی به آثار برگمان دارد و از منظر یک راوی سینمایی به روایت آثار برگمان پرداخته است. ضیابخش و مختابادمربی (۱۳۸۹)، در "معنابخشی عبادی نور طبیعی در فضا‌های معماری دو فیلم نور زمستانی برگمان و داریوش مهرجویی" به بررسی معنای نور در نور زمستانی پرداخته و از تحلیل مفاهیم اگزیستانسیالیستی موجود در آثار برگمان خودداری کرده‌اند. رضوی (۱۳۸۷) در "بازنمایی اندیشه‌های اگزیستانسیالیستی در سینمای مدرن، فیلم به‌مثابه اندیشه"، تنها یکی از مضامین اگزیستانس یعنی مرگ را در دو فیلم مهر هفتم و توت‌فرنگی‌های وحشی تحلیل و بررسی کرده است. حال باتوجه به حضور چندین مؤلفه فلسفه اگزیستانس از جمله مرگ، ایمان، ارتباط با دیگری و سکوت خدا در فیلم‌های برگمان، بر خود لازم دانستیم که به بررسی و تحلیل این مؤلفه‌ها در پرتو اندیشه فیلسوفان اگزیستانس بپردازیم.

روش پژوهش

مقاله حاضر، مبتنی بر شیوه تحلیلی- تطبیقی با روش گردآوری اطلاعات به‌صورت کتابخانه‌ای، همراه با بهره‌گیری از منابع مکتوب در زمینه فلسفه اگزیستانس و برگمان، نگاشته شده است. بدین‌صورت که، نخست از میان آثار برگمان فیلم‌هایی با محتوای فلسفی گزینش شد. حاصل این گزینش فیلم‌های مهر هفتم، توت‌فرنگی‌های وحشی، شرم، سکوت و نور زمستانی بود. پس از آن، با بهره‌گیری از منابع کتابخانه‌ای، مضامین اگزیستانسیالیستی موجود در فیلم‌ها با دیدگاه‌های فیلسوفان اگزیستانس تطبیق، تحلیل و بررسی شد.

شک و ایمان

برگمان در نیمی از فیلم‌هایش به دنبال مفهوم خدا و ایمان به اوست. وی ایمان را گمشده‌ای می‌داند که انسان پیوسته در پی یافتن آن است زیرا باور دارد که به خدا محتاج است. برگمان در آثارش برای رسیدن به خدا و ایمان به او از روزنه شک و تردید عبور می‌کند. در مهر هفتم، شاهد شک و تردید شوالیه در وجود خدا هستیم با این اوصاف، او هم مانند کی‌یرکه گور رستگاری را در رسیدن به ایمان و خدا می‌داند. در مکالمه شوالیه با مرگ می‌بینیم که برگمان به بیان پرسش‌هایی درباره خدا و ایمان می‌پردازد: چرا خدا خودش را

است: «اگر تحول تاریخی و اجتماعی را از دو قرن پیش به این سو ملاحظه کنیم به نظر می‌رسد که انسان مرجع الهی‌اش را از دست داده است انسان دیگر با خدایی که خودش مخلوق و تصویر اوست روبه‌رو نیست» (مارسل، ۱۳۸۸: ۲۲). در نور زمستانی، شخصیت‌های حاضر بهره‌ای از ایمان حقیقی ندارند و درصدد حفظ اندک رابطه ضروری با خداوند هستند. آنان افرادی‌اند که توانایی درک خداوند را از دست داده‌اند و این، موجب شده چنین ایده‌ای در ذهنشان شکل بگیرد که خدا سکوت کرده است. شرایطی را که برگمان در نور زمستانی به تصویر می‌کشد، مشابه شرایطی است که نیچه در مرگ خدا توصیف می‌کند. نور زمستانی برگمان، انگاره‌ای از مرگ خدای نیچه است. نیچه درخصوص بحران فکری سخن گفته است و آن را متعلق به انسان امروز می‌داند؛ بحرانی که نیچه از آن سخن می‌گوید بحران نیست‌انگاری^۲ است. نیست‌انگاری، بی‌ارزش شدن ارزش‌های حاکم بر زندگی انسان‌هاست که در اثر افول ایمان به خدا ظاهر می‌شود. از نظر نیچه، خدا در زندگی بشر امروز جایگاهی ندارد. وی معتقد است، خدا از زندگی بشر رخت بر بسته و ایمان به خدا، مبنایش را از دست داده است. ایمان به خدا مبنای ارزش‌هایی بوده که بشر غربی در پرتو آنها زندگی می‌کرده است. اما با مرگ خدا، ارزش‌ها و باورها مبنای خود را از دست می‌دهند و از اعتبار می‌افتند. بدین ترتیب، نهیلیسم آغاز می‌شود. نیچه تمثیل مرگ خدا را در کتاب "حکمت شادان" این چنین آغاز می‌کند: «آیا داستان آن دیوانه را شنیده‌اید که با چراغ در روز روشن و در ملاءعام به دنبال خدا بود و مدام فریاد می‌زد خدا را می‌جویم خدا را می‌جویم اما فریاد او موجب خنده بسیار شد چون در میان جمع عده بسیاری به خدا ایمان نداشتند. از آن جمع یکی گفت آیا او گم شده است؟ و دیگری گفت آیا او کودکی گم کرده راه است؟ آیا او مسافر است یا مهاجرت کرده؟ دیوانه در میان جمع پرید و به آن خیره نگاه کرد، سپس فریاد زد من هم اینک به شما خواهم گفت که خدا کجا رفته است. من و شما یعنی ما او را کشتیم... کارد ما خون مقدس‌ترین و مقتدرترین چیزی را که دنیا تا همین امروز داشت، ریخت.» (نیچه، ۱۳۸۵: ۱۹۲ و ۱۹۳) نیچه با تأسف، مرگ خدا را اعلام می‌نماید و در سوگ خدا مرثیه‌سرایی می‌کند. اما او خواستار مرگ مطلق خدا نیست بلکه در آرزوی مرگ خدای مسیحیت است. سارتر هم، همچون برگمان به پدیدارشناسی که به سکوت خدا توجه دارد، می‌پردازد. «او معتقد است که خدایی وجود ندارد وضعی برای ارزش‌ها نیست و انسان به‌زعم آزادی‌اش سعی به آفرینش ارزش‌ها با عشق دارد. گرچه عشق محتوم است که ناکام بماند.» (فراستی، ۱۳۹۰: ۳۳۳ و ۳۳۴) با این

در هاله نیمه مه‌آلود خیال‌ها و رؤیایا پنهان کرده است. چرا نمی‌توانم خداوند را در درونم نابود کنم. چرا باوجودی که هنوز نفرینش می‌کنم، در درونم زندگی می‌کند. می‌خواهم اطمینان داشته باشم نه اعتقاد و حدسیات. این پرسش‌ها تردید و بی‌یقینی شوالیه را نشان می‌دهد. همان‌طور که می‌بینیم، شوالیه به وجود خدا ایمان دارد اما معتقد است که خدا سکوت کرده است. در نور زمستانی، برگمان شک و تردید به وجود خدا را در یکی از عاملان کلیسا، توماس، به تصویر می‌کشد. در گفتگوی توماس و الگوت (خادم کلیسا)، الگوت سخنان جالبی درباره رنج حقیقی مسیح می‌گوید: «از جمله: دوزخ همان بهشت بی‌خداست و بی‌خدایی محصول ناتوانی در دوست داشتن و ناتوانی در بازگشتن به خود است. او پس از خواندن انجیل مقدس به این نتیجه رسیده است که رنج مسیح به دلیل رنج جسمانی نبوده است بلکه مسیح قبل از مرگ دچار شک عمیقی شده و تصور کرده که با سکوت خدا مواجه شده، این درست همان تصویری است که کشیش هنگام گفتگو با یوناس (ماهی گیر) با آن مواجه می‌شود. الگوت با سخنانش به توماس می‌آموزد که شک پدیده‌ای انسانی است و نباید به ناامیدی تبدیل شود. این تجلی مسیح در لحظه شک، مایه بصیرت توماس می‌شود» (ضیابخش و مختابادمرئی، ۱۳۸۹: ۶۳). با توجه به فیلم‌های مهر هفتم و نور زمستانی، ملاحظه می‌کنیم که برگمان شک را لازمه رسیدن به یقین می‌داند که یادآور این سخن کی‌یر که گور است: «هرچه تردید و بی‌یقینی بیشتر باشد - هرچه خطر کردن مؤمن در اعتقاد آوردن بزرگ‌تر باشد - ایمان عظیم‌تر است» (کی‌یر که گور به نقل از اندرسون، ۱۳۸۵: ۱۱۰).

سکوت خدا

سکوت خدا، یکی از دغدغه‌های فکری بشر امروز از جمله برگمان است که عده‌ای از انسان‌ها را دچار یاس و ناامیدی کرده است. برگمان در بسیاری از آثارش همچون فیلم‌های سکوت، شرم و نور زمستانی، سکوت خدا را به تصویر می‌کشد. در شرم، شاهد آشفتگی یان بعد از شنیدن صدای ناقوس کلیسا در اواسط هفته هستیم که این حالت به سکوت خداوند اشاره دارد. در سکوت هم، جامعه‌ای نشان داده شده که خدا در آن جایگاهی ندارد و از زندگی و قلب انسان‌ها رخت بر بسته است. انسان‌های چنین جامعه‌ای، از نداشتن امید در زندگی‌شان رنج می‌برند و از شرایط موجود ناراضی‌اند. آنها با پناه بردن به امور واهی در پی غلبه بر این ناامیدی هستند. خدا و پیرو آن امید در قلب *آنا* و *استر*، مرده است. آنها با روی آوردن به الکل و بی‌بندوباری درصدد مخفی کردن این فقدان هستند. گابریل مارسل در "انسان مسئله‌گون" به توصیف این شرایط پرداخته

اوصاف، برگمان به نجات و رستگاری امیدوار است و باور دارد که خدا سکوت می‌کند تا ما به لزوم وجود و حضورش ایمان بیاوریم. سکوت خدا به این معنا نیست که انسان را فراموش کرده و به حال خود واگذاشته است.

ارتباط با دیگری

مفهوم ارتباط با دیگری، نزد برگمان از اهمیت والایی برخوردار است. او در اکثر فیلم‌هایش بر ضرورت ارتباط با دیگری تأکید می‌کند. از طرفی، فیلسوفان اگزیستانس هم این موضوع را بررسی کرده‌اند. آنان معتقدند که محیط انسان، تنها متشکل از اشیای پیرامونش نیست بلکه انسان در ارتباط و تعامل با انسان‌های دیگر زندگی می‌کند. وجود انسان دارای خصلت اجتماعی است و بدون دیگران، نمی‌تواند وجود داشته باشد. در فیلم توت‌فرنگی‌های وحشی، پروفیسور بورگ مردی اهل علم است که از تعامل با دیگران به بهانه عیب‌جویی آنها خودداری می‌کند. وی هیچ‌گونه رابطه عاطفی و صمیمانه با همسر و فرزندش نداشته است و تنها به نیازهای جسمانی افراد توجه می‌کند و از نیازهای عاطفی و روحی انسان‌ها غافل است. پروفیسور بورگ با وجود پیشرفت در زمینه علم، زندگی خود را رضایت‌بخش نمی‌داند و دکترای افتخاری خود را دکترای حماقتش می‌نامد. در این اثر، برگمان شخصیت‌های فیلم را از منظر ارتباط با دیگری تحلیل و بررسی می‌کند. *اولد* فرزند پروفیسور، شخصیتی مشابه شخصیت پدرش دارد. مانند پدرش نسبت به همسرش بی‌اعتناست و از او خواستار سقط جنین است. *اولد* می‌گوید: «زندگی در این دنیا عبث است و مسخره است که بخواهیم دنیا را از قربانی‌های بیشتری پر کنیم مسخره است که باور کنیم آنها زندگی بهتری نسبت به ما خواهند داشت.» (فراستی، ۱۳۷۹: ۲۴۸) «ماریانه برخلاف همسر بورگ از انسانی‌ترین و پراحساس‌ترین شخصیت‌های فیلم است. او بسیار حساس است می‌گیرد و تنفرش را از ایوالد ابراز می‌کند او ایوالد را ترک می‌کند ولی بعد به عشقش نسبت به او آگاه می‌شود و بازمی‌گردد. او در طول سفر به لوند توجه و عشق‌ورزیدن را به بورگ می‌آموزد» (فراستی، ۱۳۹۰: ۱۶۵). مادر ایزاک، شخصیتی سرد و بی‌تفاوت نسبت به دیگران دارد که با وجود فرزندان و نوه‌های بسیار انسانی تنهاست. این تنهایی، مجازات بی‌توجهی او به دیگران است. احساس سرمای وی با وجود روشن‌بودن بخاری‌ها به رابطه صمیمانه نداشتن وی با دیگران اشاره دارد.

در نور زمستانی هم، برگمان اعتراض خود را به فقدان ارتباط با دیگری در کالبد شخصیت‌های توماس و مارتا ابراز می‌کند. توماس در برابر ابراز عشق مارتا سرد و بی‌تفاوت است

زیرا با مرگ همسرش زندگی برای او بی‌معناست و تا جایی پیش می‌رود که درمی‌یابد، ایمانش به خدا بر هیچ مبنایی استوار نبوده است. یاسپرس درباره ضرورت ارتباط با دیگری می‌گوید: «انسان نمی‌تواند ارتباطی با دیگران نداشته باشد و نمی‌تواند به تنهایی و در اعتزال زندگی کند، آدمی برای اینکه خودش باشد نیازمند داشتن ارتباط و معاشرت با من‌های دیگر و با هست‌های دیگر و با آزاد و مختارهای دیگر است» (یاسپرس به نقل از روزه و همکاران، ۱۳۷۲: ۱۵۷). مارسل هم مشارکت را در رسیدن به زندگی اصیل، بیش از آزادی انزواجویانه ضروری می‌داند (کین سم، ۱۳۷۷: ۴). بنابراین نظر وی، من مستقل از دیگران وجود ندارد و بخش مهمی از زندگی انسان را نسبت او با انسان‌ها و خدا تشکیل می‌دهد. مارسل بیان می‌کند که انسان باید خودش را در دسترس دیگری قرار دهد. شخصی که خود را در دسترس دیگران قرار نمی‌دهد، به خودش سرگرم است و وجودش برای دیگران وجودی بسته است. در حالی که، وجود اصیل انسان در گرو بازبودن هستی‌اش نهفته است. انسان برای آنکه رویکردی واضح به هستی داشته باشد، باید در جستجوی راه‌هایی باشد که از طریق آنها به ساحت ارتباطات کاملاً انسانی وارد شود. در *شرم، ایوا* و *یان* همان عشاق سارتر هستند که در کالبد عشق در پی محدود کردن آزادی یکدیگرند. سارتر در کتاب «هستی و نیستی» در خصوص عشق می‌گوید: «تعارض مفهوم اصلی روابط ما با دیگران است... عشق یک صحنه تعارض است. هر عاشق تا وقتی که می‌خواهد دیگری دوستش بدارد قهرآین عشق حالتی از اسارت یعنی همه‌چیز خود را در اختیار معشوق گذاشته و هر دو طرف حالت آزادی خود را از دست می‌دهند و آنچه را که یکی از دیگری می‌خواهد، دیگری هم به همان نسبت خواستار اسارت اوست.» (سارتر، ۱۳۸۹: ۲۵۳-۲۴۰) هیچ‌گونه امنیت و فراغت خاطری در عشق یافت نمی‌شود. عشق نمی‌تواند بر پایه امنیت مطلق بنا شود. وی عشق را که صورت آرمانی آن وحدت دو آزادی است در عمل، جنگ آزادی‌ها می‌داند و معتقد است که در نهایت، به یکی از این دو تبدیل می‌شود: دگرآزاری یا خودآزاری (احمدی، ۱۳۸۴: ۲۲۰). در *شرم، یان* فردی خودخواه و ترسو است که در ابتدای فیلم وی را کاملاً تحت سلطه و نفوذ *ایوا* می‌بایم. *یان* به علت نداشتن توانایی فرزنددار شدن، دائم در پی جلب رضایت ایواست تا بدین وسیله، عدم توانایی خود را با تبعیت بی‌چون و چرا پنهان کند. او آزادی و خواست خود را فدای آزادی و خواست *ایوا* می‌کند (خودآزار). در مقابل، *ایوا* زنی قدرتمند و مهربان است که زن بودن خود را در گرو مادر بودنش می‌داند. در ابتدای فیلم با گذاشتن از خواست خود (داشتن فرزند)، تظاهر به

همان دو چیزی است که این پسر در زندگی نکبت بار مادر و خاله اش، کوچک ترین نشانه ای از آن را ندیده است ولی این امید ضمنی وجود دارد که این پسر بچه از اتفاقاتی که برای این دو زن افتاده است درس عبرت بگیرد» (فراستی، ۱۳۷۹: ۱۳۰). آنچه از فیلم های برگمان برمی آید، ضرورت ارتباط با دیگری است که در تمامی مراحل زندگی اعم از ارتباط با خدا و رسیدن به ایمان، نقش بسزایی دارد.

مرگ و ترس آگاهی^۸

مرگ، یکی از مشغله های ذهنی برگمان است. او تصویر مرگ را همه عمر با خود دارد و آن را یکی از قطعی ترین رویدادهای زندگی بشر می داند. در فیلم مهر هفتم، شوالیه و همراهش یونز را می بینیم که کنار ساحل خوابیده اند، شوالیه از خواب برمی خیزد و با خدا مناجات می کند که ناگهان مرگ بر او وارد می شود. در مواجهه شوالیه با مرگ، مرگ هم ترس شوالیه را نشان می دهد و هم امکان معرفت او را. زیرا کنش های مرگ به انکشاف خدا یا نیستی منجر خواهد شد (Hubner, 2007: 52). «تنهابودن شوالیه در اولین برخوردش با مرگ و عدم حضور ندیم از تنهابودن شوالیه در تکاپویش برای یافتن خداست» (فراستی، ۱۳۷۹: ۲۴۴). بدین ترتیب، نخستین مکالمه مرگ با شوالیه آغاز می شود:

شوالیه: کیستی؟

مرگ: من مرگم.

شوالیه: آمده ای مرا ببری؟

مرگ: من مدت هاست همراه تو هستم.

شوالیه: می دانم.

مرگ: آماده ای؟

شوالیه: تنم می ترسد اما خودم نه.

این، همان موقعیتی است که هایدگر آن را ترس آگاهی می نامد. ترس آگاهی به طور غیرمستقیم داز این^۹ را به یاد نحوه بودن اصیل می اندازد. در این موقعیت، فرد آگاه می شود که هستی اش، رو به مرگ است. شوالیه، داز این اصیلی است که به مرگ آگاهی رسیده است. او از مرگ نمی ترسد بلکه در برابر مرگ دچار ترس آگاهی شده است. فیلسوفان اگزیستانس ترس آگاهی را یکی از مهم ترین حالات انسان می دانند. آنها معتقدند که ترس آگاهی با ترس متفاوت است نباید آنها را با یکدیگر اشتباه بگیریم. «ترس مربوط به امری است قابل اشاره و درموردی معین، اما ترس آگاهی منشأ خارجی ندارد و مربوط به امری است مجمل و مبهم و نامتعین» (مستعان، ۱۳۸۶: ۱۱۱). ترس، ناشی از ناتوانی است اما ترس آگاهی از نظر فیلسوفان اگزیستانس لحظه انتخاب است. هایدگر بیان می کند که

راضی مندی از زندگی می نماید (خودآزار). در ادامه فیلم، اعتراض خود را به نداشتن فرزند با خیانت به یان ابراز می کند (دگرآزار). یان، با آگاهی از خیانت/یوا، نسبت به او سرد و بی تفاوت می شود که این بی تفاوتی را از صحنه زمین خوردن/یوا و بی توجهی یان به این رخداد، می توان استنباط کرد (دگرآزار). نیچه هم در خصوص عشق دیدگاهی تقریباً مشابه سارتر دارد. وی عشق را نوعی خودخواهی می داند و در «حکمت شادان» در این باره می گوید: «کسی که دوست دارد می خواهد مالک منحصر به فرد طرف مقابل باشد، می خواهد تسلطی مطلق بر روح و بر جسم او داشته باشد ... می خواهد همه رقبای دیگر را تضعیف و محروم کند و بسان فاتح بی باک و استعمارگر خودخواه میدل به اژدهای محافظ گنج خویش شود... از این نوع عشق، معنا و مفهوم عشق متضاد است با خودخواهی برداشت شده است؛ درحالی که عشق شاید طبیعی ترین و خودجوش ترین تجلی خودخواهی انسان باشد.» (نیچه، ۱۳۷۷: ۷۶)

در سکوت، برگمان در پرتو مفهوم سکوت خدا به بررسی روابط انسان ها با یکدیگر می پردازد. در این فیلم، با سکوت خداوند روابط انسان ها تا مرز حیوان بودن سقوط می کند. عاطفه و صمیمیت در روابط انسانی از میان می رود و خودخواهی جای آن را می گیرد؛ این را می توان از روابط *آنا* و *استر* دریافت. *آنا* از *استر* بیزار است و نسبت به بیماری او بی تفاوت و انتظار مرگ او را می کشد. علت این بیزاری را می توانیم در گذشته او جستجو کنیم، زمانی که *آنا* تحت سلطه پدر و بعد از مرگ پدر تحت سلطه *استر* بوده است. *آنا* بیماری *استر* را زمینه مساعدی برای انتقام گرفتن از او می داند. وی با مشغول شدن به اموری که *استر* از انجام آنها به عنوان یک زن عاجز است، سعی در برانگیختن حس حقارت در *استر* دارد. برگمان در سکوت، کامل ترین توجه را به مشکل رابطه متقابل بین بزرگسال و کودک معطوف می کند. یوهان به دنبال مهر و محبت مادرش است اما با بی توجهی او روبه رو می شود. فرزند به این وضعیت اعتراض دارد و اعتراض خود را با کشیدن نقاشی و نمایشی عروسکی اعلام می کند. به دنبال توجه مادرش به مردان، با گرفتن اسلحه به سوی آنها و کشتن نمادینشان در پی انتقام است. یوهان با بوسیدن مکرر *آنا* در پی جلب توجه اوست. «او رابطه ای فکری با *استر* و رابطه ای جسمانی و عاطفی با *آنا* مادرش دارد. همان طور که در فیلم می بینیم، *استر* به یوهان تکه کاغذی می دهد که روی آن دو کلمه به زبان مردم تیموکا نوشته شده است. در راه بازگشت به خانه پدری، یوهان دو کلمه را می خواند: قلب و دست. قلبی برای دوست داشتن و دستی برای دراز کردن به سوی دیگران. این

ترس آگاهی تجربه مرگ نیست بلکه توجه به تنهایی است. بنابراین، ترس آگاهی شوالیه ناشی از ترس از یک پدیده در جهان نیست بلکه ترس آگاهی او ناشی از رویارویی با نیستی است. شوالیه پیش از آنکه با مرگ روبه‌رو شود و به ترس آگاهی برسد، در زندگی روزمره و هم‌رایی با همگان غرق شده بود که نمونه آن ده‌سال نبرد در جنگ‌های صلیبی بوده است. شوالیه به پیروی از همگان به جنگ‌های ده‌ساله صلیبی رفته بود بدون آنکه از خود بپرسد چرا به جنگ می‌رود. او نمونه تعبیر داسمن^{۱۰} هایدگر است که برای اشاره به انسان‌هایی به کار می‌رود که غرق در زندگی روزمره‌اند و تابع عقل جمعی هستند. در قسمتی از فیلم مهر هفتم شاهد مکالمه/اسکات و مرگ هستیم که نمودی از شخصیت قانون‌گریز، شهوت‌ران، سیری‌ناپذیر و بی‌هدف است و برای درامان ماندن از حیوانات وحشی به بالای درختی می‌رود. ناگهان متوجه می‌شود مرگ در حال قطع کردن درخت زندگی اوست. وقتی که علت را جویا می‌شود، مرگ می‌گوید: اجلس فرارسیده است. مرگ: درخت را برای این اره می‌کنم چون اجلت فرارسیده است.

اسکات: اصلاً حرفش را نزن وقت ندارم، باید در نمایش شرکت کنم.

مرگ: نمایش به علت فوت برگزار نمی‌شود.

اسکات: خانواده‌ام... راه فراری برای هنرپیشه‌ها وجود ندارد، سوراخ فراری.

مکالمه اسکات و مرگ، این دیدگاه هایدگر را یادآوری می‌کند؛ مرگ امکانی است که نه تنها بر تمام امکان‌های دیگر تسلط دارد بلکه حادث‌بودن آنها را هم آشکار می‌کند. براساس دیدگاه وی، اسکات دارای وجودی غیراصیل است زیرا یک وجود اصیل می‌پذیرد که هستی‌اش رو به مرگ است بدون آنکه به غلبه بر آن امیدوار باشد. زمانی که مرگ، درخت زندگی اسکات را قطع می‌کند، حضور سنجاب می‌تواند به این دیدگاه هایدگر اشاره نماید که وی مرگ را امری ویژه انسان می‌داند. هایدگر معتقد بود که جانوران توانایی مرگ را ندارند بلکه آنها نابود می‌شوند زیرا وی توانایی اندیشیدن به مرگ را با ناتوانی مرگ یکی می‌داند. سکانشی از فیلم مهر هفتم به گفتگوی افراد حاضر در مهمان‌سرا راجع به مرگ می‌پردازد که این افراد با گریزی به امور روزمره، سعی می‌کنند مرگ را فراموش کنند.

طاعون همه‌جا منتشر شده و مردم مثل پشه‌ها می‌میرند.

من نمی‌توانم چیزی بفروشم.

روز معاد است و پیشگویی‌های ترسناک ...

- بخور بنوش و شاد باش. این سکانش یادآور این دیدگاه هایدگر است که انسان برای گریز از ترس آگاهی به بهانه‌های متعددی از جمله وجود غیراصیل متوسل می‌شود تا مرگ خود را از یاد ببرد. در سکانش آخر مهر هفتم، هنگامی که مرگ وارد قلعه می‌شود هریک از افراد به‌گونه‌ای نسبت به آن واکنش نشان می‌دهند. کارین، همسر شوالیه به خواندن آیاتی از کتاب آخرالزمان یوحنا مشغول می‌شود. با خواندن این دعا، اعتقاد خود را به مرگ و بعد از آن تأیید می‌کند. او تصویری از عشق حقیقی است که در ملاقات با شوالیه این عشق را می‌توان ملاحظه کرد. عشقی که پس از سال‌ها ازین نرفته است. شوالیه همچنان منتظر شنیدن پاسخی از سوی خداست و می‌گوید: خداوندگارا از درون خود تو را صدا می‌زنیم، به ما رحمت آر، چراکه ما ناچیزیم و می‌ترسیم و نادانیم. یونز همچنان اعتراض دارد و بر توانایی انسان روی زمین تأکید می‌کند. او به ماورا اعتقادی ندارد و به هیچ‌وجه به آن نمی‌اندیشد. بهشت و جهنم برایش بی‌معنی‌اند. «رویاری یونز با مرگ دیدگاه‌های سارتر و کامو درباره مرگ را به یاد می‌آورد آنها مرگ را بزرگ‌ترین جزء نامفهوم وجود و آخرین برهان بر عبث‌بودن انسان می‌دانند» (رضوی، ۱۳۸۷: ۳۳۴). از نظر سارتر «مرگ هیچ اهمیت خاصی ندارد- فقط واپسین امر عبث است و عبث‌بودن آن کمتر یا بیشتر از خود زندگی نیست.» (مک‌کواری، ۱۳۷۷: ۲۰۱) آهانگر و همسرش بیانگر وجه عامی از زندگی عادی انسان است. آهانگر، انسانی احمق و زودباور است و همسرش زنی خیانت‌کار و دورو. آنها نماینده افرادی هستند که غرق در روزمرگی‌اند و هایدگر آنها را هرکس و کی‌یرکه‌گور، همگان^{۱۱} می‌خواند. آنها دازاین‌های غیراصیلی هستند که از مسئولیت اندیشیدن به هستی گریخته‌اند و آنچه از مرگ و زندگی می‌دانند، چیزهایی است که کشیشان گفته‌اند. شخصیت‌های این دو یادآور دیدگاه باور نادرست سارتر است؛ او بیان می‌کند که بیشتر انسان‌ها چون می‌دانند که باید مسئولیت انتخاب‌های خودشان را بپذیرند، ترجیح می‌دهند دیگران این گزینش را برایشان انجام دهند. آخرین فردی که رویاروی مرگ می‌ایستد، دخترکی جوان است که در برابر مرگ زانو می‌زند و می‌گوید: به آخر رسید. او مرگ را پذیرفته است و می‌داند که هستی‌اش رو به مرگ است. مطابق دیدگاه هایدگر، می‌توان گفت او وجودی اصیل است که به فراخوان وجدانش پاسخ می‌دهد و با زندگی به دلیل مردن راضی است بدون آنکه بر چیرگی بر آن امیدوار باشد. در فیلم توت‌فرنگی‌های وحشی، پروفیسور بورگ پس از معرفی خود به تعریف کابوس شب گذشته‌اش می‌پردازد. وی در خواب

احمق‌ها آیا می‌دانید به‌زودی خواهید مرد... خداوند بر پستی و حقارت ما رحم کن.

این سکناس، اعتراض برگمان به سیستم کلیسا را نشان می‌دهد و یادآور دیدگاه نیچه و کی‌یرکه‌گور در انتقاد از کلیسا است. نیچه، اخلاق بردگان را در مقابل اخلاق سروران قرار می‌دهد. وی اخلاق مسیحی را نمونه‌ای از اخلاق بردگان می‌داند. در این نوع از اخلاق، هر چه انسان حقیرتر باشد برتر است. این اخلاق، تحقیرکننده انسان است و موجب می‌شود که انسان از رسالت واقعی خود که آفرینش ارزش‌هاست بازماند و بودن را به‌جای شدن برگزیند. در صحنه‌ای از مهر هفتم کشیش *روال* شوالیه را تحریک می‌کند تا در جنگ صلیبی شرکت کند؛ جنگی که از دیدگاه بونز آن قدر احمقانه است که فقط یک خیال‌پرداز می‌تواند نقشه‌اش را بکشد. و حالا متوجه می‌شود که ده‌سال از عمرشان تلف شده است. بونز: تازه سوراخ دعا را پیدا کرده‌ای نه؟ چون حالا عوض کشیش دزد از آب درآمده‌ای.

سخنان بونز، گفته‌های لحظه‌های آخر حیات کی‌یرکه‌گور را یادآوری می‌کند که می‌گفت: «کلیسا و کشیش‌ها آخرین بقایای سرمایه مقدس ایمان را برباد داده‌اند. کلیسا تماشاخانه شده است... عبادات کلیسا و شعائر آن کربه‌تر از کفر جلی و دزدی است. اربابان کلیسا خدا را احمق تلقی کرده‌اند، هرگاه کشیشی دیدید، فریاد کنید: دزد دزد» (مستعان، ۱۳۸۶: ۷۵). از نظر برگمان هم، کشیش دزد است چه به مال مردم بزند و چه از سر وظیفه و بی‌اعتقادیش به اندیشه و ایمان مردم دستبرد بزند.

مسئولیت

تعهد و مسئولیت انسان در برابر انتخاب‌هایش و تأثیر آنها بر زندگی و منش دیگران، یکی دیگر از مباحث مورد توجه برگمان است که در اکثر آثارش آن را به مخاطبان‌ش گوشزد می‌کند. در فیلم *شرم*، انتخاب و گزینش *اوا* برای خیانت به *یان* نه تنها مسیر زندگی *اوا* را متحول می‌کند بلکه بر شخصیت آینده *یان* هم تأثیرگذار است. با خیانت *اوا*، تمام ارزش‌های انسانی در *یان* از بین می‌رود و موجودی بدون ادراک می‌گردد. *یان* که در ابتدا فردی ترسو و دل‌رحم بود و حتی از کشتن مرغ‌ها هم بر نمی‌آمد بعد از خیانت *اوا*، *یاکوبی* را به‌علت انتقام از بین می‌برد. پس از این کار، آنچنان قسی‌القلب می‌شود که با رفتاری کاملاً غیرانسانی سربازی را به دلیل چکمه‌هایش می‌کشد.

سارتر هر فردی را مسئول تمام افراد بشر می‌داند. وی معتقد است، هر انسانی آزاد است از میان گزینه‌های گوناگونی که پیش روی خود دارد یکی را انتخاب کند. در واقع او با این انتخاب، خود را متعهد کرده است زیرا آن گزینه را با نهایت

می‌بیند که در خیابان خلوتی که پنجره‌های ساختمان‌هایش کاملاً پوشیده و ساعت دیواری مغازه عینک‌فروشی عقبه ندارد، در حال قدم‌زدن است. به ساعت خود نگاه می‌کند که متوجه می‌شود آن هم عقبه ندارد و زمان را گم کرده است. بورگ در ادامه راه، رهگذری را مشاهده می‌کند که در مقابل او راه می‌رود. وقتی به رهگذر نزدیک می‌شود و او را لمس می‌کند، رهگذر فرومی‌ریزد و چیزی جز غبار و قطرات خون از وی باقی نمی‌ماند. ترس شدیدی سراسر وجود بورگ را فرا می‌گیرد. در این هنگام به کالسکه حامل جنازه برخورد می‌کند که ناگهان چرخ کالسکه از جا کنده می‌شود، چرخ‌زنان به طرف او می‌آیند، به دیواری برخورد می‌کند و چرخ درهم می‌شکند. تابوت از روی کالسکه می‌افتد و خرد می‌شود. بورگ هراسان به جنازه نزدیک می‌شود و در بهت و ناباوری متوجه می‌شود که جنازه، جنازه خود اوست. شکستن چرخ کالسکه به این امر اشاره می‌نماید که چرخ زمان برای پروفیسور متوقف شده است. این مفهوم، زمانمند بودن وجود انسان است که فیلسوفان اگزیستانس آن را بررسی کرده‌اند. آنها معتقدند که انسان موجودی زمانمند و متناهی است که در جریان روزمرگی تنهایی بودن هستی‌اش را فراموش می‌کند. هایدگر در این خصوص می‌گوید: «هست‌بودن {قیام‌ظهوری داشتن} بالاخره همان زمانمند شدن است... زمانمندی مخصوص هستی انسان یعنی یک نحوه انسانی وجود و بودن است.» (روزه و همکاران، ۱۳۷۲: ۲۹۹) هنگامی که بورگ در خواب با جنازه خود روبه‌رو می‌شود، ترس آگاهی را تجربه می‌کند. این کابوس آغازگر تحولی عظیم در زندگی‌اش می‌شود. او در می‌یابد که هستی‌اش روبه‌مرگ است. این حالت را هایدگر خود آگاهی^{۱۲} دازاین می‌نامد. او بیان می‌کند در این حالت دازاین از توهمات و امنیت‌های کاذبی که زندگی روزمره به وی تحمیل کرده است، رها می‌شود.

نقد کلیسا

برگمان، دیانت و کلیسا را از یکدیگر متمایز می‌داند. وی مخالفتی با دیانت ندارد بلکه مخالفت او، با کلیساست. برگمان معتقد است که تزویر و دورویی کلیسا باعث شده است که جامعه اعتقادش را به خدا از دست دهد. در مهر هفتم با اعتراض به سیستم کلیسا معتقد است، کلیسا برای انسان امروزی پاسخ قانع‌کننده‌ای ندارد و نمی‌تواند به انسان اطمینان دهد. در این فیلم، کشیش خطاب به مردم می‌گوید:

خداوند ما را مجازات می‌کند. ای کسانی که چون حیوانات نادان سر درهم می‌لولید... ممکن است این ساعت، آخرین ساعت عمرتان باشد. مرگ در پشت شما ایستاده است... ای

آزادي وجود خود را انتخاب مي‌کند. فرد بشر با انتخاب خود همه آدميان را انتخاب مي‌کند و در واقع هريک از اعمال ما آدميان با آفريدن بشري که ما مي‌خواهيم آن‌گونه باشيم در عين حال تصويري از بشر مي‌سازد که به عقیده ما بشر به‌طور کلی بايد آنچنان باشد» (سارتر، ۱۳۸۹: ۳۱ و ۳۲).

آزادي انتخاب مي‌کند و اين انتخاب، نه‌تنها مسير زندگي او را متحول مي‌کند بلکه بر زندگي ديگران هم تأثير مي‌گذارد. سارتر در خصوص متعهد بودن انسان در برابر انتخاب‌هايش در کتاب "اگزېستانسيالېسم و اصالت بشر" مي‌گويد: «بشر در انتخاب خود آزاد است، منظور اين است که هريک از ما با

نتيجه‌گيري

پس از بررسي مطالب پژوهش حاضر، چنين به‌دست آمد که برگمان هم مانند کي‌يرکه گور شک را روزنه‌اي به‌سوي ايمان مي‌داند و باور دارد که ايمان با شک همراه است. وي همچون مارسل و ياسپرس بر ضرورت ارتباط با ديگري تأکيد دارد به‌گونه‌اي که ارتباط با ديگري را لازمه ارتباط با خدا مي‌داند. در خصوص مرگ و ترس آگاهي اين ديده‌گاه هايدگر، مبني بر اينکه هستي انسان، رو به مرگ است و ترس آگاهي انسان را نسبت به مرگ آگاه مي‌کند و سبب مي‌شود تا انتخاب‌هاي شايسته‌اي داشته باشد، قابل توجه است. ردپاي سکوت خدا را در آثار برگمان و اندیشه نيچه و اعتراض به کليسا را در اندیشه برگمان و کي‌يرکه گور مي‌توان يافت. درباره مسئوليت، برگمان هم مانند سارتر باور دارد که هر فرد در برابر انتخاب‌هايش مسئول است و انتخاب‌هاي او بر زندگي ديگران بي‌تأثير نيست. بنابر اين، مي‌توان نتيجه گرفت که در اندیشه برگمان و فيلسوفان اگزېستانس مي‌توان شباهت‌هايي يافت و ادعا کرد که برگمان در آثارش تحت تأثير فيلسوفان اگزېستانس بوده است. وي مضامين اگزېستانسيالېستي را به زبان سينما بيان کرده و موفق شده است آنها را براي مخاطبان عام سينما مفهوم گرداند. در نهايت، انجام اين پژوهش بيانگر اين بود که مي‌توان با ساخت فيلم‌هايي با محتوای فلسفي، سينمايي مبتني بر اندیشه را بنياد نهاد و با بهره‌گيري از روش موجود در اين پژوهش، ساير آثار فيلم‌سازان مدرن را تجزيه و تحليل کرد. همچنين، پيام‌هاي مضمّر در آنها را براي مخاطبان آشکار و آنها را به انديشيدن در هستي خويش دعوت کرد.

پي‌نوشت

1. Soren kierkegaard
2. Martin Heidegger (1889-1976)
3. Friedrich Wilhelm Nietzsche (1844- 1900)
4. *Gabriel Honoré Marcel*
5. Jean-Paul Charles Aymard Sartre (1905-1980)
6. Karl Jaspers
7. Nihilism
8. Angst
9. Dasein

۱۰. Dasman؛ نزد هايدگر فقط مخصوص انسان است و در عالم بودن.

11. Public
12. Self-Knowledge

منابع و مأخذ

- احمدی، بابک (۱۳۸۴). سارتر که می‌نوشت. چاپ اول، تهران: سعدی.
- اندرسون، سوزان لی (۱۳۸۵). فلسفه کی‌یر که گور. ترجمه خشایار دیهیمی، چاپ اول، تهران: طرح نو.
- سارتر، ژان پل (۱۳۸۹). هستی و نیستی. ترجمه عنایت‌الله شکیباپور، چاپ اول، تهران: دنیای کتاب.
- _____ . اگزستانسیالیسم و اصالت بشر. ترجمه مصطفی رحیمی، تهران: نیلوفر.
- ضیابخش، ندا و مختابادمرئی، سیدمصطفی (۱۳۸۹). معنابخشی عبادی نور طبیعی در فضاهاى معماری دو فیلم نور زمستانی برگمن و داریوش مهرجویی، نشریه هنرهای زیبا، هنرهای نمایش و موسیقی. (۴۲)، ۷۰-۵۹.
- رضوی، مهسا (۱۳۸۷). بازنمایی اندیشه‌های اگزستانسیالیستی در سینمای مدرن - فیلم به‌مثابه اندیشه، فصلنامه هنر، (۷۵)، ۳۱۲-۳۴۱.
- فراستی، مسعود (۱۳۷۹). اینگمار برگمان و سینمایش هزار توی رویا- حقیقت. تهران: فرهنگ کاوش.
- _____ (۱۳۹۰). رویا-پناهگاه اینگمار برگمان و سینمایش. چاپ اول، تهران: ساقی.
- کین، سم (۱۳۷۵). گابریل مارسل. ترجمه مصطفی ملکیان، چاپ اول، تهران: گروس.
- مارسل، گابریل (۱۳۸۸). انسان مسئله‌گون. ترجمه بیتا شمسنی، تهران: ققنوس.
- مستعان، مهتاب (۱۳۸۶). سورن کی‌یر که گور: متفکر عارف پیشه. چاپ اول، آبادان: پرسش.
- مک‌کواری، جان (۱۳۷۷). فلسفه وجودی. ترجمه سعید حنایی کاشانی، چاپ اول، تهران: هرمس.
- نیچه، فردریش ویلهلم (۱۳۷۷). حکمت شادان. ترجمه جمال آل‌احمد، سعید کامران و حامد فولادوند، چاپ اول، تهران: نیل.
- _____ (۱۳۸۵). حکمت شادان. ترجمه جمال آل‌احمد، سعید کامران و حامد فولادوند، تهران: جامی.
- ورنو، روزه؛ وال، ژان و دیگران (۱۳۷۲). پدیدارشناسی و فلسفه‌های هست‌بودن. ترجمه یحیی مهدوی، چاپ اول، تهران: خوارزمی.

- Hubnev, L. (2007). **The Films of Ingmar Bergman: Illusions of Light and Darkness:** Palgrave Macmillan.



بررسی تأثیر موسیقی بر میزان شادمانی و سلامت روان

مرضیه عروتنی عزیز*

چکیده

۴۷

هدف از انجام این تحقیق، بررسی تأثیر پایدار موسیقی بر سلامت روان و ارزیابی استفاده همزمان از موسیقی و سایر روش‌های درمانی برای افزایش سلامت روان است. پژوهش حاضر در زمره پژوهش‌های علی-مقایسه‌ای قرار می‌گیرد که برای تجزیه و تحلیل داده‌ها از روش‌های آماری t مستقل، تحلیل واریانس یک‌راهه و همبستگی پیرسون استفاده شد. جامعه آماری آن، شامل هنرمندان عرصه موسیقی (خوانندگان، نوازندگان و آهنگ‌سازان) و مردم عادی بود. بدین‌منظور، به روش تصادفی ساده از بین هنرستان‌های موسیقی دختران و پسران تهران و واحد موسیقی صداوسیما، ۸۷ هنرمند و ۷۰ نفر از بین افراد عادی، نمونه مردم عادی از بین اقشار مختلف جامعه، انتخاب شدند. به‌منظور گردآوری داده‌ها، از دو پرسش‌نامه سلامت روان (GHQ) و شادمانی (آکسفورد و آرگایل) استفاده شد. نتایج این پژوهش نشان داد، موسیقی و سبک موسیقی بر میزان شادمانی تأثیر دارد. بین شادمانی و سلامت روان همبستگی و رابطه وجود داشت اما موسیقی و سبک آن بر میزان سلامت روان تأثیر معناداری نداشت. بنابراین، موسیقی می‌تواند علاوه بر تأثیر کوتاه‌مدت، آثار بلندمدت هم داشته باشد و باعث افزایش میزان شادمانی بین مردم و پیرو آن، باعث افزایش سلامت روان آنها شود.

کلیدواژگان: شادکامی، سلامت روان، موسیقی.

مقدمه

به ظاهر، شادی یکی از هیجانات خوشایند اصلی است که با مجموعه‌ای از کلمات مثبت مانند نشاط، خوشی و مسرت مترادف است. شادمانی در لغت به معنای حالتی از وجود شادی، رضایت و خوشی است که میل و رغبت حیوانی را شامل نمی‌شود. احساسی است که همه ما خواهان آن هستیم، ولی متأسفانه تعداد کمی به آن دست می‌یابیم.

نشانه مشخص چنین احساسی، قدردانی، آرامش درونی، احساس رضایت و علاقه به دیگران است. به طور کلی، شادمانی امریست فطری، که شما را قادر می‌سازد تا اطلاعات را به گونه‌ای جدید و خلاق دیده و به جای درگیر شدن با پستی و بلندی‌های زندگی از آن لذت ببرید. دیدگاه‌های موجود درباره شادمانی در طول زمان تغییر یافته و هر بار عقاید متفاوتی درباره آن بیان شده است. برای نمونه، ارسطو معتقد بود حداقل سه نوع شادی وجود دارد: در اولین و نازل ترین سطح آن در نظر مردم عادی لذت، شادی به همراه دارد، در سطحی بالاتر و در نظر خواص شادی به معنای عملکرد خوب است و در نهایت، شادی در بالاترین سطح خود براهثر زندگی متفکرانه ایجاد می‌شود (آیزنک، ۱۳۷۵).

به همین ترتیب، طی سالیان متمادی دیدگاه‌های متفاوتی درباره شادی و شادمانی بیان شده تا امروز که رویکرد جدیدی در روان‌شناسی با نام روان‌شناسی مثبت‌گرا به وجود آمده و شادمانی، یکی از اصول مهم در این رویکرد است. کارشناسان و دانشمندان باور دارند که کار، بازی، ورزش، موسیقی، شعر و هنر درمانی از بهترین وسایل تربیتی و ایجاد تغییر در انسان محسوب می‌شوند.

موسیقی، یکی از راه‌های ایجاد شادی است؛ مطمئناً موسیقی می‌تواند خلق مثبت ایجاد کند چراکه یکی از مؤثرترین روش‌های ایجاد خلق مثبت، در آزمایشگاه شناخته شده است. موسیقی، هنری است که از تنظیم و ترکیب اصوات به وجود می‌آید و زیبایی آن بر حسب اثری که در ذهن شنونده ایجاد می‌کند، سنجیده می‌شود. یکی از اثرات مشغول شدن به هنری مانند موسیقی برای انسان ایجاد آرامش و کاهش هیجانات نامطلوب است زیرا تمرکزی که هنگام انجام کارهای هنری از جمله موسیقی ایجاد می‌شود، باعث کاهش اضطراب در افراد می‌گردد (جبل‌عاملی، ۱۳۷۹).

درباره سابقه تم‌های موسیقی، نخستین بار افلاطون فیلسوف بزرگ یونانی اثر موسیقی را بر انسان در کتاب جمهور خود به طور منسجم بیان کرد. وی موسیقی را وسیله تحرک، ورزش، نشاط جامعه و تزکیه نفس دانسته است (افلاطون به نقل از زاده‌محمدی، ۱۳۸۱).

امروزه از موسیقی در درمان بیماری‌های مختلف جسمی و روحی استفاده می‌شود. از آن جمله می‌توان به افسردگی، اضطراب، تپش قلب، بی‌خوابی، بیماری آلزایمر، عقب‌ماندگی، مشکلات تغذیه‌ای، افزایش اعتماد به نفس و بهبود وضعیت سالمندان اشاره نمود.

فرایند شادی بر سلامتی تأثیر می‌گذارد و خلق شاداب و سرزنده، سیستم ایمنی بدن را فعال می‌کند. موسیقی یکی از عوامل ایجاد شادی بین افراد مختلف است.

تأثیر شادمانی و موسیقی بر سلامتی امریست به ظاهر روشن ولی آیا در واقع هم این گونه است. یافته‌های *ادوارد/اسکات* و دیگر محققان تنوع و دامنه گسترده رویدادهایی را که می‌توانند موجب خوشی و شادی گردند، نشان داده است. بزرگ‌ترین شادی‌ها ممکن است مربوط به گوش دادن موسیقی، انجام اعمال مذهبی و عشق ورزی باشند. وجه اشتراک همه این رویدادها این است که نماینگر ارضای میلی نیرومند هستند و برآورده ساختن هر میل نیرومندی معمولاً شادی و رضایت را به همراه دارد (اسکات به نقل از آیزنک، ۱۳۷۵).

سومین عاملی که طی این پژوهش بررسی شده، سلامت روان است که عبارت است از: مجموعه‌ای از عوامل که در پیشگیری از ایجاد یا پیشرفت روند وخامت اختلالات شناختی و رفتاری در انسان نقش مؤثری دارند (شاملو، ۱۳۹۱).

در پایان، هدف از انجام این پژوهش بررسی این موضوع است که آیا همان‌طور که به نظر می‌رسد و مطالعات جوامع غربی نشان می‌دهد، در جامعه ما هم بین شادمانی، موسیقی و سلامت روان رابطه وجود دارد یا نه. بررسی این مطلب در پژوهش حاضر، با عنوان بررسی تأثیر موسیقی بر میزان شادمانی و سلامت روان تحقق یافته است.

پیشینه پژوهش

در بررسی‌های صورت گرفته، پژوهشی با این عنوان صورت نگرفته اما نتایج پژوهش‌های مشابه در زمینه موسیقی و مرتبط با موضوع حاضر، بدین شرح است:

شواهد و مدارک نشان می‌دهد، موسیقی درمانی می‌تواند سلامت روان افراد مبتلا به افسردگی را بهبود بخشد و می‌توان بیان کرد که موسیقی درمانی در این کار تاحدی مؤثر است. علت این تأثیرگذاری چنین است که موسیقی به طور فعالانه ساخته می‌شود و در قالب درمانی، فرصت تجارب رابطه‌ای، زیباشناسی و جسمانی را برای بیماران فراهم می‌کند (Maratos & etl., 2011). فعالیت‌های آزمایشی نشان داد، موسیقی درمانی برای بیماران مبتلا به اسکیزوفرنی مفید است. کسانی که در هفت جلسه موسیقی درمانی شرکت داشتند بعد از پایان جلسات، کاهش

دریافته است که شنیدن موسیقی و نوار تن آرامی باعث کاهش اضطراب بیماران می‌شود. اما بین دو شیوه موسیقی و تن آرامی در کاهش اضطراب بیماران اختلاف معناداری وجود نداشت بنابراین، پژوهشگر پیشنهاد نموده که برای کاهش اضطراب بیماران از موسیقی و تن آرامی استفاده شود.

مهدی کیهانی و مریم شریعت پناهی (۱۳۸۷)، در "بررسی تأثیر موسیقی بر عملکرد تمرکز و توجه دانشجویان دانشگاه علوم پزشکی آزاد تهران"، بیان نمودند که گوش دادن به موسیقی می‌تواند باعث بهبود عملکرد توجه و حافظه شود. حامد برزرگر و همکاران (۱۳۹۲) در "بررسی تأثیر موسیقی بر پاسخ‌های قلبی - تنفسی و شاخص درک تقلای مردان ورزشکار هنگام فعالیت ورزشی فزاینده"، به این نتیجه رسیدند که گوش دادن به موسیقی تند هنگام فعالیت ورزشی موجب کاهش درک تقلا و بهبود عملکرد قلبی از طریق افزایش حجم ضربه‌ای و کاهش ضربان قلب می‌شود.

همچنین، فرانک علی‌آبادی و همکاران (۱۳۹۰) در "تأثیر موسیقی اصیل ایرانی بر مهارت‌های درشت‌دستی کودکان مبتلا به فلج مغزی اسپاستیک"، بیان نمودند که فعالیت‌های موسیقایی در این مطالعه باعث بهبود مهارت‌های درشت‌دستی کودکان مبتلا به فلج مغزی اسپاستیک در سمت مغلوب شده است. اما چنین به نظر می‌آید که فعالیت‌های مذکور در سمت غالب تأثیری نداشته است.

میریاقر آجریز و همکاران (۱۳۹۰)، در "تأثیر موسیقی بر میزان اضطراب و برخی شاخص‌های فیزیولوژیک بیماران قبل از اعمال جراحی عمومی"، نشان داده‌اند که براساس تغییرات ایجادشده در پاسخ‌های فیزیولوژیک بدن طی بخش موسیقی، موسیقی درمانی را می‌توان یک کاهنده شاخص‌های فیزیولوژیک ناشی از اضطراب و ترس قبل از عمل جراحی پیشنهاد کرد.

همین نویسنده و همکارانش (۱۳۹۰) در پژوهشی دیگر "بررسی تأثیر موسیقی و آوای قرآن کریم بر میزان اضطراب و علائم حیاتی بیماران قبل از اعمال جراحی شکم" به این نتیجه رسیدند که گوش دادن به موسیقی و آوای قرآن کریم مداخله‌ای سیستماتیک و درمانی مکمل برای بیماران قبل از عمل جراحی است که می‌تواند به کاهش اضطراب و علائم حیاتی کمک کند.

روش پژوهش

علی و مقایسه‌ای است زیرا علت که همان اثر موسیقی است از قبل رخ داده و در این رابطه، هدف فقط سنجش آن است. جامعه آماری شامل دو بخش است: ۱. هنرمندان عرصه

علائم عمومی و علائم منفی اسکیزوفرنی را گزارش کردند (Talwar & etl., 2006).

نتایج مطالعه کرتی^۲ و همکاران (۱۹۹۸)، بیانگر این است که شرکت‌کنندگان بعد از شنیدن موسیقی راک، علائمی از خصومت، غم و اندوه، تنش و خستگی را به صورت قابل ملاحظه‌ای از خود نشان دادند و بعد از شنیدن موسیقی طراح (موسیقی طراحی شده که اثرات خاصی در شنونده ایجاد می‌کند) آرامش، وضوح ذهنی، و قدرت و مهربانی. موسیقی طراح در افزایش احساسات مثبت و کاهش احساسات منفی مؤثر بود. نتایج تلویحی این پژوهش نشان می‌دهد که موسیقی طراح ممکن است در درمان تنش، حواس پرتی روانی و خلق و خوی منفی مفید باشد.

نتایج مطالعه کیفی/استفان/هاوی^۴ (۲۰۱۳) روی شرکت‌کنندگان هندی نشان داد، فعالیت‌های موسیقایی با پنج تم اصلی: انگیزه، خلق و خوی، خودکارآمدی و عزت نفس بر خودکارآمدی و عزت نفس بیماران اسکیزوفرن مؤثر بوده است. از آنجایی که بیماران اوتیسم قادرند ساختار و حتی اثرات برجسته موسیقی را به صورت اجزای مادی انعکاس دهند، نتایج پژوهش براین^۵ و همکاران (۲۰۱۲) بیانگر این بود که افراد مبتلا به اختلال اوتیسم، درک برجسته‌ای از اثرات موسیقی دارند.

افزایش استرس و اضطراب طی یک عمل جراحی یا توان بخشی، می‌تواند تأثیری منفی بر سلامت گذارد و منجر به طولانی شدن بهبودی و عوارض ناشی از جراحی گردد. اعتقاد بر این است که اجرای موسیقی در محیط بعد از عمل می‌تواند سطح استرس و اضطراب بیماران را کاهش دهد. دی‌مارکو^۶ و همکاران (۲۰۱۲) به این نتیجه رسیدند که شنیدن موسیقی قبل از عمل جراحی در افراد اضطراب آنها را تا ۱۸ درصد کاهش می‌دهد.

موسوی (۱۳۸۰)، در "بررسی مقایسه‌ای تأثیر آوای قرآن کریم و موسیقی بر شدت درد فاز فعال مرحله اول زایمان در زنان نخست‌زای بستری در دو زایشگاه منتخب شهر تهران در سال ۱۳۸۰" از دانشگاه علوم پزشکی تهران نشان داده است که: استفاده از موسیقی و صوت قرآن بنابر تمایل مادر هنگام فاز فعال در بخش‌های زایمان، می‌تواند به طور قابل ملاحظه‌ای باعث کاهش درد و راحتی بیشتر مادر و کوتاهی مدت لیبر گردد.

سیاوش‌وهایی (۱۳۷۷)، در "بررسی مقایسه‌ای تأثیر استفاده از روش‌های موسیقی درمانی و تن آرامی بر میزان اضطراب بیماران بستری در بخش مراقبت‌های ویژه قلبی" در یکی از بیمارستان‌های آموزشی شهر تهران از دانشگاه علوم پزشکی،

موسیقی که به سه قسمت تقسیم می‌شوند (خوانندگان، نوازندگان، آهنگ‌سازان) ۲. مردم عادی. نمونه هنرمندان این تحقیق، از بین هنرستان‌های موسیقی دختران و پسران تهران و واحد موسیقی صدا و سیما و نمونه مردم عادی نیز، از بین اقشار مختلف جامعه به صورت تصادفی ساده انتخاب شدند. برای گردآوری داده‌ها، از دو پرسش‌نامه: سلامت روان (GHQ) و شادمانی (اکسفورد^۷ و آرگایل^۸) استفاده شد.

پرسش‌نامه شادمانی (آرگایل - آکسفورد)

این پرسش‌نامه دارای ۲۹ سؤال است که هر سؤال در قالب ۴ گزینه بیان شده است. بررسی همسانی درونی مواد این پرسش‌نامه به دست پژوهشگران ایرانی، نشان داده که تمام موارد ۲۹ گانه با نمره کل همبستگی دارند. آلفای کرونباخ ۰/۹۳ و پایایی دونیمه کردن آزمون ۰/۹۲، همچنین پایایی بازآزمایی پرسش‌نامه بعد از سه هفته، ۰/۷۹ بوده است. آلفای کرونباخ برای عوامل پنج‌گانه: شادمانی، خشنودی از زندگی، خلق مثبت، سلامتی، کارآمدی و عزت نفس به ترتیب ۰/۶۸، ۰/۵۸، ۰/۸۹، ۰/۸۴، ۰/۸۱ بود. به منظور بررسی روایی صوری از ۱۰ کارشناس نظرخواهی شد که همگی توان سنجش شادمانی این آزمون تأیید کردند (علی‌پور و نوربالا، ۱۳۷۸).

روش اجرا

۲۵۰ پرسش‌نامه بین هنرمندان عرصه موسیقی و مردم عادی به طور تصادفی توزیع شد. بعد از ریزش نمونه، تنها ۱۴۸ پرسش‌نامه باقی ماند که به عنوان نمونه، تجزیه و تحلیل شدند. از این بین، ۸۷ نفر هنرمند بودند و باقی افراد عادی.

- روش تجزیه و تحلیل داده‌ها

آزمون t مستقل، آزمون تحلیل واریانس یک‌راهه و آزمون همبستگی پیرسون است. آزمون t برای سنجش تفاوت بین دو گروه هنرمندان و مردم عادی، آزمون تحلیل واریانس برای سنجش تفاوت بین چند گروه مختلف از نظر سلامت روان و شادمانی و آزمون همبستگی اسپیرمن برای فهم میزان رابطه موسیقی با شادمانی و سلامت روان بود.

هدف از انجام پژوهش حاضر در موضوع مطرح شده این است که موسیقی می‌تواند تأثیر پایداری بر سلامت روان و شادمانی افرادی که در این حیطة فعالیت می‌کنند، داشته باشد؛ زیرا با بررسی آثار موسیقی طی تحقیقات مختلف ثابت شده که موسیقی می‌تواند باعث ایجاد نگرش مثبت شادمانی و تخلیه هیجان در افراد گردد. حال افرادی که در این زمینه فعالیت می‌کنند به سبب نزدیکی بیشتر با موسیقی، می‌توانند تأثیر بیشتری از موسیقی گرفته باشند چون این افراد، مدت

زمان بیشتری از زندگی خود را با موسیقی گذرانده و بیشتر در متن موسیقی و عوامل مربوط به آن قرار داشته‌اند. شاید بتوان گفت که موسیقی اثر بیشتری بر زندگی و روحیات و هنرمندان این عرصه داشته است.

در نهایت، یکی از اهداف این تحقیق دستیابی به عوامل تأثیرگذار موسیقی و عواملی است که بتواند اثر کوتاه‌مدت موسیقی را افزایش دهد. زیرا خود موسیقی هر چند مقوله‌ای تأثیرگذار است اما تأثیرات آن کوتاه‌مدت و زودگذر است. با بررسی این موضوع، شاید بتوان در پایان تحقیق به این مسئله دست یافت که آیا موسیقی نیز می‌تواند باعث ایجاد آثار بلندمدت و تغییر در میزان شادمانی و سلامت روان افراد و در نهایت افزایش امید به زندگی در افراد شود.

هدف از بررسی میزان سلامت روان بین هنرمندان عرصه موسیقی و مقایسه آن با مردم عادی، می‌تواند این باشد: یکی دیگر از آثار موسیقی کمک به تخلیه هیجان‌های خوشایند و ناخوشایند، فشارهای روانی و تعدیل آنهاست. برای اینکه هنرمندان این رشته (خوانندگان، نوازندگان، آهنگ‌سازان) هریک فشارها و هیجانان خود را از طریق نواختن، خواندن و ... تخلیه یا آنها را تعدیل می‌کنند. حال چه این عمل در ساعات کاری و چه در اوقات فراغت انجام شود، می‌تواند تأثیر خود را بگذارد و باعث شود تا این افراد فشارهای کمتری را تجربه کنند. همچنین، ممکن است این کار باعث شود فرد هنرمند از لحاظ سلامت روان نسبت به مردم عادی در سطح بالاتری قرار گیرد.

شادمانی، سلامت روان و موسیقی

درک مفهوم و به کارگیری مناسب روان‌شناسی مثبت‌گرا از مسائل مهم شادمانی است. سلیگمن^۹ در زمینه شادمانی و آسودگی به احساس‌های دوگانه مانند لذت‌بردن و باصفابودن و حالات مثبتی مثل مجذوبیت اشاره می‌نماید. در نظریه دینر^{۱۰} و همکاران، شادمانی عبارت است از: ارزشیابی شناختی و عاطفی که افراد از خود و زندگی‌شان به عمل می‌آورند.

سلیگمن (۲۰۰۲) در کتاب "شادمانی واقعی خود"^{۱۱} احساسات مثبت را به سه گروه تقسیم کرده است: آنهایی که به زمان گذشته مربوطاند مثل: راضی بودن از زندگی، قناعت، احساس غرور و آسودگی، آنهایی که با زمان حال در ارتباطاند و هیجان‌هایی که به آینده مربوطاند. مثل: خوش‌بینی، امیدواری، وفاداری و اعتماد به دیگران.

پرفسور دینر از دانشگاه مینه‌سوتا اطلاعاتی را از ۹۱۶ تحقیق درباره شادمانی، راضی بودن از زندگی و آسودگی جمع‌آوری کرد و آنها را به ۳ معیار تبدیل کرد: ۱۰ امتیاز شادی بسیار

زیاد، ۵ امتیاز طبیعی، ۰ امتیاز غمگین. طبق این تحقیق، نتیجه گرفت متوسط مردم شاد هستند. تحقیقات بسیار کمی، غمگین یا کمتر از ۵ را نشان می‌داد. این گزارشات مثبت درباره شادمانی به همه سنین در هر جنس و هر سطح تحصیلاتی مربوط می‌شود. گروه کوچکی از افراد غمگین شامل الکلی‌های بستری، زندانیان حبس ابد و مراجعه‌کنندگان جدید، سیاه‌پوستان آفریقای جنوبی و دانشجویان سیاسی بودند. تفاوت‌های سنی و جنسیتی نیز در شادمانی نقش داشتند. درباره بیشتر زنان و جوانان شادی بسیار زیاد و غمگینی بسیار زیادی را نسبت به مردان گزارش کردند. تغییرات کمی هم درباره شادمانی در طول زندگی به‌دست آمده است.

افلاطون معتقد بود که موسیقی برای ادامه زندگی بشر ضروری است و این، توان مشاهده، برداشت و درک واقعیت، هیجانات روحی و سرانجام هوش و استعداد انسان را نیرو می‌بخشد (هیربدنیا، ۱۳۷۷).

علاوه بر تمامی مطالب بیان شده، موسیقی از انواع هنر است و یکی از اثرات پرداختن به هنر برای انسان، ایجاد آرامش و کاهش هیجانات نامطلوب است. قطعات موسیقی هر یک با ویژگی خاص خود می‌تواند برای شنونده ایجاد حالت هیجان و آرامش کند البته، این قطعات باید بسته به نوع هیجان، خلق، نیاز و کاهش یا افزایش آنها انتخاب شود. موسیقی دارای سه عامل اصلی است که عبارت‌اند از: ۱. نوا ۲. ضرب (ریتم) ۳. هم‌آهنگی (هارمونی). نوا، مایه اصلی موسیقی است و ریتم عبارت است از: اصوات موزون و متوالی که برای گوش مطبوع باشد.

شکی نیست که برای درک زبان موسیقی باید آن را شناخت و برای لذت معنوی، رموز آن را پیدا کرد. طرز فکر سازنده آهنگ و سبک کار وی، در تحقق زیبایی موسیقی بسیار مؤثر است. موسیقی علاوه بر اینکه باعث آرامش و شل‌کنندگی در افراد می‌شود، در امور دیگری از جمله کاهش اضطراب و افسردگی، کاهش درد زایمان، آموزش افراد عقب‌مانده ذهنی، معلولین حرکتی، کاهش درد بیماران صعب‌العلاج، سالمندان و احیای مناطق آسیب‌دیده مغزی کاربرد دارد (ترنر، ۱۳۸۴). پژوهش‌ها در زمینه‌های مشابه همچون موسیقی و پزشکی نشان می‌دهد که موسیقی از طریق تأثیر بر هورمون‌های مختلف، ضربان قلب و فشار خون، تغییر پتانسیل الکتریکی و حرکات بدن و زمینه‌های روان‌شناسی وارد عمل شده و با تحریک عواطف در مغز بر اعصاب مرکزی و خودکار و واکنش بیوشیمی و عضلانی اثر می‌گذارد. تأثیر بر حافظه و یادآوری خاطرات و احساس‌های گذشته، تغییراتی را در شرایط فیزیولوژیک و پزشکی به‌جا می‌گذارد. تحقیقات موسیقی - پزشکی نشان

زیاد، ۵ امتیاز طبیعی، ۰ امتیاز غمگین. طبق این تحقیق، نتیجه گرفت متوسط مردم شاد هستند. تحقیقات بسیار کمی، غمگین یا کمتر از ۵ را نشان می‌داد. این گزارشات مثبت درباره شادمانی به همه سنین در هر جنس و هر سطح تحصیلاتی مربوط می‌شود. گروه کوچکی از افراد غمگین شامل الکلی‌های بستری، زندانیان حبس ابد و مراجعه‌کنندگان جدید، سیاه‌پوستان آفریقای جنوبی و دانشجویان سیاسی بودند. تفاوت‌های سنی و جنسیتی نیز در شادمانی نقش داشتند. درباره بیشتر زنان و جوانان شادی بسیار زیاد و غمگینی بسیار زیادی را نسبت به مردان گزارش کردند. تغییرات کمی هم درباره شادمانی در طول زندگی به‌دست آمده است.

در باب شادمانی نظریاتی بیان شده که عبارت‌اند از: دیدگاه لذتی (هدونیک)،^{۱۲} دیدگاه ایدایمونیک^{۱۳} و نظریه دینر و همکاران. از بحث‌های مطرح‌شده دیگر، عوامل مؤثر بر شادمانی است که به‌اختصار عبارت‌اند از:

۱. خصایص شخصیتی و شادمانی ۲. جنبه ارثی دوره شادمانی ۳. ارتباط و شادمانی ۴. ازدواج و شادمانی ۵. فرهنگ و شادمانی ۶. خویشاوندی و شادمانی ۷. دشمنی و رفاقت ۸. محیط و شادمانی ۹. وضع اقتصادی.

در تحقیقاتی که انجام شده، موسیقی یکی از عوامل محیطی ایجادکننده شادمانی است که در شنونده آن باعث ایجاد آرامش و افکار مثبت می‌شود اما میزان این تأثیرات کوتاه‌مدت و زودگذر است. موسیقی هنر ارتعاشات است؛ هر چیز مادی، هر انسان، حیوان حتی صخره‌ها و گیاهان و خود زمین هم ارتعاشات طبیعی از خود دارند. میدان الکترومغناطیس زمین، اعماق فضا و همه مردم در حالت مراقبه، طنینی با فرکانس تقریبی ۷/۸ هرتز دارند که در اصطلاح به آن فرکانس ارتعاشی شومن^{۱۴} گفته می‌شود. موسیقی، هنر بیان احساسات انسانی به‌وسیله صداهاست (کمال‌پورتراب، ۱۳۹۰: ۱۷).

در انسان، تعامل متعادل فرکانس‌های ارتعاشی درون بدن باعث حرکت و فعالیت می‌شود. یعنی زمانی که ارتعاش‌های بدن با هم هماهنگ باشند ما احساس سلامتی کرده و خود را با اطرافیان مرتبط می‌دانیم. تأثیر مثبت یا منفی این ارتعاشات روی جسم بستگی به چگونگی تنظیم و ارائه‌های موسیقی دارد. منبع صدای موسیقی، بلندی یا کوتاهی صدا، حتی خالص بودن صدا تأثیر زیادی بر زندگی و جسم انسان دارد (اندروز، ۱۳۸۲). صدا و موسیقی از جمله ساده‌ترین و مفیدترین روش‌ها برای کاهش فشارهای روحی روزانه است. صداها یکی از عوامل مؤثر بر وضعیت سلامتی و هوشیاری هستند؛ افراد زیادی به

می‌دهد که موسیقی به چندگونه بر سلامت آسایش و رفاه بیماران پزشکی اثر می‌گذارد:

۱. پیشگیری آموزش و یادگیری،
 ۲. کاهش دردهای گوناگون پزشکی،
 ۳. کاهش تنش‌ها و نگرانی‌های ناشی از جراحی و آسیب‌ها و بیماری‌های روانی،
 ۴. توان‌بخشی بعد از بیماری‌ها،
 ۵. کاهش خستگی حاصل از تنوس عضلانی و کارکرد ماهیچه‌ها،
 ۶. کاهش عوارض جانبی داروها،
 ۷. کاهش زمان استفاده از دارو،
 ۸. کاهش طول مدت درمان و بستری (زاده‌محمدی، ۱۳۸۱).
- استفاده از موسیقی برای تسکین درد یکی از روش‌های انحراف فکر است که برخی از افراد به آن پناه می‌برند. تحقیقات مختلف اثرات موسیقی‌های متنوع را سنجیده‌اند که در پیشینه پژوهش به آنها اشاره شد. برای نمونه، موسیقی می‌تواند سطح بالای ای برانگیختگی و هیجان را ایجاد کند همان‌طور که کنسرت‌های موسیقی پاپ باعث ایجاد چنین حالتی می‌شود. در جهتی دیگر، موسیقی می‌تواند آرام‌کننده هم باشد. به‌طورکل، آنچه در استفاده از موسیقی مهم است، انتخاب نوع مناسبی از موسیقی با توجه به روحیه فرد است. علاوه بر این، بیشترین تأثیر را در موسیقی‌هایی می‌توان دید که برای افراد مفهومی داشته و مناسب وضعیت روحی آنان باشند. معیار سلامتی برای فرد، رفتار و احساس است. فرد سالم بنابر دیدگاه‌های متفاوت به‌صورت‌های مختلف تعریف شده است. از دیدگاه اجتماعی، فرد سالم با پذیرش نقش فعال اجتماعی با زندگی سازگاری می‌یابد. از دیدگاه فردی هم، رشد مطلوب همراه با نشاط، به مفهوم بهداشت روانی است. در فرهنگ بزرگ روان‌شناسی لاروس، بهداشت روان اینچنین تعریف شده است: «استعداد روان برای هماهنگ، خوشایند و مؤثر کار کردن برای موقعیت‌های دشوار انعطاف‌پذیر بودن و برای بازیابی تعادل خودتوانایی داشتن.» (لاروس به‌نقل از گنجی، ۱۳۹۱)
- سازمان جهانی بهداشت هم، بهداشت روانی را چنین تعریف می‌کند: توانایی کامل برای ایفای نقش‌های اجتماعی، روانی و جسمی، بهداشت تنها نبود بیماری یا عقب‌ماندگی نیست (گنجی، ۱۳۹۱: ۹).

بنابر تعریفی دیگر: مجموعه عواملی که در پیشگیری از ایجاد یا پیشرفت روند وخامت اختلالات شناختی، احساسی و رفتاری در انسان نقش مؤثری دارند (شاملو، ۱۳۹۱: ۱۸). از دیگر سو درباره سلامت روان بیان شده، شخصی که سلامت ذهنی و روانی دارد، می‌تواند ضمن دریافت احساس رضایت‌آمیز

شخصیت فردی با مشکلات دوران رشد روبه‌رو شود. به‌عبارت دیگر، افراد دارای سلامت روان قادرند درعین کسب فردیت با محیط نیز انطباق یابند (احدی و بنی‌جمال، ۱۳۶۹: ۲۵).

بنابر تحقیقات انجمن ملی بهداشت روانی، افراد دارای سلامت ذهن و روان این خصوصیات را از خود نشان می‌دهند:

- احساس راحتی می‌کنند، خود را آن‌گونه‌که هستند می‌پذیرند، از استعدادهای خود بهره‌مند می‌شوند و درباره عیوب و ناتوانی خود صبورند و آن را می‌پذیرند.
- احساس خوبی نسبت به دیگران دارند، آنها دیگران را دوست دارند و سعی می‌کنند به آنها اعتماد کنند و قادرند با دیگران روابط گرمی برقرار سازند.

- قدرت روبه‌روشدن با نیازهای زندگی را دارند، نسبت به اعمال خود احساس مسئولیت می‌کنند، با مشکلات به همان شیوه‌ای که رخ می‌دهند، برخورد می‌کنند (همان: ۲۶-۲۸).

به‌نظر می‌رسد، افراد شاد تمایل دارند که بهره بهتری از سلامتی ببرند. رابطه بین سلامتی و شادمانی در آنها یک رابطه دوسویه است. بدین‌معنا که هم شادمانی باعث بهبود سلامت جسمی و روحی آنها می‌شود و هم اینکه، داشتن بدن و ذهنی سالم در آنها ایجاد شادمانی می‌کند. به‌همین سبب است که نمرات افراد شاد در پرسش‌نامه آسیب روانی درمقابل کسانی که شادی کمتری دارند، پائین‌تر است (ون‌هون، ۱۹۸۴).

درنهایت مسئله اصلی پژوهش حاضر بررسی میزان شادمانی و سلامت روان بین هنرمندان عرصه موسیقی و مقایسه آنها با مردم عادی است.

فرضیه‌ها نیز بدین‌قرار است:

- موسیقی، باعث ایجاد شادمانی بیشتر هنرمندان موسیقی درمقایسه با مردم عادی می‌شود.
- سلامت روان بین هنرمندان عرصه موسیقی درمقایسه با مردم عادی بیشتر است.
- تأثیر موسیقی بین هنرمندان عرصه موسیقی درمقایسه با مردم عادی بیشتر و بادوام‌تر است.
- نوع فعالیت موسیقایی که هنرمندان موسیقی، در میزان شادمانی و سلامت روان آنها تأثیر می‌گذارد.
- نوع موسیقی که هنرمندان موسیقی به آن مشغول‌اند، در میزان شادمانی آنها مؤثر است.

نتایج

براساس آزمون t انجام‌شده بین گروه هنرمندان و مردم عادی از لحاظ شادمانی در سطح ۰/۰۵، تفاوت معناداری وجود دارد. براساس این نتایج، فرضیه یک تأیید می‌شود. برهمین

مطالب جدول قبلی نشان می‌دهد که براساس آزمون t انجام شده بین گروه هنرمندان و مردم عادی از لحاظ سلامت روان در سطح $0/05$ ، تفاوت معناداری وجود ندارد. براساس این نتایج، فرضیه دوم محقق رد می‌شود. وضعیت بین خرده‌مقیاس‌های آزمون سلامت روان هم، به‌همین ترتیب است (جدول ۴).
بین شادمانی و سه متغیر: سن، جنس، میزان تحصیلات تفاوت معناداری وجود نداشت. این برخلاف نتایج تحقیقات محققین در جوامع غربی است. پژوهش آرگایل و همکاران (۱۹۹۵) نشان داده که با بالا رفتن سن، میزان شادمانی اندکی کاهش می‌یابد. در این زمینه، نمره زنان بیش از مردان گزارش شده است. شادی بین زنان و مردان به طرق مختلف ایجاد می‌شود. برای نمونه، شادی زنان به شادی زناشویی بستگی دارد ولی شادی مردان عمدتاً تحت تأثیر رضایت از کار است

اساس، فرضیه سوم هم تأیید می‌شود زیرا همان‌طور که گفته شد، شادمانی هنرمندان نسبت به افراد عادی جامعه بالاتر بود. پس مشخص می‌شود که موسیقی می‌تواند در درازمدت تأثیرگذار باشد (جدول ۱).

بین سبک کار هنرمندان و شادمانی در سطح $0/05$ ، تفاوت معناداری وجود داشت. براین اساس، نیمه اول فرضیه پنج محقق مبنی بر تأثیر سبک کاری هنرمندان، بر شادمانی تأیید می‌شود (جدول ۲).

بین سبک کار هنرمندان و سلامت روان در سطح $0/05$ ، تفاوت معناداری وجود نداشت. براین اساس، نیمه دوم فرضیه پنج محقق مبنی بر تأثیرگذاری سبک‌های موسیقی بر سلامت روان رد می‌شود. همچنین، بین سبک کار هنرمندان و سلامت روان و خرده‌مقیاس‌های آن تفاوت معناداری وجود نداشت (جدول ۳).

جدول ۱. آزمون t مستقل؛ میزان شادمانی بین هنرمندان و مردم عادی

تست برای مساوی بودن میانگین‌های T					آزمون برای مساوی بودن واریانس‌ها			شادمانی	
۹۵٪ ضریب اطمینان		خطای استاندارد تفاوت بین دو میانگین	درجه معناداری در صورت دو دامنه بودن	درجه آزادی	T	درجه معناداری	F		
سطح بالا	سطح پائین								
۱/۶۴	۹/۹	۲۰۸۹	۵/۷۷	۰/۰۰	۱۴۶	۲/۷۶	۰/۰۹	۰/۰۱	در صورت برابر بودن واریانس‌ها
۱/۶۷	۹/۸۶	۲۰۷۱	۵/۷۷	۰/۰۰	۱۳۳/۰۵	۲/۷۸	-	-	در صورت برابر نبودن واریانس‌ها

(نگارنده)

جدول ۲. مقایسه شادمانی بین سه گروه از هنرمندان با سبک‌های کاری آنها

شادمانی	مجموع مجذورات	درجه آزادی	میانگین مجذورات	F	درجه معناداری
بین گروهی	۱۹۸۵/۳۱	۵	۳۹۷/۰۶	۲/۵۵	۰/۰۳
درون گروهی	۲۲۰۰۵۶/۸۷	۱۴۲	۱۵۵/۳۳	-	-
جمع کل	۲۴۰۴۲/۱۸	۱۴۷	-	-	-

(نگارنده)

جدول ۳. مقایسه سلامت روان بین سه گروه از هنرمندان موسیقی با سبک‌های کاری آنها

سلامت روان	مجموع مجذورات	درجه آزادی	میانگین مجذورات	F	درجه معناداری
بین گروهی	۸۴۰/۹۱	۵	۱۶۸/۱۸	۱/۴۴	۰/۳۱
درون گروهی	۱۶۵/۱۰	۱۴۲	۱۱۶/۴۰	-	-
جمع کل	۱۷۳۷۰/۰۲	۱۴۷	-	-	-

(نگارنده)

(آرگایل به نقل از آیزنک، ۱۳۷۵). در پژوهش‌هایی مانند پژوهش کسلر یا آلن کار، بیان شده در کشورهای فقیر یا در حال توسعه تحصیلات، عاملی برای دستیابی به نیازهای اصلی است (Carr, 2004). هرچند میزان این رابطه گزارش شده چندان قوی نیست اما همین میزان رابطه هم، طی این پژوهش مشاهده نشد (جدول ۵). همان‌طور که مشاهده می‌کنید، بین سلامت روان و متغیرهای سن، جنس و میزان تحصیلات تفاوت معناداری وجود ندارد (جدول ۱۰).

بین سلامت روان و شادمانی، همبستگی منفی و معکوس وجود داشت؛ با بالا رفتن نمرات شادمانی، نمرات سلامت روان کاهش می‌یابد. بدین معنا که با افزایش میزان شادمانی، سلامت روان هم افزایش می‌یابد زیرا نمره گذاری این دو آزمون، برخلاف هم است. بین شادمانی، سلامت روان، خرده‌مقیاس‌های سلامت روان و نوع کاری که هنرمندان به آن مشغول‌اند در سطح ۰/۰۵، تفاوت معناداری وجود نداشت. بدین ترتیب، فرضیه چهارم رد می‌شود (جدول ۱۱).

جدول ۴. آزمون t مستقل؛ میزان سلامت روان بین هنرمندان و مردم عادی

تست برای مساوی بودن میانگین‌های T					آزمون برای مساوی بودن واریانس‌ها			سلامت روان	
۹۵٪-ضریب اطمینان		خطای استاندارد تفاوت بین دو میانگین	تفاوت میانگین‌ها	درجه معناداری در صورت دو دامنه بودن	درجه آزادی	T	درجه معناداری		F
سطح پائین	سطح بالا								
-۶/۰۳	-	۱/۸۱	-۲/۴۵	۰/۱۷	۱۴۶	-۱/۳۵	۰/۴۳	۰/۶۲	در صورت برابر بودن واریانس‌ها
-۵/۹۸	-	۱/۷۸	-۲/۴۵	۰/۱۷	۱۳۵/۹	-۱/۳۷	-	-	در صورت برابر نبودن واریانس‌ها

(نگارنده)

جدول ۵. مقایسه تأثیر جنسیت بر میزان شادمانی

شادمانی	مجموع مجذورات	درجه آزادی	میانگین مجذورات	F	درجه معناداری
بین گروهی	۴/۰۴	۱	۴/۰۴	۰/۲۵	۰/۸۷۶
درون گروهی	۲۴۰۳۸/۱۴	۱۴۶	۱۶۴/۶۴	-	-
جمع کل	۲۴۰۴۲/۱۸	۱۴۷	-	-	-

(نگارنده)

جدول ۶. مقایسه تأثیر سن بر میزان شادمانی

شادمانی	مجموع مجذورات	درجه آزادی	میانگین مجذورات	F	درجه معناداری
بین گروهی	۸۸۹/۱۹	۳	۲۹۶/۳۹	۱/۸۴	۰/۱۴۲
درون گروهی	۲۳۱۵۲/۹۹	۱۴۴	۱۶۰/۷۸	-	-
جمع کل	۲۴۰۴۲/۱۸	۱۴۷	-	-	-

(نگارنده)

جدول ۷. مقایسه تأثیر میزان تحصیلات بر میزان شادمانی

شادمانی	مجموع مجذورات	درجه آزادی	میانگین مجذورات	F	درجه معناداری
بین گروهی	۱۳۶۰/۷۴	۵	۲۷۲/۱۵	۱/۷۰	۰/۱۳۷
درون گروهی	۲۲۶۸۱/۴۴	۱۴۲	۱۵۹/۷۲	-	-
جمع کل	۲۴۰۴۲/۱۸	۱۴۷	-	-	-

(نگارنده)

جدول ۸. مقایسه تأثیر جنسیت بر میزان سلامت روان

شادمانی	مجموع مجذورات	درجه آزادی	میانگین مجذورات	F	درجه معناداری
بین گروهی	۸۱/۹۳	۱	۸۱/۹۳	۰/۶۹	۰/۴
درون گروهی	۱۷۲۸۸/۰۸	۱۴۶	۱۱۸/۴۱	-	-
جمع کل	۱۷۳۷۰/۰۲	۱۴۷	-	-	-

(نگارنده)

جدول ۹. مقایسه تأثیر سن بر میزان سلامت روان

شادمانی	مجموع مجذورات	درجه آزادی	میانگین مجذورات	F	درجه معناداری
بین گروهی	۹۲۶/۶۲	۳	۳۰۸/۸۷	۲/۷	۰/۴
درون گروهی	۱۶۴۴۳/۳۹	۱۴۴	۱۱۴/۱۹	-	-
جمع کل	۱۷۳۷۰/۰۲	۱۴۷	-	-	-

(نگارنده)

جدول ۱۰. مقایسه تأثیر میزان تحصیلات بر میزان سلامت روان

سلامت روان	مجموع مجذورات	درجات آزادی	میانگین مجذورات	F	درجه معناداری
بین گروهی	۲۲۵/۴۵	۵	۴۵/۰۹	۰/۳۷	۰/۸۶
درون گروهی	۱۷۱۴۴/۵۶	۱۴۲	۱۲۰/۷۳	-	-
جمع کل	۱۷۳۷۰/۰۲	۱۴۷	-	-	-

(نگارنده)

جدول ۱۱. همبستگی بین شادمانی و سلامت روان

سلامت روان	شادمانی	همبستگی پیرسون
-۶۱۲ ۰۰۰ ۱۴۸	۱ - ۱۴۸	شادمانی ضریب همبستگی درجه معناداری (در صورت دو دامنه بودن) تعداد
۱ _____	-۶۱۲ ۰۰۰ ۱۴۸	سلامت روان ضریب همبستگی درجه معناداری (در صورت دو دامنه بودن) تعداد

(نگارنده)

نتیجه‌گیری

باتوجه به نتایج به دست آمده، می‌توان این‌گونه بیان کرد: همان‌طور که موسیقی برای لحظاتی هرچند کوتاه می‌تواند باعث ایجاد تغییر در وضع روحی افراد شود، این تغییر می‌تواند به صورت طولانی‌مدت هم باشد. زیرا همان‌گونه که دیدیم، میزان شادمانی هنرمندان نسبت به افراد عادی جامعه بیشتر است پس اثرات موسیقی می‌تواند بلندمدت هم باشد به شرط آنکه از موسیقی به صورت مداوم استفاده شود و استفاده از این هنر زیبا تنها منوط به مکان‌ها یا شرایط خاصی نباشد.

از سوی دیگر، شاهد این مطلب بودیم که بین موسیقی و شادمانی همبستگی وجود دارد. افزایش شادمانی باعث افزایش میزان سلامت روان هم می‌شود پس بالطبع می‌توانیم با فراهم کردن اسباب شادمانی در جامعه، به صورت غیرمستقیم میزان سلامت روان را هم بین افراد جامعه بالا ببریم.

همین عامل باعث می‌شود تا با افزایش میزان شادمانی بتوانیم میزان آسیب‌های اجتماعی از جمله اعتیاد به مواد مخدر، خودکشی و بیماری‌های جسمی و روحی و ... را کاهش دهیم. زیرا جوانان ما برای به دست آوردن شادی یا رضایت بیشتر از زندگی، به مواد مخدر یا قرص‌های روان‌گردان روی می‌آورند. آنها شادی را که می‌باید در زندگی واقعی داشته باشند در زندگی خیالی که برای خود خلق کرده‌اند، جستجو می‌کنند.

استفاده درست و مناسب از موسیقی می‌تواند به ما در جلوگیری از بروز یا حادث شدن این مشکلات، کمک کند. از جمله عواملی که می‌تواند بر عدم معناداری نتایج آثار موسیقی بر سلامت روان اثر گذارد، نوع دید و نحوه برخورد مسئولین با هنر و هنرمندان و نداشتن امنیت شغلی بین آنها است. این مورد خود می‌تواند عامل مهمی در ایجاد تنش و نگرانی و حتی کاهش میزان اثرگذاری موسیقی در این حیطه باشد. عامل دومی که می‌تواند در این زمینه اثرگذار، باشد روحیه حساس هنرمندان است. محقق در کنترل و تعیین موارد بیان شده نقشی نداشته و محدودیت این پژوهش، در کنترل این متغیرهاست.

پی‌نوشت

1. Alzheimer's disease
2. Edward Scot
3. McCraty
4. Stephanie A Hovey
5. Bruyn & etl.
6. Joanna DeMarco
7. oxford
8. Michael Argyle
9. Sligman
10. Diener
11. Authentic Happiness
12. Hedonic
13. Eudamonic
14. shoman

- آرگایل، مایکل (۱۳۸۲). روان‌شناسی شادی. ترجمه مسعود گوهری انارکی، حمیدطاهر نشاط‌دوست، حسن پالاهنگ و فاطمه بهرامی، ویراست مهرداد کلانتری، اصفهان: جهاد دانشگاهی.
- آیزنک، مایکل (۱۳۷۵). روان‌شناسی شادی. ترجمه خشایار بیگی و مهرداد فیروزبخت، تهران: بدر.
- احدی، حسن و بنی‌جمال، شکوه‌السادات (۱۳۶۹). روان‌شناسی عقب‌ماندگی ذهنی. تهران: دانشگاه علامه طباطبایی.
- اندروز، تد (۱۳۸۲). موسیقی درمانی برای همه. ترجمه آذر عمرانی گرگری، تهران: روان.
- برزگر، حامد؛ سوری، رحمن؛ اکبرنژاد، علی و سدی، الهام (۱۳۹۲). بررسی تأثیر موسیقی بر پاسخ‌های قلبی-تنفسی و شاخص درک تقلای مردان ورزشکار هنگام فعالیت ورزشی فزاینده، *مجله علوم پزشکی رازی*. سال بیستم، (۱۰۷)، ۳۲-۳۹.
- ترنر. بردیت (۱۳۸۴). افسردگی را با موسیقی درمان کن، ترجمه منیره یدا... وند، *مجله روان‌شناسی جامعه*. سال سوم، (۲۲)، ۸-۹.
- جبل‌عاملی، اشرف (۱۳۷۹). فصلنامه تازه‌های روان‌درمانی. (۱۷ و ۱۸)، ۸۲-۸۹.
- زاده‌محمدی، علی (۱۳۸۱). کاربرد موسیقی درمانی، موسیقی و عرفان و روان‌شناسی تم‌های موسیقی. تهران: اسرار دانش.
- سیاوش‌وهایی. یدا.. (۱۳۸۱). تأثیر روش‌های موسیقی درمانی و تن‌آرامی بر اضطراب بیماران بستری در بخش مراقبت‌های ویژه قلبی، *مجله روان‌پزشکی و روان‌شناسی بالینی ایران*. (۳)، ۷۵-۸۲.
- شاملو، سعید (۱۳۹۱). *بهداشت روانی*. تهران: رشد.
- علی‌آبادی، فرانک؛ کمالی، محمد؛ عشایری، حسن و زیرکی زنگبار، حسن (۱۳۹۰). تأثیر موسیقی اصیل ایرانی بر مهارت‌های درشت‌دستی کودکان مبتلا به فلج مغزی اسپاستیک، *مجله مطالعات ناتوانی*. سال اول، (۱)، ۱۵-۲۲.
- علی‌پور، احمد و نوربالا، احمدعلی (۱۳۷۸). بررسی مقدماتی پایایی و روایی پرسش‌نامه اکسفورد در دانشجویان دانشگاه‌های تهران، *مجله اندیشه و رفتار*. (۱۷)، ۵۵-۶۵.
- قرشی، بهناز (۱۳۸۴). بررسی رابطه بین میزان شادمانی و هوش هیجانی با نوع ارتباط با جنس مخالف در دانشجویان دختر و پسر، *پایان‌نامه کارشناسی‌ارشد*، تهران: دانشگاه علامه طباطبایی.
- کارلسون، ریچارد (۱۳۸۰). *زندگی شادمانه*. ترجمه پرویز شریفی درامدی، تهران: روان‌سنجی.
- کمال‌پور‌تراب، مصطفی (۱۳۹۰). *تئوری موسیقی*. تهران: چشمه.
- کیهانی، مهدی و شریعت‌پناهی، مریم (۱۳۸۷). بررسی تأثیر موسیقی بر عملکرد تمرکز و توجه دانشجویان دانشگاه علوم پزشکی آزاد تهران، *فصلنامه علوم پزشکی دانشگاه آزاد اسلامی*. سال هجدهم، (۲)، ۵۲، ۱۰۱-۱۰۶.
- گنجی، حمزه (۱۳۹۱). *بهداشت روانی*. تهران: ارسباران.
- موسوی، انعام (۱۳۸۰). *بررسی مقایسه‌ای تأثیر آوای قرآن کریم و موسیقی بر شدت درد در فاز فعال مرحله اول زایمان در زنان نخست‌زای بستری در دو زایشگاه منتخب شهر تهران در سال ۱۳۸۰*. پایان‌نامه کارشناسی‌ارشد، تهران: دانشگاه علوم پزشکی و خدمات بهداشتی درمانی.
- میرباقر آجرپز، ندا؛ شهشپانی، مریم‌سادات و آقاجانی، محمد (۱۳۹۰). بررسی تأثیر موسیقی و آوای قرآن کریم بر میزان اضطراب و علائم حیاتی بیماران قبل از اعمال جراحی شکم، *مجله مراقبت مبتنی بر شواهد*. سال اول، (۱)، ۹۰-۹۵.
- میرباقر آجرپز، ندا؛ شهشپانی، مریم‌سادات و دیبانتی، منصور (۱۳۹۰). تأثیر موسیقی بر میزان اضطراب و برخی شاخص‌های فیزیولوژیک بیماران قبل از اعمال جراحی عمومی، *ماهنامه علوم پزشکی کرمانشاه*. سال پانزدهم، (۲)، ۴۹-۷۶.
- سهیربدنیا، ابراهیم (۱۳۷۷). *شعر و هنر درمانی*. تهران: تکثیر.
- یزدانی، فضل‌الله (۱۳۸۲). *بررسی رابطه بین میزان شادمانی و هوش هیجانی با نوع ارتباط با جنس مخالف*. رساله دکتری، تهران: دانشگاه علامه طباطبایی.

سنجش رضایت مخاطبان از به‌کارگیری نقوش ایرانی در تولید مبلمان منزل بر مبنای مدل رضایت‌سنجی کانسی

رضا پاسیان خَمَری* حسن رجبعلی** محمدرضا رونده***

چکیده

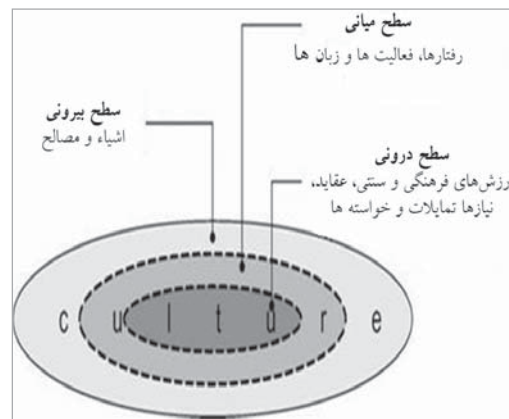
۵۹

مفهوم رضایت‌مندی به دامنه گسترده‌ای از تمایلات و مطلوبیت‌ها برای رفع نیازهای پایه یا متعالی انسان اشاره می‌نماید. این مطالعه، با هدف سنجش رضایت‌مندی استفاده‌کنندگان از به‌کارگیری نقوش ایرانی در مبلمان منازل صورت گرفته است تا بتوان نظرات شهروندان و ترجیحات آنان را در مقبولیت مبلمان نقش‌دار تحلیل کرد. بدین‌سان، پرسش‌های این پژوهش بدین‌قرار است: رضایت‌مندی مخاطبین از به‌کارگیری نقوش ایرانی در مبلمان منزل به چه میزان است، تأثیر عوامل مختلف بر میزان رضایت‌مندی مخاطبین از این‌گونه مبلمان چگونه است. برای این منظور، بر مبنای الگوارهٔ تحقیق تفسیری که حوزه‌های سنجش رضایت را پوشش می‌دهد، از طرح تحقیق آمیخته اکتشافی استفاده گردید تا هر دو جنبه کمی و کیفی موضوع بررسی گردد. بدین‌سان پس از مطالعات اولیه، با تشکیل گروه‌های کانونی، داده‌های کیفی موردنظر جمع‌آوری گردید و نتایج، مبنای تدوین پرسش‌نامه قرار گرفت. همچنین، مدل کانسی به‌عنوان مدل مطلوب تعیین ترجیحات و احساسات کاربران انتخاب شد. به‌دلیل وجود جامعه آماری باز و نامشخص، با توزیع پرسش‌نامه اولیه و تعیین میزان انحراف از معیار آن و تعیین ضریب خطای ۰/۵۰ درصد با استفاده از فرمول کوکران، حجم نمونه ۲۸۴ مورد به‌دست آمد که در دو گروه کارشناسان و شهروندان عادی طبقه‌بندی شدند. تحلیل داده‌ها در نرم‌افزار SPSS19 صورت پذیرفت. یافته‌های پژوهش، بیانگر آن است که میانگین میزان رضایت‌مندی شهروندان از به‌کارگیری نقوش ایرانی در مبلمان (۳/۳۳ درصد) یعنی بیش از حد متوسط است. علاوه بر این، میزان وابستگی متغیرهای موردنظر در رضایت‌مندی براساس تحلیل آماری رگرسیون نشان می‌دهد که عوامل تأثیرگذار بر رضایت‌مندی به‌ترتیب: ایجاد روحیه ملی‌گرایی، احترام برانگیزی نقوش، تأثیر بر تنوع موجود بازار و زیبایی است. پایایی پرسش‌نامه براساس آلفای کرونباخ آزمون گردید که بیانگر حد متوسط پایایی (۰/۷۶) است. بدین‌ترتیب، پرسش اصلی تحقیق یعنی میزان رضایت‌داشتن شهروندان از به‌کارگیری نقوش ایرانی در مبلمان پاسخ یافت و تأثیر عوامل مختلف بر میزان رضایت‌مندی هم تعیین شد.

کلیدواژگان: رضایت‌مندی، مبلمان، نقوش ایرانی، مدل کانسی.

مقدمه

در سال‌های اخیر حوزه مشترکی میان طراحان، مهندسان و متخصصین بازار مطرح گردیده و رشد یافته است که تأکید آن بر تعیین سطوح مختلف رضایت‌مندی کاربران (مصرف‌کنندگان) و کسب مطلوبیت نهایی در استفاده از محصولی که طراحی شده است، می‌باشد. این حوزه خاطر نشان می‌سازد که طرح‌ها باید نیازها و ترجیحات مختلف نهایی کاربران را برآورده سازند و این، زمانی صورت می‌پذیرد که ابعاد مختلف یک طرح (محصول) از جمله نیازهای اجتماعی و فرهنگی در کنار شرایط فیزیکی در نظر گرفته شده و همین‌طور خواسته‌ها، نیازها، ترجیحات مردم و فعالیت و رفتار آنها بررسی شود (siu,2005) با این حساب، محصول طراحی در سه سطح طبقه‌بندی شده است و درحالی‌که ظاهر بیرونی عملکرد و کارکرد و شکل آن را نشان می‌دهد، در لایه‌های درونی می‌تواند حاوی و حامی ارزش‌ها و عقاید و خواسته‌های گروهی مردم باشد (تصویر ۱). طراحی داخلی به‌طور عام و صنعت مبلمان به‌طور خاص، به‌دلیل داشتن ابعاد گوناگون هنری، اقتصادی، عملکردی و فرهنگی و همچنین نحوه استفاده و رفتار مردم، حوزه‌ای است که در این مبحث جای کار بسیاری دارد. امروزه جایگاه فرهنگی - هنری مبلمان در منازل بر کسی پوشیده نیست، بنابراین تحقیقاتی در این باره صورت گرفته که به‌دنبال دستیابی به خانه‌ای با هویت ایرانی است. چنین تفکری، احیا و بازسازی ارزش‌های سنتی و تاریخی - ملی را مطرح می‌کند. بدین ترتیب، استفاده از نقوش و تزئینات به‌جامانده از گذشته در مبلمان منازل یکی از راه‌های پیوند بیشتر فرهنگ و هنر فراموش شده با زندگی امروزی مردم مطرح گردیده است که می‌تواند نیازهای روحی، بصری، فردی و اجتماعی ساکنین را تحت تأثیر قرار دهد (شایسته‌فر، ۱۳۸۶). از آنجا که خود فرهنگ شامل ابعاد درونی و بیرونی گوناگونی است که برخاسته از



تصویر ۱. ماهیت چندبعدی رضایت‌مندی از محصول (siu,2005)

نیازها و آمال و آرزوهاست، تبیین پیوند با فرهنگ گذشته می‌تواند در هویت‌شناسی خانه‌های ایرانی کمک کند. از این منظر، طراحان به‌دنبال ایده‌های خلاقانه‌ای از طراحی مبلمانی بوده‌اند که با استفاده از نقوش ملی ایرانی بتوان به هویت‌یابی خانه ایرانی کمک کرد و بر تنوع مبلمان موجود در بازار نیز افزود. در این میان، نگرانی از میزان استقبال و رضایت مردم از محصول بین تولیدکنندگان به‌وجود می‌آید. به‌ویژه اینکه تولیدکنندگان از شناخته‌نشدن نقوش ایرانی و تبلیغات کم این نقوش در مقابل نقوش و تزئینات مدرن غربی که از حمایت رسانه‌ای برخوردار است، بحث می‌کنند. بنابراین، نکته مهمی اینجا مطرح می‌شود: چگونه می‌توان نظرات و ترجیحات و میزان رضایت از طراحی را از مخاطبین پرسید تا بتوان پلی بین مردم (کاربران) و تولیدکنندگان و طراحان ایجاد کرد تا دست‌یابی به محصولی میسر گردد که هم نیازهای فرهنگی و ترجیحات مردم و هم نظر متخصصین طراح را تأمین کند. بدین‌سان، سنجش رضایت‌مندی مخاطبین از به‌کارگیری نقوش ایرانی در تولید مبلمان منازل، هدف اصلی این پژوهش است. در ذیل این هدف، تعیین عوامل تأثیرگذار بر رضایت‌مندی مخاطبین و میزان تأثیرگذاری این عوامل در تولید مبلمانی با نقوش و تزئینات ملی، هدف بعدی پژوهش معرفی می‌گردد. برای رسیدن به این اهداف، این پرسش‌ها تدوین شده است: میزان رضایت‌مندی مخاطبین از به‌کارگیری نقوش ایرانی در مبلمان منزل چگونه است. چه عواملی و به چه میزانی بر رضایت‌مندی مخاطبین از تولید مبلمانی با نقوش تزئینی ملی ایرانی تأثیرگذار است.

بر اساس سؤال‌های اصلی تحقیق، فرضیه نگارندگان بر وجود رضایت‌مندی در مخاطبین بیش از حد متوسط بوده است. برای یافتن پاسخ پرسش‌ها، در این مطالعه ضمن شناسایی و معرفی روش مطلوب پژوهش‌های میان‌رشته‌ای از تکنیک کانسی برای تعیین ترجیحات و رضایت‌سنجی استفاده شده است. بدین‌سان، پژوهش حاضر می‌تواند وضعیت رضایت مخاطبین از این نوع مبلمان را نشان دهد، عوامل تأثیرگذار بر رضایت‌مندی را معرفی نماید و میزان تأثیرگذاری عوامل را بر رضایت که از نگاه کاربران و متخصصین استخراج شده است، به طراحان ارائه کند. از این طریق می‌توان بر ایده‌های طراحی آنان تأثیر گذارد و طراحان می‌توانند محصولی طراحی کنند که در آن به ترجیحات و نظرات کاربران توجه کنند.

پیشینه پژوهش

موضوع پژوهش حاضر، به‌دلیل ماهیت میان‌رشته‌ای که دارد از پیشینه‌های چندبعدی برخوردار است. بدین ترتیب برای

از منظر رویکرد کاربرد نقوش، شایسته‌فر (۱۳۸۶) در "کاربرد نقوش انتزاعی فلزکاری دوران سلاجقه در طراحی مبلمان فضای سبز شهری"، کاربرد نقوش ایرانی و عناصر تزئینی هنر اسلامی را بر عناصر شهری مطالعه کرده است. وی بیان می‌کند که استفاده از منابع غنی ایرانی و هماهنگی آن با ابداعات و ابتکارات امروزی در تزئین مصنوعات، می‌تواند در رفع نیازهای روحی و بصری اجتماع تأثیر گذاشته و هویت کم‌رنگ‌شده ایرانی را برگرداند.

ابداع و نوآوری مطالعه پیش‌رو نسبت به پژوهش‌های پیشین، ترکیب و تلفیق دو حوزه رضایت‌سنجی و کاربرد نقوش است. آنچه در مطالعات پیشین مشاهده می‌گردد، یا معرفی و تحلیل نقوش بوده است یا ضرورت تأکید بر استفاده از کاربرد نقوش ایرانی در منسوجات فعلی؛ اما هیچ پژوهشی به این نپرداخته است که چگونه به‌کارگیری این نقوش در طراحی‌ها مطلوب واقع می‌شوند و رضایت استفاده‌کنندگان را جلب می‌کنند. همچنین، این رضایتمندی به چه میزان است.

روش پژوهش

این پژوهش بر مبنای روش تحقیقی آمیخته است که هر دو گونه تحقیق‌های کمی و کیفی را دربرمی‌گیرد. همچنین، از لحاظ هدف کاربردی است. یافته‌های آن می‌تواند مورد استفاده طراحان و تولیدکنندگان مبلمان قرار گیرد. جمع‌آوری اطلاعات به‌صورت کتابخانه‌ای و میدانی صورت گرفته و از روش گروه‌های کانونی برای دستیابی اطلاعات کیفی و از پرسش‌نامه برای جمع‌آوری اطلاعات کمی استفاده شده است. در نهایت، این اطلاعات بر مبنای روش تحلیلی - توصیفی بررسی شده است.

رضایتمندی^۶

کشف نیازها و خواسته کاربران (مصرف‌کنندگان) و برآورده‌ساختن آنها قبل از دیگران، شرط اساسی برای رقیبان بازار، تولیدکنندگان و طراحان است. بنابراین، برای کشف خواسته‌ها و ترجیحات مصرف‌کنندگان مدل‌های مختلف رضایتمندی و رویکردهای مشتری‌مداری مطرح گردید. تاریخچه مطالعات اولیه تأمین رضایتمندی مشتری، از صنعت خودروسازی به‌ویژه شرکت رولز-رویس در سال ۱۹۰۶ آغاز می‌شود. کسب موفقیت صنایع خودرو در این زمینه، موجب رونق این مبحث در میان صنایع و بازار گردید به‌گونه‌ای که، در نظریه بازاریابی بر مبنای مشتری‌گرایی در دهه ۱۹۶۰، هدف تمرکز بر شناسایی خواسته‌های یک گروه از مشتریان و سپس پیشینه‌سازی میزان رضایت آنان از طریق عرضه محصول یا خدمت مناسب، مطرح شد (ملکی و دارابی، ۱۳۸۷). در ادامه،

مطالعه آن، حوزه‌های مختلفی بررسی شده است. در حوزه رضایتمندی، ملکی و دارابی (۱۳۸۷)، ضمن معرفی انواع مدل‌های سنجش رضایتمندی و سابقه آن در کشورهای مختلف بیان می‌کنند که رضایتمندی متغیری پنهان و کیفی است که برای تعدیل آن به یک کمیت قابل اندازه‌گیری، به الگوریتمی مناسب نیاز است. بر همین اساس باطنی‌پور و همکاران (۱۳۹۱)، با استفاده از مدل رضایتمندی سنجی کانسی^۱ به طراحی سیستم کرایه دوچرخه برای جزیره کیش با استفاده از رضایتمندی کاربران پرداخته‌اند. همچنین سیو^۲ (۲۰۰۵) در مقاله "محصولات دلپذیر: مبلمان فضای عمومی سازگار با کاربر"^۳، بیان داشته است که در سال‌های اخیر، طراحان و محققان بازار بیش از پیش به دنبال روش‌هایی هستند که بتوانند ایده‌ها، ترجیحات و نیازهای کاربران را بشناسند و در طراحی لحاظ کنند. در ضمن، این نیازها با خواسته‌های فرهنگی کاربران تطابق دارد. محققان دیگری همچون آراگونس^۴ (۱۹۹۷) و آمریگو^۵ (۲۰۰۲)، چارچوب‌ها و عوامل رضایتمندی از محیط به‌ویژه محیط سکونت را معرفی و تحلیل کرده‌اند. مهم‌ترین دستاورد این افراد، خارج‌ساختن رضایتمندی از عوامل تک‌بعدی و همچنین معرفی معیارهای عینی و ذهنی در رضایتمندی بوده است.

در حوزه نقوش ایرانی، ندیم (۱۳۸۶)، در "نگاهی به نقوش تزئینی در هنر ایران" به دسته‌بندی نقوش مختلف ایرانی پرداخته است. این مطالعه نقوش ایرانی را از نظر موضوع به نقوش انسانی، حیوانی، گیاهی، اساطیری و خط‌نگاره تقسیم کرده است. ریاضی (۱۳۸۳) در "نقوش ایرانی دوران ساسانی" و "نقوش ایرانی دوران هخامنشی" و همچنین بلوری (۱۳۸۲) در "نقوش ایرانی"، به معرفی و طبقه‌بندی نقوش پرداخته‌اند. پورمند (۱۳۸۵) نیز، در "بررسی نشانه‌های متأثر از نقوش ایرانی" ضمن معرفی نقوش هنر اسلامی تأکید می‌کند، به اصالت‌های هنر ایرانی در مقابل هنر غرب کم‌لطفی شده است و بنابراین، پژوهش‌هایی باید بر اساس و پایه هنر ایرانی به‌ویژه دوران اسلامی صورت گیرد.

اما گروه دیگری از محققین با نگاهی تحلیلی تأثیر نقوش ایرانی را بر منسوجات دیگر بررسی کرده‌اند. همچون مطالعه تطبیقی طالب‌پور (۱۳۸۸)، "تأثیر نقوش ایرانی بر هنر قلمکاری هنر در دوره صفوی"، که در آن تأثیرگذاری نقوش ایرانی را بر هنر قلمکاری هند در دوره صفویه بررسی کرده است. وی اشاره می‌کند، قلمکارسازان هندی با الهام از هنر دوره صفوی، منسوجاتی برای بازار ایران تولید کرده‌اند که در آنها آرایه‌های تزئینی و نقوش ایرانی به‌وفور دیده می‌شود. این منسوجات شامل انواع آرایه‌های هندسی، گیاهی، حیوانی و نوشتاری است.

سنجش رضایت‌مندی به حوزه سکونت نیز راه یافت. یکی از دستاوردهای مهم سنجش رضایت‌مندی، فاصله گرفتن از دیدگاه‌های تک‌بعدی سابق و تأکید بر دیدگاهی بود که هم بر نیازها، ترجیحات و آرمان‌های شخصی استوار بود و هم معیارهای فرهنگی-اجتماعی تأثیرگذار بر فرد را در نظر داشت (رفعیان و همکاران، ۱۳۸۸). امروزه رضایت‌مندی مشتری (کاربر)، مفهوم گسترده‌ای یافته است. ژوران^۷ برای مفهوم رضایت‌مندی بیان می‌دارد، رضایت مشتری حالتی است که مشتری احساس می‌کند ویژگی‌های محصول منطبق با انتظارات اوست. لینگنفلد^۸ رضایت مشتری را از لحاظ روان‌شناختی، احساسی می‌داند که در نتیجه مقایسه بین محصولات با نیازها و خواسته‌های مشتریان و انتظارات اجتماعی در رابطه با محصول دریافت می‌شود (ملکی و دارابی، ۱۳۸۷). بنابراین، رضایت مشتری حالت و واکنشی است که مصرف‌کننده از مصرف یا خرید محصول ابراز می‌کند. در میان تحقیقات بسیاری که تولیدکنندگان و طراحان در حوزه رضایت‌مندی انجام داده‌اند، مهندسی کانسی^۹ (ke) اولین مدلی است که احساسات را داده فرایند طراحی در نظر می‌گیرد. ke در ژاپن در سال ۱۹۷۰ در صنعت خودروسازی به کار گرفته شد و خیلی زود به دیگر حوزه‌ها از جمله لوازم منزل و تجهیزات اداری و دفتری وارد شد (Ahmadi, 2008). در واقع، مهندسی کانسی به بررسی نگرش افراد استفاده‌کننده از محصول درباره طراحی آن محصول پرداخته و با کمک نتایج حاصل، طراحی را اصلاح می‌کند (تصویر ۲).

همان‌طور که از مدل کانسی فهمیده می‌شود، براساس تجزیه و تحلیل صورت گرفته روی احساس مشتریان، محصول طراحی می‌شود. اما از آنجایی که این احساس مشتریان باید با نظر کارشناسان و طراحان محصول سنجیده شود تا به تولید محصولی مطلوب منجر گردد، می‌توان میزان تطابق نظر کاربران را با طراحان و کارشناسان تولید محصول سنجید (جدول ۱).

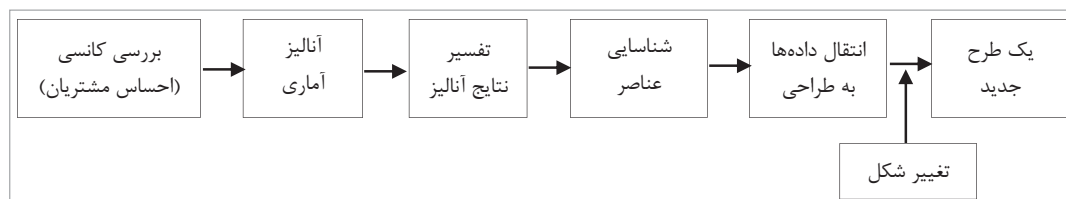
نقوش تزئینی ایرانی

در سراسر تاریخ پرفراز و نشیب ایران، هنر بزرگ‌ترین مایه و خصیصه هر دوره بوده است. آثار سنتی بازمانده از هر دوره، نشان می‌دهد که زندگی مردم ایران در تمام ادوار تاریخ با ذوق و سلیقه و زیباپرستی عجیب و وسایل زندگی آنها اعم از بزرگ و

کوچک، جزئی و کلی، با تزئینات زیبا و دلفربیی از نقوش همراه بوده است. ایرانیان، با الهام از منابع گوناگون و هماهنگ با مصالح و فضایی که در اختیار داشتند، انواع گوناگونی از نقوش را خلق و ابداع کرده‌اند. نقوشی که نه فقط به دلیل زیبایی بلکه برای ایجاد پیوندی میان جهان مادی و معنوی شکل گرفته است. بر اثر مجموع این امور، هنر تزئینی ایران که از تجربیات ضروری ناشی شده بود، به بالاترین درجه کمال رسید و با مجموع این امور، هنر تزئینی ایران که از تجربیات ضروری ناشی شده بود به بالاترین درجه کمال رسید و توسعه فراوان یافت (بهمنی و صفاران، ۱۳۸۹: ۶) تاجایی که توانسته است هویت ایرانی را با وجود برخوردهای متعدد با سایر فرهنگ‌ها و تمدن‌ها، در طول تاریخ آشکار و نمایان سازد (ندیم، ۱۳۸۶). نقش‌مایه‌های ایرانی دارای تنوع زیادی است بنابراین برای شناخت بهتر آن باید دسته‌بندی صورت گیرد. یکی از دسته‌بندی‌های صورت گرفته براساس موضوع نقوش است: این نقش‌مایه‌ها را به‌طور کلی به شش گروه انسانی، حیوانی، اساطیری، گیاهی، هندسی و خط‌نگاره‌ها تقسیم نموده است (شایسته‌فر، ۱۳۸۶ و ندیم، ۱۳۸۶)، (جدول ۲).

فرایند پژوهش

مباحث رضایت‌مندی و تعیین نظرات مردمی درباره یک موضوع در پژوهش، بر مبنای پارادایم تحقیق تفسیرگرایی قرار دارد که مبنای پژوهش این مطالعه نیز هست. بنابراین، روش تحقیق از نوع کیفی باید باشد. اما از آنجاکه روش تحقیق کیفی در این تحقیق نمی‌تواند واقعیت پدیده را درک کند بنابراین، برای درک جامع از واقعیت این موضوع، باید از هر دو نوع روش تحقیق کمی و کیفی استفاده کرد، که به آن طرح تحقیق آمیخته^{۱۰} می‌گویند. در روش‌های تحقیق آمیخته، برای بررسی یک مسئله پژوهشی، پژوهشگر با به کار بردن مجموعه روش‌هایی که اساس آنها الگوواره‌های گوناگون است، بررسی موقعیت نامعین را میسر می‌کند و فرایند آن را تسهیل می‌نماید. بدین ترتیب، بر مبنای موضوع پژوهش حاضر، از طرح تحقیق آمیخته اکتشافی استفاده شده است؛ در ابتدا نگارندگان به گردآوری داده‌های کیفی می‌پردازند تا به توصیف جنبه‌های بی‌شماری از پدیده برسند. سپس با استفاده از شناسایی اولیه، امکان صورت‌بندی فرضیه‌ها درباره بروز پدیده مورد مطالعه



تصویر ۲. فرایند سنجش مدل کانسی (خندان، ۱۳۹۰)

که نگارندگان بتوانند جلسات بحث در گروه‌های کانونی را ساماندهی و هدایت کنند و بتوانند به موارد خواسته شده برسند و اهداف و فروض اولیه‌ای برای پژوهش مدنظر داشته باشند. برای همین، جدا از مطالب نظری تخصصی هر حوزه، بر ارتباط حوزه مشترک میان رشته‌ای موجود در جلسات تأکید گردید. **تشکیل گروه‌های کانونی:** سه جلسه مصاحبه گروه‌های کانونی تشکیل گردید. اعضای گروه‌های کانونی ۶-۸ نفر در هر جلسه بود و متشکل از نگارندگان، فارغ‌التحصیلان رشته‌های هنری مرتبط، کارشناس آمار و یک تا دو فعال بازار در این زمینه بودند. نتایج این جلسات به صورت خلاصه در جدول ۳ بیان می‌شود.

تدوین پرسش‌نامه و تحلیل آماری: تدوین پرسش‌نامه، بخش مهمی از فرایند تحقیق را به خود مربوط می‌ساخت که اهمیت آن در بحث‌های گروه‌های کانونی بیان شده بود. بدین ترتیب، دو پرسش‌نامه جدا برای کارشناسان و شهروندان تهیه گردید. ساختار هر دو پرسش‌نامه از سه بخش تهیه شده بود: بخش اول مشخصات فردی، بخش دوم سؤالاتی با جواب مشخص که تحلیل واژه‌های کانسی را می‌سنجید و خواسته‌های کاربران را مشخص می‌ساخت و بخش سوم که برحسب طیف پنج‌گزینه‌ای لیکرت تهیه شده بود. برای تحلیل آماری این پژوهش که براساس پرسش‌نامه صورت گرفته بود، به دلیل نامشخص بودن جامعه آماری، ابتدا ۳۰ پرسش‌نامه در

فراهم می‌شود. پس از آن، پژوهشگران با داده‌های کمی که از طریق پرسش‌نامه و با روش تحقیق توصیفی - پیمایشی گردآوری شده است، فرضیه‌ها را به آزمون می‌گذارند.

روش تحقیق انتخاب شده در طرح تحقیق کیفی، گروه‌های کانونی^{۱۱} است. گروه‌های کانونی، جلسات بحث سازماندهی شده‌ای هستند که گروهی از افراد که بتوان به نظر آنان به عنوان کانون بحث موضوعی متمرکز شد، انتخاب می‌گردند. (Morgan & Kreuger, 1993) یکی از ویژگی‌های مصاحبه‌های گروه کانونی، تعامل میان اعضای گروه (مصاحبه‌شوندگان) است که تمایل به تفکر و تبادل نگرش‌ها و ایده‌ها را برمی‌انگیزد. درحالی که ممکن است به راحتی درطول جلسات مصاحبه مستقیم انفرادی ظهور نیابد (Brown, 1999). بدین ترتیب، فرایند پژوهش در سه مرحله معرفی می‌گردد:

مطالعات اولیه: ابتدا مطالعه نظری و کتابخانه‌ای درباره حوزه‌های دخیل در موضوع تحقیق، انجام شد. بدین منظور جدول ۱. تطابق نظر کارشناسان با کاربران در روند مدل کانسی

کارشناسان (مناسب) کاربران (نامناسب)	کارشناسان (مناسب) کاربران (نامناسب)
کارشناسان (نامناسب) کاربران (مناسب)	کارشناسان (نامناسب) کاربران (نامناسب)

(نگارندگان)

جدول ۲. دستبندی نقوش ایرانی و ویژگی‌های هر طبقه

نقوش	ویژگی	نمونه
انسانی	این دسته از نقوش، به تصویر کردن انسان در احوال متفاوت می‌پردازد. مانند: رزم، بزم و شکار. اگرچه در اسلام صورت‌نگاری محدود گردیده بود اما در دوران قاجار می‌توان بر آثار معماری آن دوره چهره‌نگاری‌ها را دید	بزم، رزم، شکار و ...
حیوانی	عقاید و باورهای ایرانیان در به‌کارگیری این نقوش مشهود است، معمولاً ایرانیان به‌طور خلاصه‌نگاری نقوش حیوانی را به‌کار می‌بردند. این نقوش، در دوره پیش از اسلام رواج بسیاری داشته است	گاو شیر، بز کوهی، ماهی، خروس، عقاب و اسب
گیاهی	از پرکاربردترین نقوش تزئینی ایرانیان و گواه عشق و احترام ایرانیان به طبیعت است. این نقوش به دو گروه اسلیمی و ختایی تقسیم می‌گردد و پس از اسلام رواج زیادی می‌یابد	درخت سرو، گل زنبق، گل نیلوفر و اسلیمی و ختایی
هندسی برگرفته از طبیعت	هندسه در تمامی هنرهای اسلامی نمودار است و با مفاهیم نمادین و کیهانی و فلسفی پیوند می‌یابد. این نقوش قبل از اسلام نیز رواج داشته است	چلیپا، ستاره، آتش و خورشید
اساطیری (نمادین)	برگرفته از داستان‌های اسطوره‌ای است که تصاویری کم‌وبیش افسانه‌ای از طبیعت، جهان و انسان است. بخشی از این اسطوره‌ها به ادبیات ایرانی مربوط می‌گردد	شیر و خورشید، فروهر، آنو (خدای آسمان)، لامو (خدای بهشت) و آشنان (الهه غلات)
خط‌نگاره	از تزئینات قدیمی به‌شمار می‌رود که در دوره هخامنشیان در بناها به‌کار گرفته شده است ولی در دوران اسلامی، تجسم بخش آیات وحی می‌گردد	کوفی، معقلی

(نگارندگان)

جدول ۳. خلاصه‌ای از روند برگزاری جلسات گروه‌های کانوسی و نتایج آن

سؤالات	خلاصه‌ای از پاسخ‌ها	نتایج
عوامل مؤثر بر رضایت‌مندی از خرید در مشتریان مبلمان چیست	قیمت، کیفیت، تناسب با فضای منزل و زیبایی و ارگونومی و تطابق با مدهای روز، مهم‌ترین عوامل بر رضایت‌مندی از خرید دانسته شده‌اند	میزان اولویت‌بندی عوامل معرفی‌شده در صورت استفاده از نقوش در مبلمان‌ها بررسی شود. بر این اساس، آزمون رگرسیون خطی چندگانه پیشنهاد شد. همچنین در تعیین میزان رضایت‌مندی سؤالات به‌گونه‌ای مطرح گردد که اثرگذاری عوامل دیگر بر رضایت از خرید، کنترل گردد
وضعیت موجود بازار از لحاظ تنوع یا پاسخ‌گویی به نیاز مخاطبان چگونه است	دو طیف متفاوت در پاسخ‌ها وجود داشت: باینکه همگی بر تنوع بیشتر مبلمان تأکید کرده بودند اما برخی وضع موجود بازار را از لحاظ مشتریان راضی‌کننده می‌دانستند	باتوجه به این مورد، مطلوبیت میزان افزایش تنوع وضع موجود بازار با استفاده از نظرات کاربران، مهم قلمداد گردید
شناخت مردم کشور از نقوش و نمادهای ایرانی چگونه است	همگرایی نسبی در پاسخ به این سؤال وجود داشت که شناخت مردم از نمادها در حد پائین و نامطلوبی است	بدین‌منظور مقرر شد سؤالات مربوط به نقوش در پرسش‌نامه‌ها با تصاویر همراه گردد تا اثر منفی این مورد در تعیین نظر مشتریان کنترل شود
استقبال مردم از مبلمان‌هایی با طرح و نقوش ایرانی چگونه خواهد بود	این سؤال نیز با طیف متنوعی از پاسخ‌ها روبه‌رو بود. در حالی که کارشناسان هنری تأکید بر استقبال مردم داشتند. تولیدکنندگان اولویت‌گذاری مردم نسبت به قیمت و کیفیت و تداوم استفاده از این گونه مبلمان را مطرح ساختند	نتیجه بحث گروهی در این سؤال بیانگر آن بود که ظرفیت نقوش، توانایی تأمین تنوع بازار را برای مدت طولانی دارد. باین‌حال، شیوه تبلیغات و معرفی محصول باید ساماندهی گردد و کیفیت کار و قیمت در حد معقول تغییر کند
استفاده از نقش و نمادهای ایرانی و ملی بر روحیه و فرهنگ ملی‌گرایی و ایرانی چه تأثیری دارد	در پاسخ به این سؤال وحدت کلی وجود داشت که کاملاً تأثیر گذار است اما نظرات متفاوتی از چگونگی و میزان تأثیر گذاری مطرح بود	مثبت در نظر گرفتن روحیه ملی‌گرایی از مفروضات تحقیق در نظر گرفته شد و چگونگی تأثیرگذاری مبلمان بر روحیه ملی‌گرایی صرفاً در حوزه طرح و ساخت هدف تحقیق محسوب گردید
متغیرهای مستقل، وابسته، کنترل و میانجی موضوع تحقیق را مشخص سازید	متغیر مستقل: ^{۱۲} نقوش ایرانی در مبلمان منازل متغیر وابسته: ^{۱۳} رضایت‌مندی کاربران متغیر کنترل: ^{۱۴} قیمت، جنس مبلمان، رنگ و عدم شناخت تمایز میان نقوش مختلف متغیر میانجی: ^{۱۵} عدم شناخت مردم از نقوش ایرانی	
مدل سنجش رضایت‌مندی و تعیین ترجیحات کاربران چیست	مدل کانسی	

(نگارندگان)

یافته‌های پژوهش

بخش اول تحلیل آماری به تحلیل کانسی از توصیف نیازها و احساسات و خواسته‌های کاربران می‌پردازد (جدول ۴). بدین‌سان، ابتدا واژه‌های مختلفی که بیانگر خواسته‌ها و ترجیحات کاربران از یک مبلمان با نقوش ایرانی بودند، استخراج شدند. فرایند این استخراج از طریق مصاحبه‌ها در جلسات بحث و مرور مطالعات اولیه و مصاحبه‌های جدید با کاربران و ارائه مجدد در گروه‌های بحث، صورت پذیرفت. این واژه‌ها در پرسش‌نامه در طیف ارزش پنج‌گزینه‌ای (لیکرت) اهمیت از اصلاً نمی‌پسندم تا خیلی می‌پسندم، مطابق تصویر ۳ تحلیل شد.

میان مردم به‌ویژه بازدیدکنندگان نمایشگاه‌های مبلمان و همچنین ۱۵ پرسش‌نامه بین کارشناسان هنر (دانشجویان و فارغ‌التحصیلان رشته‌های هنری مرتبط) توزیع شد تا براساس انحراف معیار به‌دست‌آمده، حجم نمونه طبق فرمول کوکران مشخص گردد:

$$n = \frac{NS^2}{N[Se(\bar{x})] + S^2}$$

بدین‌سان و براساس فرمول مذکور، $n =$ حجم نمونه و $N =$ حجم جمعیت و $Se(x) =$ استاندارد میانگین و $S^2 =$ واریانس است. حجم نمونه میان کاربران ۲۸۴ و میان کارشناسان ۶۰ عدد، تعیین گردید.

جدول ۴. نتایج توصیفی یافته‌های پژوهش از پرسش‌نامه و نمره کانسسی واژه‌ها از نظر متخصصین و عموم

سه گزینه اول به ترتیب امتیاز						متخصصین کاربران	سؤال
گزینه سوم		گزینه دوم		گزینه اول			
نمره کانسسی	درصد	نمره کانسسی	درصد	نمره کانسسی	درصد		
گزینه اول		گزینه دوم		گزینه اول		متخصصین	۱. به کارگیری نماد و نقوش ایرانی را در کدام زمینه‌های دکوراسیون داخلی بیشتر می‌پسندید؟ الف. کاغذ دیواری ب. آباژور ج. پرده
۳,۵	۲۳	۴	۲۳	۴	۲۵		
گزینه اول		گزینه دوم		گزینه اول		عموم	الف. کاغذ دیواری ب. آباژور ج. پرده
۳,۵	۲۱	۴	۲۵	۴,۵	۳۰		
گزینه اول		گزینه دوم		گزینه اول		متخصصین	۲. با کدام یک از نقوش ایرانی آشنایی بیشتری دارید؟ الف. نقوش انسانی ب. نقوش حیوانی ج. نقوش گیاهی د. نقوش هندسی
۳	۲۰	۴	۲۴	۴	۳۳		
گزینه اول		گزینه دوم		گزینه اول		عموم	الف. نقوش انسانی ب. نقوش حیوانی ج. نقوش گیاهی د. نقوش هندسی
۳	۲۰	۴	۲۲	۴	۳۶		
گزینه اول		گزینه دوم		گزینه اول		متخصصین	۳. چه جنسی را بیشتر در مبلمان می‌پسندید؟ الف. چرم ب. پارچه ج. چوب و پارچه
۳	۲۳	۳	۲۴	۴	۳۰		
گزینه اول		گزینه دوم		گزینه اول		عموم	الف. چرم ب. پارچه ج. چوب و پارچه
۳	۱۸	۴	۲۷	۴	۳۳		
گزینه اول		گزینه دوم		گزینه اول		متخصصین	۴. به کاربردن تزئینات را روی چه جنس (متریال) می‌پسندید؟ الف. چرم ب. پارچه ج. چوب
۳	۲۳	۳,۵	۲۷	۳,۵	۲۷		
گزینه اول		گزینه دوم		گزینه اول		عموم	الف. چرم ب. پارچه ج. چوب
۳,۵	۲۱	۴	۲۷	۴	۳۰		
گزینه اول		گزینه دوم		گزینه اول		متخصصین	۵. مهم‌ترین ویژگی برای مبلمان مناسب را چه می‌دانید؟ الف. عملکردی ب. زیبایی ج. تناسب با فضای منزل
۳,۴	۲۳	۴	۲۳	۴	۲۷		
گزینه اول		گزینه دوم		گزینه اول		عموم	الف. عملکردی ب. زیبایی ج. تناسب با فضای منزل
۴	۲۳	۴	۲۷	۴	۲۷		
گزینه اول		گزینه دوم		گزینه اول		متخصصین	۶. به کارگیری کدام تزئین (نقوش) را در مبلمان بیشتر می‌پسندید؟ الف. انسانی ب. حیوانی ج. گیاهی د. هندسی
۴	۱۷	۴	۲۰	۴,۵	۲۷		
گزینه اول		گزینه دوم		گزینه اول		عموم	الف. انسانی ب. حیوانی ج. گیاهی د. هندسی
۴	۲۳	۴	۲۳	۴,۵	۳۵		
گزینه اول		گزینه دوم		گزینه اول		متخصصین	۷. کدام یک از تزئین (نقوش) معرفی شده نزد شما از احترام بیشتری برخوردار است؟ الف. انسانی ب. حیوانی ج. گیاهی د. هندسی
۴	۲۰	۴,۵	۲۳	۴,۵	۲۷		
گزینه اول		گزینه دوم		گزینه اول		عموم	الف. انسانی ب. حیوانی ج. گیاهی د. هندسی
۴	۲۷	۴	۲۷	۴,۵	۳۰		
گزینه اول		گزینه دوم		گزینه اول		متخصصین	۸. به کارگیری نقوش تزئینی را در کدام بخش مبلمان بیشتر می‌پسندید؟ الف. قسمت پشتی و دید از جلوی مبلمان ب. قسمت پشتی و دید از پشت مبلمان ج. دسته مبلمان د. نشیمن ز. هیچ بخشی
۴	۲۰	۴	۲۰	۴	۴۰		
گزینه اول		گزینه دوم		گزینه اول		عموم	الف. قسمت پشتی و دید از جلوی مبلمان ب. قسمت پشتی و دید از پشت مبلمان ج. دسته مبلمان د. نشیمن ز. هیچ بخشی
۴	۲۳	۴	۲۷	۴	۳۵		
گزینه اول		گزینه دوم		گزینه اول		متخصصین	۹. به طور کلی کدام نقوش تزئینی را بیشتر می‌پسندید؟ الف. نقوش هنرهای ایرانی ب. نقوش مدرن (غیرایرانی) ج. ترکیبی از نقش‌های مختلف
۳,۵	۲۰	۴	۳۰	۴,۵	۴۰		
گزینه اول		گزینه دوم		گزینه اول		عموم	الف. نقوش هنرهای ایرانی ب. نقوش مدرن (غیرایرانی) ج. ترکیبی از نقش‌های مختلف
۳,۵	۲۰	۴	۳۵	۴	۳۷		

(نگارندگان)



در پاسخ به پرسش‌های پژوهش و همچنین ردّ یا اثبات فرضیه، با استفاده از روش‌های آماری رگرسیون و آزمون T تک نمونه‌ای، فرایند پژوهش ادامه می‌یابد. همچنین پایایی پرسش‌نامه از طریق آلفای کرونباخ آزمون شد. مقدار آلفا برای مجموعه پرسش‌های رضایت‌مندی از به کارگیری نقوش تزئینی ایرانی در مبلمان ۰/۷۶ به دست آمد که پایایی در حد متوسط تأیید می‌شود.

تعیین میزان رضایت‌مندی با استفاده از آزمون T تک نمونه‌ای: چندین سؤال در پرسش‌نامه برای تعیین میزان رضایت‌مندی از به کارگیری نقوش ایرانی در مبلمان وجود دارد که مطلوب بودن یا نبودن سؤال پرسیده شده را می‌سنجند. بدین ترتیب، ابتدا میانگین مطلوبیت از هر سؤال به دست آمد و سپس، میانگین سؤالات میزان مطلوبیت از موضوع مورد بحث در نظر گرفته شد. برای این کار، از آزمون T تک نمونه‌ای استفاده گردید. میانگین کلی رضایت‌مندی از به کارگیری نقوش تزئینی در مبلمان، ۳/۳۳ به دست آمد که باتوجه به طیف ۵ گزینه‌ای لیکرت و امتیازبندی ۱ تا ۵ به پاسخ‌های داده شده، مشخص است میزان رضایت‌مندی اعلام شده بیش از حد متوسط است. وضعیت میزان رضایت‌مندی شهروندان از به کارگیری نقوش تزئینی در مبلمان به تفکیک سوالات (شاخص) مشخص باتوجه به آزمون T تک نمونه‌ای، بدین شرح است:

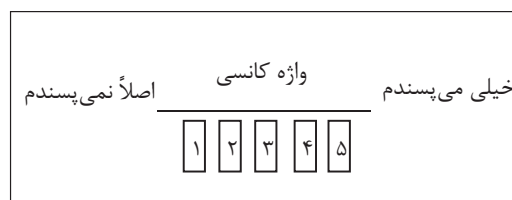
تعیین میزان تأثیر متغیرهای مستقل بر متغیر وابسته

به روش آماری رگرسیون خطی چندگانه: برای به کارگیری این روش آماری، تعیین متغیر وابسته و متغیرهای مستقل لازم است. بدین ترتیب، میزان رضایت‌مندی شهروندان متغیر وابسته در نظر گرفته شده است که به عواملی چون تأثیر نقوش بر زیبایی، افزایش تنوع، احترام‌برانگیزی نقوش و افزایش روحیه ملی‌گرایی وابسته است. متغیرهای دیگری چون رنگ و قیمت و جنس مبلمان در این تحلیل کنترل شده و اثر آنها رفع گردیده است.

قبل از آزمون رگرسیون، مستقل بودن خطاها از طریق آزمون دوربین و واتسون^{۱۷} بررسی شد که چون عدد دوربین و واتسون دو به دست آمد و همچنین توزیع خطاها به صورت نرمال انجام شده بود، استفاده از آزمون رگرسیون بدون مانع است (جدول ۶). مطالب جدول ۷، آزمون رگرسیون متغیرها را نشان می‌دهد. باتوجه به این جدول معادله رگرسیون بدین حالت درمی‌آید؛ رضایت‌مندی مردم از به کارگیری نقوش در مبلمان کمترین وابستگی را به متغیر زیبایی و بیشترین وابستگی را به ایجاد روحیه ملی‌گرایی دارد.

$$Y = (0/037) X_1 + (0/189) X_2 + (0/122) X_3 + (0/759) X_4 - (0/826)$$

$$\begin{aligned} Y &= \text{میزان رضایت‌مندی} \\ X_1 &= \text{زیبایی} \\ X_2 &= \text{احترام‌برانگیزی} \\ X_3 &= \text{تأثیر بر تنوع} \\ X_4 &= \text{ایجاد روحیه ملی‌گرایی} \end{aligned}$$



تصویر ۳. مقیاس ارزشیابی پنج‌تایی برای ارزشیابی واژه‌های کانسی (نگارندگان)

جدول ۵. آزمون T تک نمونه‌ای^{۱۶}

	N	Mean	Std. Deviation	Std. Error Mean
رضایت‌مندی از به کارگیری نقوش ایرانی در مبلمان	۲۸۴	۳/۳۳	۱/۱۹۵	۰/۱۳۴
تأثیر بر افزایش روحیه ملی‌گرایی	۲۸۴	۳/۷۱	۰/۹۳۶	۰/۱۰۵
تأثیر بر تنوع طرح مبلمان	۲۸۴	۳/۳۲	۰/۸۷	۰/۰۹۸
تأثیر بر زیبایی مبلمان	۲۸۴	۳/۱۸	۱/۱۲۵	۰/۱۲۷
میزان احترام‌برانگیزی نقوش ایرانی	۲۸۴	۴/۱۰	۰/۸۱۵	۰/۰۹۲

(نگارندگان)

جدول ۶. آزمون دوربین واتسون داده‌ها

Model	R	R Square	Adjusted R Square	Std. Error of the Estimate	Durbin-Watson
1	.557 ^a	.310	.301	.993	2.026

(نگارندگان)

جدول ۷. آزمون رگرسیون داده‌ها^{۱۸}

Model	Unstandardized Coefficients		Standardized Coefficients	t	Sig.	Collinearity Statistics	
	B	Std. Error	Beta			Tolerance	VIF
1 (Constant)	-.۱۸۲۶	۰/۹۶۸		-.۱۸۵۴	۰/۳۹۶		
افزایش روحیه ملی‌گرایی	۰/۷۵۹	۰/۱۲۸	۰/۵۹۴	۵/۹۱۶	۰	۰/۸۹۴	۱/۱۱۸
افزایش زیبایی	۰/۰۳۷	۰/۱۰۵	۰/۰۳۵	۰/۳۵۷	۰/۰۷۲	۰/۹۱۷	۱/۰۹
احترام‌برانگیزی	۰/۱۸۹	۰/۱۴۸	۰/۱۳	۱/۲۸۱	۰/۰۲۴	۰/۸۷۶	۱/۱۴۱
تنوع طرح	۰/۱۳۲	۰/۱۳۳	۰/۰۹۷	۰/۹۹۵	۰/۳۲۳	۰/۹۵	۱/۰۵۳

(نگارندگان)

نتیجه‌گیری

بنابر میزان همبستگی به دست آمده میان متغیرهای مستقل و وابسته ($R = ۰/۷۵۵$) و آزمون‌های T تک نمونه‌ای ($۳/۳۳$) و آزمون رگرسیون، ثابت شد که ارتباط نسبتاً معناداری بین به‌کارگیری نقوش تزئینی ایرانی در مبلمان و همچنین حصول رضایت‌مندی وجود دارد. بنابراین، پرسش اول پژوهش که چگونگی وضعیت رضایت‌مندی مخاطبین را از به‌کارگیری نقوش ایرانی در مبلمان منازل می‌سنجید، پاسخ داده می‌شود و فرضیه گروه تحقیق که این رضایت‌مندی را بیش از حد متوسط می‌دانست، تأیید شد. همچنین در پاسخ به پرسش دوم که درباره عوامل رضایت‌مندی مخاطبین و میزان تأثیرگذاری هر یک از عوامل در رضایت‌مندی بود، مشخص گردید که این رضایت‌مندی بیشترین وابستگی را به ایجاد روحیه ملی‌گرایی و احترام‌برانگیزی و سپس زیبایی این نقوش دارد. باتوجه به جدول ۷، مشخص می‌گردد تنوع طرح رابطه مستقیمی با رضایت از به‌کارگیری نقوش در مبلمان ندارد. بدین‌سان، اعتبار تحقیقاتی که درباره ایجاد فرهنگ ملی‌گرایی از منظر به‌کارگیری مبلمان و دکورهای با طرح‌ها و نمادهای ملی بحث می‌کنند، باتوجه به دستاوردهای این مطالعه تأیید می‌گردد. بنابراین، شایسته است طراحان و تولیدکنندگان مبلمان به این موضوع توجه داشته باشند که می‌توانند با طراحی مبلمانی با نقوش ایرانی رضایت کاربران را بیش از پیش، به محصول تولیدی خود جلب کنند. همچنین این مطالعه بیانگر آن است که میان دیدگاه‌های طراحان و کاربران، تفاوت‌های عمده در شناخت نقوش وجود دارد اما این تفاوت در نوع استفاده از نقوش در مبلمان و مصالح کاربردی زیاد نیست. بنابراین تطابق ضمنی میان دو نظر وجود دارد. علاوه بر این‌ها، هم متخصصین و هم شهروندان قائل به این موضوع بودند که حضور مبلمان با نقوش ملی می‌تواند تنوع موجود بازار را به حد قابل قبولی افزایش دهد. ضمن اینکه، شناخت بیشتر مردم از نقوش، با استفاده از عناصر رسانه‌ای و تبلیغاتی قطعاً می‌تواند راه مناسبی برای افزایش استفاده از مبلمان‌های نقش‌دار در جهت تقویت روحیه‌های ملی‌گرایی در منازل ایرانی باشد.

پی‌نوشت

۱. کانسی، واژه‌ای ژاپنی به معنای احساسات است که پرفسور ناگامی آن را توسعه داد. هدف اصلی مهندسی کانسی، تجزیه و تحلیل رابطه بین ویژگی‌های کیفی احساسات انسان و ویژگی‌های کمی طراحی است.
2. siu
3. Pleasurable products: public space furniture with userfitness
4. Aragonés
5. Amerigo. M
6. Satisfaction
7. Zhuran
8. Lingensfeld
9. Kanasei
10. Mixed methods
11. Focus groups interview
12. Independent Variable
13. Dependent Variable
۱۴. چون در یک پژوهش اثرات همه متغیرها قابل بررسی نیست، پژوهشگر اثرات برخی متغیرها را از طریق کنترل آماری یا کنترل‌های تحقیقی خنثی می‌کند. این‌گونه متغیرها که اثرات آنها را پژوهشگر حذف می‌کند، متغیر کنترل گویند.
۱۵. رابط بین متغیر مستقل و متغیر وابسته قرار می‌گیرد.
16. One-Sample Statistics
17. Durbin-Watson
18. Coefficients^a

منابع و مآخذ

- باطنی پور، ندا؛ خداداده، یاسمن و نازنین محمدپور (۱۳۹۱). طراحی سیستم کرایه دوچرخه برای جزیره کیش با رویکرد کاربرمحور، نشریه هنرهای زیبا- هنرهای تجسمی. دوره ۱۷، (۴)، ۷۵-۸۲.
- بلوری، سولماز (۱۳۸۲). نقوش ایرانی، فصلنامه نشان. (۱)، ۲۰-۲۸.
- بهمنی، پردیس و صفاران، الیاس (۱۳۸۹). سیر تحول و تطور نقش و نماد هنرهای سنتی ایران. تهران: دانشگاه پیام نور
- پورمند، مهدیه (۱۳۸۵). بررسی نشانه‌های متأثر از نقوش ایرانی، کتاب ماه هنر. (۱۰۱ و ۱۰۲)، ۶۶-۷۱.
- خندان، محمد و روشن ضمیر، سعید (۱۳۹۰). بهبود طراحی مبلمان از دیدگاه ارگونومی، www.irandecoration.com/Upload/Articles/pa (بازیابی شده در تاریخ: ۲۰ اردیبهشت ۱۳۹۲)
- رفیعیان، مجتبی؛ عسگری، علی و زهرا، عسگری زاده (۱۳۸۸). سنجش میزان رضایت‌مندی سکونت‌ی ساکنان محله نواب، پژوهش‌های جغرافیای انسانی. (۶۷)، ۵۳-۶۸.
- ریاضی، محمدرضا (۱۳۸۳). نقوش ایرانی دوران هخامنشی، فصلنامه نشان. (۲)، ۵۰-۵۸.
- _____ (۴)، ۶۴-۷۲. نقوش ایرانی دوران ساسانی، فصلنامه نشان.
- شایسته‌فر، مهناز (۱۳۸۶). کاربرد نقوش انتزاعی فلزکاری دوران سلاجقه در طراحی مبلمان فضای سبز شهری، دوفصلنامه مطالعات هنر اسلامی. (۷)، ۴۷-۶۴.
- طالب پور، فریده (۱۳۸۸). تأثیر نقوش ایرانی بر هنر قلمکاری هنر در دوره صفوی، هنرهای تجسمی. (۳۹)، ۸۵-۹۴.
- ملکی، آناهیتا و دارابی، ماهان (۱۳۸۷). روش‌های مختلف اندازه‌گیری رضایت مشتری، ماهنامه مهندسی خودرو و صنایع وابسته. سال اول، (۳)، ۲۷-۳۲.
- ندیم، فرناز (۱۳۸۶). نگاهی به نقوش تزئینی در هنر ایران، رشد آموزش هنر. دوره چهارم، (۴)، ۱۴-۱۹.



- Ahmadi, A. (2008). Review and Classification of Kansei Engineering and its Applications. Proceedings of the 4th Annual GRASP Symposium. Wichita State University. pp. 143-144.
- Ame´rigo, M. (2002). A psychological approach to the study of satisfaction. In: *Residential Environments: Choice, Satisfaction, and Behavior*, Bergin & Garvey, Westport, Connecticut. London, pp. 81-100.
- Brown, J. B. (1999). **The Use of Focus Groups in Clinical Research: Doing Qualitative Research.** (2nd ed.). Thousand Oaks: Sage.
- Morgan, D. L. and Kreuger, R. A. (1993). When to use focus groups and why. In: D. L. Morgan (Ed.), **Successful Focus Groups.** pp. 2-5. Thousand Oaks: Sage.
- Siu, K. M. (2005). Pleasurable Products: Public Space Furniture with User Fitness. **Journal of Engineering Design**, 16: 545-555.

مطالعه تطبیقی نقوش گچ‌بری‌های مکشوفه از شهر تاریخی سیمره با نمونه‌های مسجد جامع نائین

سیدهاشم حسینی* یونس یوسفوند** فرشاد میری***

چکیده

۷۱

شهر سیمره، نزدیک‌ترین منطقه ایران کنونی به تیسفون، پایتخت دوران ساسانی در بین‌النهرین، یکی از مهم‌ترین شهرهای صدر اسلام در منطقه جنوب غرب ایران محسوب می‌شود که تاکنون کمتر به آن توجه شده است. براساس متون تاریخی و نتایج کاوش‌های باستان‌شناسی، این شهر حیات کوتاه مدتی داشته است. از مهم‌ترین یافته‌های باستان‌شناسی در آن، تزئینات گچ‌بری این شهر است که به لحاظ زیبایی بصری، ترکیب‌بندی نقوش و کاربرد نقوش گیاهی و هندسی، از نمونه‌های کم‌نظیر این هنر در زمان صدر اسلام به حساب می‌آیند. لزوم پرداختن به این موضوع، با نظر به اهمیت این گچ‌بری‌ها در زمینه انتقال دستاوردهای هنری دوران ساسانی به دوران اسلامی قابل توجه است؛ به خصوص در زمینه نقوش تزئینی مورد استفاده در این هنر و همچنین تعیین دقیق‌تر تاریخ ساخت شهر سیمره که از اهداف اصلی این پژوهش نیز به‌شمار می‌رود.

کلیدواژه‌ها: مطالعه تطبیقی، سیمره، بر پایه مطالعات کتابخانه‌ای و مشاهده و بررسی دقیق آثار گچ‌بری مکشوفه از بنای موسوم به مسجد سیمره و مقایسه آن با گچ‌بری‌های مسجد جامع نائین که از نمونه‌های شاخص گچ‌بری قرون اولیه اسلامی در ایران است، صورت گرفته است. در راستای اهداف مذکور و پاسخ‌گویی به این سؤالات بوده است: میزان تأثیرپذیری نقوش اجراشده در گچ‌بری‌های سیمره از محیط زیست منطقه و هنر ادوار پیشین از لحاظ کمی و کیفی به چه صورت بوده است. تقدم و تأخر ساخت گچ‌بری‌های دو بنای مسجد جامع نائین و مسجد سیمره چگونه بوده است. ضمن معرفی گچ‌بری‌های به‌دست‌آمده از سیمره، به مقایسه دقیق نقوش آنها با نمونه‌های موجود در مسجد جامع نائین نیز پرداخته شده است. این مطالعه نشان می‌دهد که گچ‌بری‌های این دو محوطه، دارای نکات مشترک بسیاری در زمینه نقش‌مایه‌ها و ترکیب‌بندی نقوش هندسی و گیاهی است. بنابراین، نظر به تقدم تاریخی نمونه‌های مکشوفه از شهر سیمره، احتمال تأثیرگذاری آنها بر گچ‌بری‌های بناهای دیگر در ایران از جمله مسجد جامع نائین دور از ذهن نیست.

کلیدواژه‌گان: گچ‌بری، صدر اسلام، سیمره، مسجد جامع نائین.

* استادیار باستان‌شناسی، دانشکده مرمت، دانشگاه هنر اصفهان.

** کارشناس ارشد باستان‌شناسی، دانشگاه محقق اردبیلی.

*** کارشناس ارشد باستان‌شناسی، دانشگاه هنر اصفهان.

مقدمه

استفاده از گچ و تزئینات وابسته به آن در ایران، سابقه‌ای دیرینه دارد که در دوره ساسانی به اوج خود می‌رسد. در صدر اسلام با تداوم پیشرفت‌های دوره ساسانی با تغییراتی چند، این روند ادامه داشته است. با نگاهی به گچ‌بری‌های صدر اسلام در نقاط مختلف ایران، تأثیر هنر دوره ساسانی در آنها به خوبی دیده می‌شود و در قرون بعدی، به چنان پیشرفتی رسیدند که دیگر منشأ اولیه آنها قابل تشخیص نبوده است. یکی از مهم‌ترین نمونه‌های گچ‌بری‌های صدر اسلام ایران، گچ‌بری‌های به‌دست‌آمده از شهر تاریخی سیمره است. این گچ‌بری‌ها از مهم‌ترین یافته‌های باستان‌شناسی این شهر است که با نقوش گیاهی در کادربندی‌های هندسی با گره‌های بسیار زیبا و بی‌نظیری به هم متصل شده‌اند و بر سطوح داخلی دیوارهای بنایی که از طرف کاوشگر مسجد معرفی شده است، اجرا شده‌اند (لک‌پور، ۱۳۸۹: ۶۵). بررسی‌های انجام‌شده روی این نقوش نشان می‌دهد که سازندگان این تزئینات علاوه بر آگاهی از علوم هندسه و ریاضی، آشنایی کاملی با طبیعت منطقه داشته‌اند؛ نقوش گیاهی این تزئینات در انطباق کامل با طبیعت این منطقه است. موقعیت جغرافیایی شهر سیمره به‌عنوان گذرگاهی میان بین‌النهرین و ایران و نزدیکی آن به تیسفون پایتخت ساسانیان، آن را یک منطقه مهم و استراتژیک مطرح کرده است. با توجه به موقعیت جغرافیایی و تاریخ ساخت شهر سیمره که از طرف کاوشگر آن قرن دوم ه.ق. و حد فاصل انتقال قدرت از بنی‌امیه به بنی‌عباس مطرح شده - تزئینات گچ‌بری نیز آن را تأیید می‌کند - این شهر و تزئینات آن می‌تواند به‌عنوان پلی ارتباطی برای انتقال دستاوردهای هنری ساسانیان در زمینه هنر گچ‌بری به دوره اسلامی مطرح شود. شاید بتوان گفت، این تزئینات الگو و سرمشقی برای سبک دوره عباسی در ایران و سرزمین‌های شرقی خلافت عباسی بوده‌اند.

در انجام این پژوهش از روش تحقیق توصیفی - تطبیقی استفاده شده است. بدین صورت که ابتدا نقوش گچ‌بری‌های به‌دست‌آمده از شهر سیمره و نمونه‌های مسجد جامع نائین مطالعه و توصیف شده سپس برای پی‌بردن به شباهت‌ها و تفاوت‌های موجود، مقایسه‌ای بین آنها صورت گرفته است. روش یافته‌اندوزی هم مبتنی بر رجوع به منابع کتابخانه‌ای، گزارش کاوش‌ها و بررسی‌های انجام گرفته، روش میدانی، مطالعات بصری، تهیه عکس و ترسیم طرح‌های شاخص گچ‌بری است.

پیشینه پژوهش

در خصوص گچ‌بری دوره ساسانی و اسلامی، به‌صورت مجزا مطالعات مختلفی انجام گرفته که برخی از آنها از دقت بالایی برخوردارند. اما درباره مقایسه گچ‌بری‌های صدر اسلام پژوهش چشمگیری انجام نشده است. مهم‌ترین پژوهش‌ها در زمینه گچ‌بری اسلامی عبارت‌اند از چندین مقاله: "گچ‌بری ساسانی و تأثیر آن در هنر دوره اسلامی" از انصاری (۱۳۶۶)، "بررسی هنر گچ‌بری دوره اسلامی" از سجادی (۱۳۷۴)، "مطالعه تأثیر نقش‌مایه‌های دوره ساسانی بر نقوش گچ‌بری دوره اسلامی" از مصباح‌اردکانی (۱۳۸۷)، و "بررسی نقوش گچ‌بری‌های مسجد جامع نائین" از دینلی و علمدار (۱۳۹۰). در تمامی آثار نام‌برده، به توصیف و معرفی نمونه گچ‌بری‌های قرون اولیه و میانه و مقایسه آنها با دوره ساسانی پرداخته شده است.

پژوهش‌های انجام‌شده در شهر سیمره هم بدین‌قرار است: نخستین بررسی‌های علمی - باستان‌شناسی سیمره را باستان‌شناسانی ایرانی به سرپرستی سیف‌الله کامبخش‌فرد از سال ۱۳۶۲ ه.ش آغاز کرد. پس از آن در سال ۱۳۷۴ ه.ش، نخستین فصل کاوش در سیمره به سرپرستی نصرت‌الله معتمدی شروع شد. این کاوش‌ها را به‌دلیل اهمیت این شهر از سال بعد به مدت ۹ فصل، سیمین لک‌پور ادامه داد.^۱ یکی از مهم‌ترین یافته‌های باستان‌شناسی ایشان از این شهر، گچ‌بری‌های آن است (لک‌پور، ۱۳۸۹: ۱۹۱). با وجود اهمیت گچ‌بری‌ها به‌جز گزارش‌های منتشرشده از کاوش‌های خانم لک‌پور تاکنون کار تحقیقی و تحلیلی درباره آنها انجام نگرفته است که این تحقیق، به این مهم می‌پردازد.

موقعیت جغرافیایی و تاریخی سیمره

شهرستان دره‌شهر که شهر تاریخی سیمره در آن واقع شده، در استان ایلام و ۱۴۲ کیلومتری جنوب شرق شهرستان ایلام و در عرض و طول جغرافیایی ۳۳ درجه و ۷ دقیقه و ۴۷ درجه و ۲۱ دقیقه قرار گرفته است. دره‌شهر در مرز پیشکوه و پشتکوه در دره سیمره در دامنه کبیرکوه از رشته کوه‌های زاگرس واقع شده است که از نظر اقلیمی منطقه‌ای گرمسیر است (لک‌پور، ۱۳۸۹: ۹). جغرافی دانان و مورخان دوران اسلامی، موقعیت سیمره را در ایالت جبال^۲، شمال خوزستان، بیان کرده‌اند (ابن حوقل، ۱۳۴۵: ۱۰۲-۱۲۲؛ اصطخری، ۱۳۴۰: ۸۹؛ ابن‌خردادبه، ۱۳۷۰: ۳۳۰؛ مسعودی، ۱۳۶۵: ۴۸؛ ابوالفدا، ۱۳۴۹: ۸۹؛ یاقوت، ۱۳۶۲: ۵۶) و از آن با نام‌هایی همچون مهرجان قَدَق، مهرگان کَدَک، ماسدندان و سیمره که با املائی سیمره نیز نوشته می‌شده، یاد کرده‌اند.^۳ کتاب اطلس تاریخی ایران در نقشه باستانی ایران، سیمره را در شمال غرب خوزستان

ساسانی را نشان می‌دهد. موتیف‌های مختلف گچ‌بری در اینجا، استعداد و قابلیت هنرمند و خلاقیت ذهنی‌اش را در تنظیم و تشکیل طرح‌های تزئینی در این دوره نشان می‌دهد. علاوه بر کاخ بیشابور، بهترین گچ‌بری‌های ساسانی از تیسفون (پوپ و اکرم، ۱۳۸۷: ۱۷۰-۱۷۵) و کاخ کیش (همان: ۷۶۰-۷۸۰) به‌دست آمده‌اند.

تداوم گچ‌بری ساسانی در هنر گچ‌بری دوره اسلامی به‌وضوح قابل پی‌گیری است (زمانی، ۲۵۳۵: ۱۱۸). از بهترین گچ‌بری‌های دوره اسلامی، می‌توان به تزئینات گچ‌بری سامرا، قصر خربه‌المفجر (اتینگهاوزن و گرابر، ۱۳۷۸: ۸۶) و گچ‌بری‌های مسجد جامع نائین اشاره نمود. هنرمندان صدر اسلام در ایران از نقوش تزئینی به‌کاررفته در دوره ساسانی با تغییراتی چند بهره بردند و با حذف تصاویر جاندار (انسان و حیوان)، نوعی تزئین اسلامی را در پیش گرفتند. به‌تدریج و با تثبیت اسلام در سراسر ایران، طرح‌ها و نقوشی جدید با الهام از طرح‌ها و نقوش قدیمی ابداع شد که به‌مرور جایگزین نقوش قدیمی شدند. در این بین، ویژگی بارز هنر گچ‌بری در معماری اسلامی ایران در شکل‌گیری، رشد و تنوع بصری و غنای تزئینات آن است که در نتیجه آن، روند تحول آرایه‌های تزئینی در آثار معماری را در قالب‌های مختلفی همچون تزئینات گیاهی، هندسی و کتیبه‌نگاری می‌توان دید. تزئینات گچی که بتوان از روی آنها نظری قطعی درباره هنر گچ‌بری صدر اسلام ارائه نمود، بسیار کم است.

گچ‌بری‌های شهر سیمره

از گچ در شهر سیمره هم برای بالا آوردن دیوارها و اجرای طاق‌ها به‌عنوان ملات استفاده شده و هم در تزئینات گچ‌بری به‌عنوان ماده اصلی به‌کار رفته است. تزئینات گچ‌بری‌های سیمره از بنایی که با نام مسجد معرفی شده‌است، به‌دست آمده‌اند (لک‌پور، ۱۳۸۹: ۷۶-۷۰). این تزئینات، متعلق به قوس‌های ورودی بنای مذکور و همچنین طاقچه‌ها و سطوح داخلی دیوارهای آن است. ترکیب نقوش گیاهی و هندسی در این گچ‌بری‌ها با بهره‌گیری از علوم ریاضی و قوانین هندسی درون قاب‌بندی‌های مختلف طراحی شده‌اند. در مواردی، نقش‌مایه‌ها آمیزه‌ای از طرح‌های پیوسته است و نقوش در یک توالی منظم در ردیف‌های عمودی و افقی تکرار شده‌اند. خطوط تشکیل‌دهنده با گره‌بندی‌ها به یکدیگر پیوند خورده و بدین ترتیب، هماهنگی قابل توجهی در ارائه نقوش به‌وجود آمده است. طرح‌ها به‌گونه‌ای ارائه شده‌اند که هر واحد درعین حال که ویژگی خود را حفظ کرده، در نقش دیگری ادامه پیدا می‌کند و با تمامی نقش موجود در کادر، ارتباط می‌یابد.

جای داده که مطابق موقعیت کنونی، دره شهر امروزی است (لک‌پور، ۱۳۸۹: ۱۳). بیشتر مورخان و جغرافی‌دانان صدر اسلام و قرون بعدی که مطلبی درباره سیمره نوشته‌اند، تاریخ ساخت آن را دوره ساسانی دانسته‌اند.^۴ (مقدسی، ۱۳۶۱: ۳۷۲؛ ابن‌خردادبه، ۱۳۷۰: ۴۲). برخی نیز آن را از شهرهای دوره اشکانی می‌دانند، مثلاً/بوحنیفه/حمدبن‌داود دینوری مؤلف "اخبار الطوال" در این باره می‌نویسد: «در میان ملوک الطوائف از شهریاران عجم هیچ پادشاهی از حیث وسعت و کثرت سپاه بزرگ‌تر از اردوان پوراء شه پوراشکان پادشاه جبال نبود، وی فرمانروای ماهان و همدان و ماسبدان و مهرجان قذق و حلوان بود» (دینوری، ۱۳۶۴: ۴۴). براساس نتایج پژوهش‌ها و کاوش‌های انجام‌گرفته در این شهر، به‌نظر می‌رسد تاریخ احداث آن مربوط به نیمه اول قرن دوم هجری و دوره انتقال قدرت از بنی‌امیه به بنی‌عباس باشد (لک‌پور، ۱۳۸۹: ۱۲۵). سیمره، به‌واسطه موقعیت جغرافیایی‌اش در دوران معاصر نیز بارها موردبازدید جهانگردان و سیاحانی قرار گرفته که از این منطقه گذشته‌اند. هریک از آنها به توصیف برخی بناهای شهر براساس مشاهداتشان پرداخته و اقدام به نظریه‌پردازی درباره تاریخ ساخت آن کرده‌اند.

مروری بر تاریخچه استفاده از گچ و تزئینات گچ‌بری در ایران

استفاده از گچ در ایران سابقه‌ای طولانی دارد؛ از آن هم برای تزئین و هم به‌عنوان ملات در ساخت بناها استفاده می‌شده است. براساس مدارک باستان‌شناسی در ایران، قدیمی‌ترین اثر گچی مکشوفه، از کاوش‌های هفت‌تپه خوزستان است که به دوره ایلام میانه مربوط می‌شود (محمدی‌فر، ۱۳۹۰: ۲۳۰). در دوره هخامنشی نیز از گچ هم به‌عنوان ملات و هم برای تزئین استفاده شده است. در خزانه داریوش در تخت‌جمشید، از گچ برای پوشش ستون‌های چوبی تالار استفاده شده است. علاوه بر این، در بنای آرامگاه کوروش (پاسارگاد) در شالوده بنا، تالار مرکزی کاخ کوروش (پاسارگاد) و شوش نیز قطعاتی از تزئینات گچی به‌دست آمده است (محمدی‌فر، ۱۳۹۰: ۱۳۲). در دوره اشکانی، کاربرد گچ را برای تزئین بناها در محوطه‌های مهم این دوره همچون نسا، سلوکیه، آشور، کوه خواجه و اروک ملاحظه می‌کنیم (فریه، ۱۳۷۴: ۵۴). نفیس‌ترین گچ‌بری‌های این دوره را می‌توان در قلعه یزدگرد مشاهده کرد (Kaell & Leveque, 1980). در دوره ساسانی استفاده از گچ برای تزئین به اوج شکوفایی خود رسید (هرمان، ۱۳۷۳: ۱۲۴). آرایش وسیع گچ‌بری داخل کاخ بیشابور بهترین نمونه موجود از تزئینات داخلی یک قصر

طبقه‌بندی نقوش گچ‌بری سیمره

تزئینات گچ‌بری موجود در مسجد سیمره به ۱۶ گروه تقسیم شده است (لک‌پور، ۱۳۸۹: ۱۹۵-۱۹۸). طبقه‌بندی گچ‌بری‌ها به‌طور متداول بر مبنای شکل ظاهری و محل استفاده تزئینات در بنا و نوع نقوش آنها صورت می‌گیرد (پرادا، ۱۳۸۳: ۳۲۳-۳۰۵؛ گرابر، ۱۳۷۹: ۲۱۳؛ اتینگهاوزن و گرابر، ۱۳۸۱؛ ازمانی ۱۳۵۲: ۴۲-۳۱). می‌توان این تزئینات را در دو گروه نقوش هندسی و نقوش گیاهی طبقه‌بندی کرد. البته یک نمونه نقش مسبک انسانی نیز در این تزئینات به‌کار رفته و آن مربوط می‌شود به نقش نمادین یک زن که بچه‌ای در شکم دارد و احتمالاً نقش نمادین آنهایتا ایزدبانوی آب و باروری است (تصویر ۱). بنابراین به‌منظور سهولت در مطالعه، تزئینات گچ‌بری سیمره را در دو گروه: ۱. نقوش هندسی و ۲. نقوش گیاهی مطالعه می‌کنیم.

در گچ‌بری‌های سیمره توجه ویژه‌ای به نقوش هندسی شده است. به‌گونه‌ای که نقوش هندسی ساختار اصلی این تزئینات را شکل می‌دهند. نقوش هندسی این گچ‌بری‌ها، بسیار پیچیده است. تکرار، تقارن و استفاده از نقوش نمادین در کنار قاب‌های تزئینی در اشکال هندسی متنوع، از ویژگی‌های بارز و اصول حاکم بر نقوش هندسی این تزئینات است. تکرار، هم در ترکیبات و نقوش اصلی رعایت شده و هم در جزئیات طرح‌ها اعمال گردیده است. نقوش هندسی استفاده‌شده در این تزئینات را می‌توان به دو دسته تقسیم کرد: نقوش صاف و نقوش منحنی که متشکل از دایره‌ها و مربع یا اشکال هندسی زاویه‌دار است (تصویر ۲).

نقوش گیاهی به‌کاررفته در این تزئینات را می‌توان در چند گروه تقسیم‌بندی کرد: ۱. نقش درخت که در اشکال مختلف و متنوع درون قاب‌ها استفاده شده است؛ این نقش گاهی به‌صورت پالمت^۱ با برگ‌هایی در اطراف آن و گاهی به شکل شاخه‌گلی با ساقه بلند که برگ‌هایی از آن باز شده، به‌کار رفته است. گونه‌های دیگر آن، بیشتر گل‌هایی به شکل



تصویر ۱. تنها نمونه نقوش انسانی در گچ‌بری‌های سیمره (لک‌پور، ۱۳۸۹: ۲۸۵)

برای توصیف ترکیب‌بندی این تزئینات، می‌توان از عبارتی که اتینگهاوزن^۵ برای هنرهای تزئینی دوره سلجوقی به‌کار برده استفاده کرد و آن را گفتگویی زنده بین اصول هندسه و حرکت‌های زنده طرح‌های گیاهی تعریف کرد (اتینگهاوزن و گرابر، ۱۳۸۱: ۴۰). تقسیم سطوح دیوار به قطعات هندسی مشخص، گرایش به نقش‌پردازی کل زمینه و پوشش کل سطح کار، تبدیل تزئین گیاهی به کلاف‌های هندسی و پوشش برگ‌ها و گل‌ها با نقطه‌ها و نقوش ریز از ویژگی‌های این تزئینات است. این گچ‌بری‌ها خصوصیتی را پیش‌رو می‌نهند که در سده‌های بعد، از گسترش چشمگیری برخوردار می‌شوند. در میان این خصوصیات، باید از نقوشی نام برد که می‌توان آنها را تلاشی در جهت ایجاد نقوش اسلیمی دانست. نقوش اسلیمی بعدها در تزئینات اسلامی مهم‌ترین نقش‌مایه به‌حساب می‌آید. یکی دیگر از ویژگی‌های این تزئینات، این است که در آنها سنت‌های گذشته با شرایط اعتقادی جدید دمساز و منطبق شده همچنین، از میان نقش‌مایه‌های گذشته نقوشی اقتباس شده که با شرایط جدید تطابق بیشتری داشته باشد.

شیوه‌های شکل‌دهی به تزئینات گچ‌بری سیمره

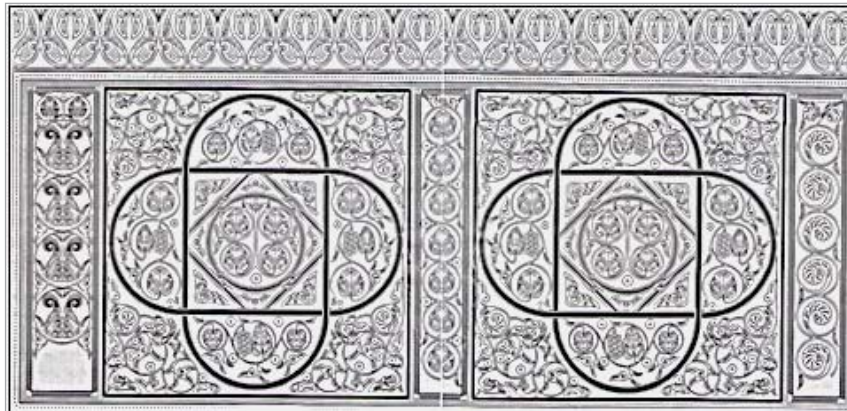
به‌طور کلی، برای شکل‌دهی و اجرای این تزئینات از دو روش استفاده شده است: یکی، روش شکل‌دهی درجا یا کنده‌کاری با دست (صالحی‌کاخکی و اصلانی، ۱۳۹۰: ۹۴). منظور از آن این است که پس از اجرای خمیر گچ بر سطوح اجزای معماری مدنظر مثل دیوار و سقف و همچنین سپری‌شدن زمان لازم برای گیرش گچ در حد مناسب، هنرمند اقدام به شکل‌دادن به گچ می‌کرده است. طرح‌های منحصربه‌فرد و جزئیات طرح‌هایی را که نیاز به ریزه‌کاری‌های بیشتری داشته‌اند، با روش کنده‌کاری، با دست اجرا کرده‌اند. دوم، روش ساخت با استفاده از قالب است که برای ایجاد طرح‌هایی که به تعداد زیادی از آنها نیاز بوده و به‌دفعات تکرار می‌شده‌اند، به‌کار رفته است. شواهد قانع‌کننده‌ای از این روش بین قاب‌های مستطیلی و مثلثی وجود دارد، از جمله وجود سوراخ‌هایی در چهار گوشه قاب‌ها برای نصب آنها روی دیوار با استفاده از میخ‌های آهنی و همچنین، وجود شباهت بین قاب‌ها از لحاظ فرم و طرح‌های آنها. روش قالبی به دو صورت: ترکیبی و تکی بوده که در آن (روش قالبی)، قسمت‌های مختلف با قالب‌های مجزا ساخته و بعد به‌هم متصل می‌شده‌اند.

روش دوم، ساخت با استفاده از قالب است که برای ایجاد طرح‌هایی که به تعداد زیادی از آنها نیاز بوده و به‌دفعات تکرار می‌شده‌اند، از آن استفاده شده و به‌صورت، تکی و ترکیبی اجرا می‌شده است.

که از آنها برای اتصال بهتر و محکم‌تر قاب از طریق میخ‌های آهنی به دیوار استفاده می‌شده است. این قاب‌ها شامل اشکال دایره (۱۷ عدد)، قاب‌های مربع (۵ عدد)، قاب‌های مستطیل (۵ عدد)، قاب‌های مثلث (۱۹ عدد) و قاب‌های دوزنقه (۱ عدد) است. نقوش این قاب‌ها، نقوش گیاهی است و بیشتر گیاهان بومی منطقه را روی آنها ایجاد کرده‌اند. نقش داخل تعدادی از این پلاک‌ها یا قاب‌ها، نقش مایه معروف درخت زندگی است که در فرهنگ ایران از سابقه‌ای طولانی برخوردار است. یک نمونه از آنها، قابی دایره‌ای به قطر ۲۵ سانتی‌متر است (تصویر ۳-ب)، نقش آن درخت نخلی منتهی به یک برگ کامل در مرکز و دو برگ نیمه‌باز نخل به‌صورت قرینه در طرفین آن است. تمام این نقش، با یک حاشیه به‌صورت نواری و دو لبه کنگره‌ای و یک ردیف حفره‌های دایره‌ای متوالی، احاطه شده است. چنین نقش مایه‌ای می‌تواند تمثیلی از درخت زندگی باشد که نمونه‌های ساسانی آن روی نقش برجسته‌های طاق بستان و گچ‌بری‌های چال ترخان، به‌دست آمده است. نمونه دیگری از قاب‌ها، یک مربع به ابعاد ۲۹×۲۹ سانتی‌متر است که یک گل با شش گل‌برگ را دربر گرفته است (تصویر ۳-الف). یک ردیف برجچه‌های متوالی با حالت چرخشی، گل مرکزی را

و شمایل درخت هستند. ۲. برگ‌ها که بیشتر به‌صورت برگ مو در اشکال تک‌برگ، برگ مو و ساقه و پیچک درخت مو، برگ مو و خوشه‌انگور دیده می‌شود. علاوه بر برگ مو، برگ انجیر، برگ انار و آکانتوس^۷ نیز فراوان استفاده شده است ۳. گل‌ها: بیشتر گل‌های موجود در طبیعت زاگرس همچون لاله، تاتوره و کوبک در طرح‌های مختلف بوده‌اند. گل نیلوفر نیز به‌صورت دوازده‌پر، شش‌پر و سه‌شاخه بسیار به‌کار رفته است ۴. ریزبرگ‌ها: از آنها در حواشی و برای پرکردن فضاهای کوچک فرعی بین نقوش هندسی و گیاهی همچون لچکی‌ها استفاده شده که تنوع و تکرار از ویژگی‌های بارز آنهاست. گاه نقوش هندسی در ترکیب با نقوش گیاهی به‌صورت پایه نقش گیاهی نیز، مشاهده می‌شود (تصویر ۲).

یکی از نکات درخور توجه تزئینات سیمره، قاب‌های گچ‌بری با اشکال هندسی گوناگون و نقش مایه‌های متنوع گیاهی است. محل قرار گرفتن این تزئینات در سطوح فوقانی دیوارها، بالای ازاره‌ها، بوده است. استفاده از قاب‌های تزئینی در دوره ساسانی متداول بوده که نمونه‌هایی از آنها از بیشاپور، نظام‌آباد و تیسفون به‌دست آمده که در گچ‌بری‌های سیمره نیز تداوم یافته است. در چهار گوشه اکثر قاب‌ها، سوراخ‌هایی تعبیه شده



تصویر ۲. نمونه‌ای از نقوش هندسی و گیاهی گچ‌بری‌های سیمره (لک‌پور، ۱۳۸۹: ۲۰۵)



تصویر ۳. دو نمونه از پلاک‌های گچی دره‌شهر (نگارندگان)

احاطه کرده‌اند. فضای خالی باقی‌مانده در چهار زاویه حدفصل نقش دایره مرکزی و حاشیه پیرامون، با چهار جفت نیم‌برگ پر شده است. بر سطح گلبرگ‌ها به صورت یک درمیان، بقایای رنگ لاجوردی و در حدفصل گلبرگ‌ها، بقایای رنگ قرمز اخرای مشهود است. یک قاب مستطیل شکل به ابعاد $52/5 \times 34/5$ سانتی‌متر نیز، از گچ‌بری‌های سیمره به دست آمده که نقش متن قاب نیم‌برگ‌های متوالی با رگ‌برگ‌های متراکم و کم‌عمق است که در ردیف افقی نقش شده‌اند (تصویر ۴). نیم‌برگ‌ها دوه‌دو، روبه‌روی هم تشکیل یک برگ کامل را داده و تمامی نیم‌برگ‌ها با شاخه‌های منحنی به یکدیگر متصل شده‌اند. تمامی این نقش با حاشیه‌ای متشکل از دو شاخه درهم تابیده و محصور شده است.

پس از معرفی و توصیف شاخصه‌های گچ‌بری‌های مکشوفه از سیمره در بنای مسجد، اکنون به شرح نمونه‌های گچ‌بری موجود در مسجد نائین می‌پردازیم تا پس از آن، امکان بررسی وجه اشتراک و افتراق میان آنها فراهم گشته و تجزیه و تحلیلشان کنیم.

تزئینات گچ‌بری مسجد جامع نائین

مسجد جامع نائین از کهن‌ترین مساجد ایران به حساب می‌آید که زمان ساخت آن را به قرن دوم ه.ق. نسبت می‌دهند اما اعتقاد عموم باستان‌شناسان بر این است که در قرن چهارم ساخته شده است (امینی، ۱۳۸۱: ۱۰۶). دلیل انتساب این بنا به سده چهارم، طرح شبستان گونه آن است که از شاخصه‌های مساجد در ایران پیش از سده پنجم ه.ق. بوده است. محراب این مسجد از اصیل‌ترین نمونه‌های محراب‌سازی دوره عباسی است (سلطان‌زاده، ۱۳۷۴: ۱۶۵ و ۱۶۸).

گچ‌بری‌های این مسجد که در قسمت محراب، دیوار ضلع قبله و ستون‌های موازی با محراب را در برمی‌گیرند، تأثیر هنر ساسانی را در این تزئینات نشان می‌دهند (همان). در این تزئینات نیز مانند گچ‌بری‌های سیمره، نقوش هندسی شاکله اصلی تزئینات گچ‌بری را تشکیل می‌دهد. از نقوش هندسی برای کادربندی طرح‌ها استفاده شده است و نقوش گیاهی داخل کادرهای هندسی قرار گرفته‌اند. نقوش هندسی موجود



تصویر ۴. نمونه‌ای از قاب‌های مستطیلی گچ‌بری‌های سیمره (نگارندگان)

در این بنا را می‌توان به دو دسته: نقوش صاف (اشکال ساده هندسی و نقوش پیشرفته) و نقوش متشکل از منحنی تقسیم کرد. در این بنا، شاهد گره‌های پیچیده و پیشرفته هستیم که با استفاده از دایره و اتصال نقاط ترسیم‌شده به دایره، به دست آمده و هر کدام عنوان خاصی برای خود دارد. مهم‌ترین این نقوش هشت و چهار ضلعی است. نوع دیگری از تزئینات هندسی این بنا، نقش شش‌ضلعی غیرمنتظم است که میان آن نقش گل دوازده‌پر طراحی شده است. نقش دایره در ترکیب با چند دایره دیگر در این بنا، به صورت گل‌های دوازده‌پر نقش آفرینی شده که مرکز آنها دایره بوده و اطرافشان را دوازده نیم‌دایره احاطه کرده است (نعمتی بابایلو و صالحی، ۱۳۹۰: ۹۹-۱۰۱). علاوه بر نقوش هندسی، نقوش گیاهی در تزئینات گچ‌بری مسجد نائین به وفور اجرا شده است که می‌توان آنها را در چهار گروه: پهن‌برگ‌ها، برگ‌های کنگری، برگ‌های ریزنقش و در نهایت برگ و میوه مو تقسیم‌بندی کرد.

بررسی اشتراکات گچ‌بری‌های سیمره و مسجد جامع نائین

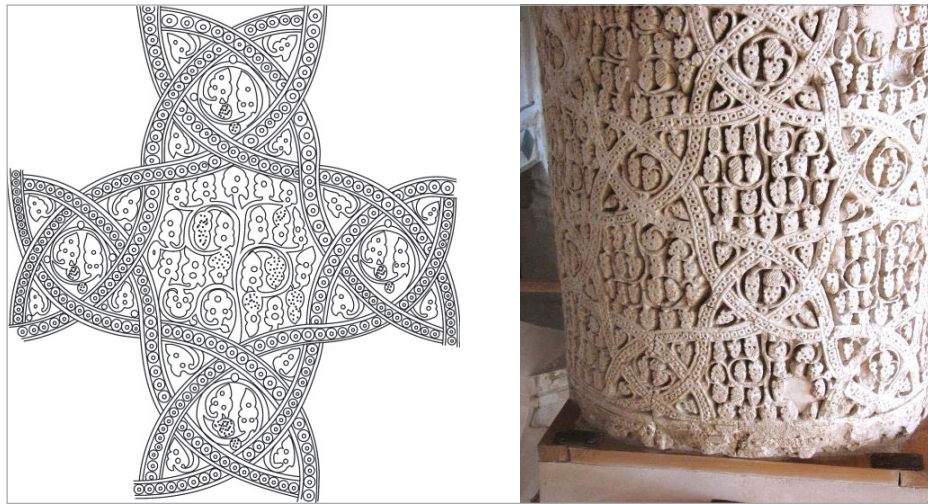
تزئینات گچ‌بری مسجد جامع نائین و شهر تاریخی سیمره را می‌توان در دو دسته: نقوش هندسی و نقوش گیاهی دسته‌بندی کرد. البته در مسجد نائین چند نمونه کتیبه گچی به خط کوفی موجود است. نقوش هندسی، بیکره اصلی گچ‌بری‌های نائین و سیمره را تشکیل می‌دهند که به دو دسته تقسیم می‌شوند: ۱. نقوش هندسی راست‌خط ۲. نقوش هندسی متشکل از خطوط منحنی. با استفاده از این دو، بسیاری از طرح‌های هندسی ایجاد و فضاهای داخلی اشکال هندسی با استفاده از نقوش گیاهی، پر گردیده است. از دوران پیش از اسلام، مربع مفهوم زمین و دایره مفهوم آسمان را در برداشته و در دوره اسلامی، این مفاهیم نمود بیشتری به خود می‌گیرند. می‌توان گفت، دوایر و مربع‌های به کار رفته در نقوش گچ‌بری‌های نائین و سیمره نیز دارای اینچنین معانی نمادینی هستند. در مسجد جامع نائین، نقوش هندسی متشکل از خطوط منحنی، روی ستون‌های مجاور محراب با پیچش به دور ستون نقش شده‌اند و با توجه به نوع ترکیب نقوش منحنی و راست‌خط با هم، از عبارتهایی مانند "هشت و چهار سلی" و "نخمه و مربع" برای اشاره به آنها استفاده شده است. در نمونه‌های سیمره، این نقوش در گچ‌بری‌های ازاره دیوارها به کار رفته‌اند. در گچ‌بری‌های دره‌شهر و مسجد نائین با اتصال نقاط ترسیم‌شده به یکدیگر و بهره‌گیری از چند دایره و نیم‌دایره، اقدام به خلق گل‌های چندپر شده است. در نمونه‌های نائین این گل بیشتر گل‌های دوازده‌پر و در نمونه‌های سیمره، انواع

نمونه‌های سیمره، گاه خود این گره‌ها موضوع اصلی نقش قرار گرفته‌اند. نقوش گیاهی مشترک گچ‌بری‌های سیمره و نائین را می‌توان در چهار دسته؛ برگ مو و خوشه انگور، برگ‌های کنگر، پهن‌برگ‌ها و برگ‌های ریزنقش بررسی کرد.

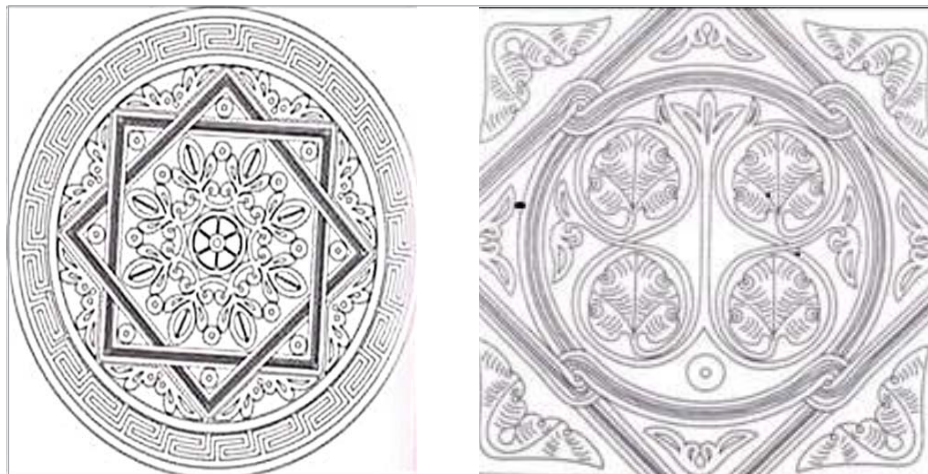
گل‌های دوازده، هشت، هفت، شش و چهار پر است. از دیگر نکات مشترک این گچ‌بری‌ها، استفاده از گره برای اتصال نقوش به یکدیگر است. با این گره‌ها نقوش ایجاد شده در سطوح عمودی و افقی را به زیبایی به هم وصل شده است.



تصویر ۵. نقوش گیاهی گچ‌بری‌های مسجد جامع نائین (نگارندگان)



تصویر ۶. نقوش هندسی گچ‌بری‌های مسجد جامع نائین، ستون‌های مجاور محراب (نگارندگان)



تصویر ۷. ترکیب‌بندی نقوش هندسی و گیاهی گچ‌بری‌های سیمره (لک‌پور، ۱۳۸۹: ۲۰۴ و ۲۵)

- **برگ مو و خوشه انگور**؛ یکی از موتیف‌های گیاهی که بسیار در تزئینات گچ‌بری سیمره به کار رفته است (جدول ۱، ردیف ۱). خوشه انگور در این تزئینات شکل دانه‌های مروارید توخالی به خود گرفته است. در گچ‌بری‌های مسجد نائین این نقش برای تزئین فضاهای خالی داخل کادربندی‌های هندسی به کار رفته است با این تفاوت که، نمونه‌های سیمره طبیعی‌تر از نمونه‌های نائین اجرا شده‌اند. در نمونه‌های شهر سیمره، فضاهای خالی اطراف خوشه انگور را با نقش برگ مو و پیچک پر کرده‌اند تا هماهنگی بیشتری بین نقوش ایجاد شود و فضایی، خالی باقی نماند. خوشه انگور در تزئینات سیمره، ۱۳ دانه انگور دارد بدین صورت که در سه ردیف نقش شده‌اند؛ ردیف وسط ۵ و ردیف‌های کناری هر کدام ۴ دانه را شامل می‌شوند. شاید انتخاب عدد ۱۳ برای تعداد دانه‌های انگور تصادفی نبوده و مفهوم و نماد خاصی از آن مدنظر است. مجموعه نقش برگ مو و خوشه انگور در درون پیچک‌های دایره‌ای شکل، بر سطح ستون‌های مسجد نائین و محراب آن مشاهده می‌شود. خوشه انگور به همراه پیچک و برگ مو، از جمله نقوشی است که در هنرهای تزئینی دوره اشکانی و ساسانی بارها استفاده شده است. نمونه‌های اشکانی آن را می‌توان روی لباس تندیس‌های به دست آمده از هترا (الحضر) مشاهده کرد (صفر و مصطفی، ۱۳۷۶: ۱۹۹). از این طرح در دوره ساسانی نیز، برای تزئین، در تمام زمینه‌ها استفاده شده و نمونه‌هایی از آن در گچ‌بری‌های قلعه یزدگرد به دست آمده است (Keal and Leveque, 1980: 33). همچنین روی ظرفی نقره‌ای مربوط به دوره ساسانی به دست آمده از مازندران، این نقش مایه به کار رفته است (گیریشمن، ۱۳۵۰: ۲۱۶).

- **برگ‌های کنگر**؛ بیشتر به صورت نیمه‌باز حلزونی به کار رفته و از جمله نقوش گیاهی به شمار می‌روند که در تزئینات گچ‌بری سیمره و نائین بسیار استفاده شده‌اند (جدول ۱، ردیف ۲). قاب‌های عمودی و افقی با نقش برگ کنگر نیمه‌باز حلزونی در کادربندی نقوش تزئینات سیمره، قابل مشاهده است (لک‌پور، ۱۳۸۹: ۲۰۱). در گچ‌بری‌های نائین از این نقوش به عنوان حاشیه‌بندی برای سایر نقوش استفاده شده که فلاری^۸ آن را برگ اکتینوتون می‌خواند (فلاری، ۱۳۷۸: ۱۵۵). برگ کنگر روی تاق‌دیس‌های مقابل محراب مسجد نائین در ترکیب با نقش اسلیمی ماری، نقشی شبیه صورت انسان را به وجود آورده است. نقش برگ کنگر از ویژگی‌های بارز گچ‌بری‌های ساسانی محسوب می‌شود. نمونه‌هایی از این طرح از کاوش‌های قلعه یزدگرد در استان کرمانشاه (Keal And Leveque, 1980:p25) و چال ترخان ری به دست آمده است.




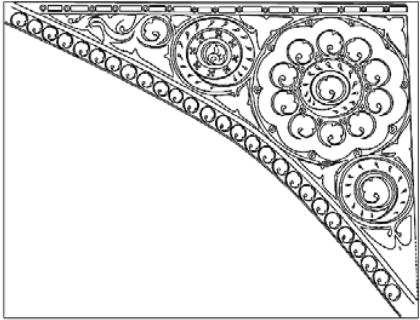

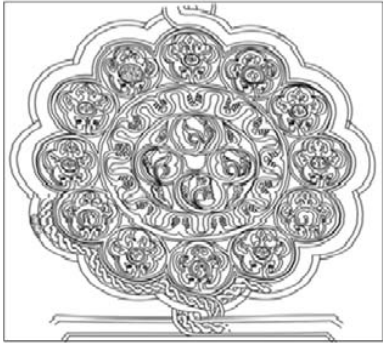


- **پهن برگ‌ها**؛ در گچ‌بری‌های نائین به صورت مستقل داخل دایره‌های کوچک گل‌های دوازده‌پر برای پوشاندن فضای درونی دایره‌های کوچک استفاده شده است. در نمونه‌های سیمره در انتهای پیچک‌ها یا در داخل فضاهای دایره‌ای و دیگر اشکال هندسی، به تنهایی و در ترکیب با نقوش دیگر به کار رفته است. این نوع پهن برگ‌ها، شبیه برگ انجیر هستند.

- **نقوش گیاهی ریز نقش**؛ بیشتر برای پوشش فضاهای کوچک فرعی استفاده شده است. در سیمره از نقوش ریز برگ‌ها که شامل غنچه نیلوفر و برگ‌های خیلی ریز مو در انتهای اسلیمی‌ها است، برای پر کردن لچکی‌ها بسیار به کار می‌رود. علاوه بر نوع و ترکیب‌بندی نقوش، استفاده از رنگ و رنگ‌آمیزی در هر دو نمونه گچ‌بری‌ها دیده می‌شود (جدول ۱، ردیف ۷). در نمونه‌های سیمره، در یک مورد از رنگ لاجوردی بر سطح گلبرگ‌ها و رنگ قرمز اخرای در حد فاصل گلبرگ‌های یک گل شش‌برگ استفاده شده که این روش علاوه بر ایجاد سایه‌روشن در سطح تزئینات، به نظر می‌رسد رنگ واقعی این نوع گل در طبیعت نیز بوده است. توجه به نمادها و مفاهیم نمادین نقوش، از مضامین مشترک این گچ‌بری‌ها است. گچ‌بری‌های نائین و سیمره، صرفاً هنری ابتدایی و متکی به ویژگی‌های تزئینی نیستند. احتمالاً کاربرد عدد دوازده در نقش معروف هشت‌وچهار در گچ‌بری‌های نائین و عدد سیزده برای تعداد دانه‌های خوشه انگور در سیمره - در تمام نمونه‌هایی که نقش خوشه انگور استفاده شده، تکرار شده است - از جمله نمادهای این گچ‌بری‌ها به حساب می‌آیند. البته هنوز مفهوم نمادین سیزده دانه انگور در سیمره مشخص نشده اما مطمئناً انتخاب آن، نمی‌تواند کاملاً تصادفی باشد. نقش هشت‌وچهار که در گچ‌بری‌های نائین استفاده شده، بعدها در فرهنگ معماری شیعه جایگاه ویژه‌ای پیدا می‌کند. مفهوم نمادین برای نقش معروف هشت‌وچهار در گچ‌بری‌های مسجد نائین که جمع آنها دوازده می‌شود، با تاریخ ساخت این گچ‌بری‌ها در دوره آل بویه که شیعی بودند تقویت می‌شود. البته ارتباط دادن مفهوم نمادین این نقش به دوازده امام جای بحث دارد چرا که این نقش در بناهای قلمرو حکومت‌های سنی همچون سامرا نیز به کار رفته است. استفاده از نقش دانه‌های مروارید توخالی برای ایجاد کادرهای هندسی در اطراف نقوش گیاهی به منظور جداسازی نقوش، از دیگر وجوه مشترک گچ‌بری‌های سیمره و مسجد نائین به شمار می‌رود.

افتراق‌ها

علاوه بر وجوه مشترکی که در گچ‌بری‌های سیمره و نائین وجود دارد، این نقوش افتراق‌هایی باهم دارند که برخی از آنها بدین قرار است (جدول ۲):

جدول ۱. مقایسه نقوش گچ‌بری‌های سیمره با نقوش گچ‌بری‌های مسجد جامع نائین

ردیف	نقش	نمونه به کاررفته در سیمره	نمونه به کاررفته در نائین
۱	نقش برگ مو و خوشه‌انگور		
۲	برگ‌های نیمه‌باز کنگر		
۳	ردیف افقی و عمودی گل‌هایی که با گره‌های درهم بافته شده‌اند		
۴	گلبرگ‌های متوالی با حالت چرخشی		

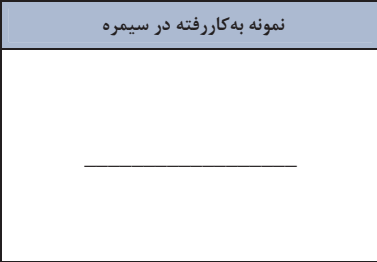


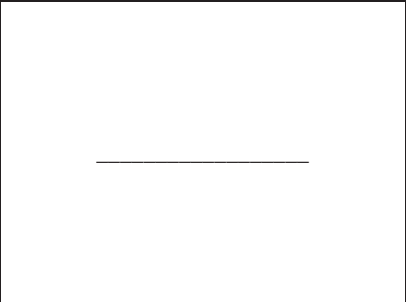
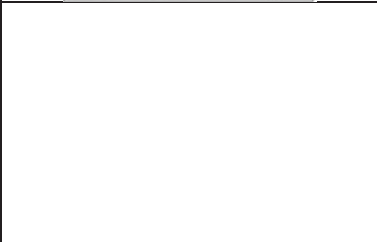
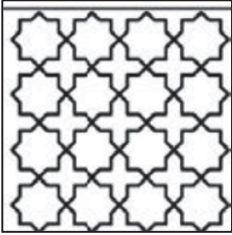

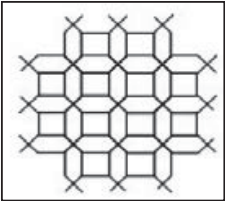

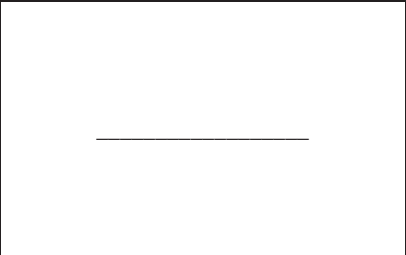
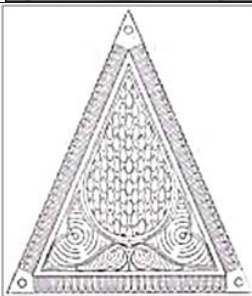
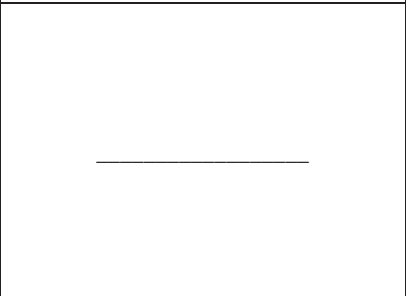
ادامه جدول ۱. مقایسه نقوش گچ‌بری‌های سیمره با نقوش گچ‌بری‌های مسجد جامع نائین

ردیف	نقش	نمونه به‌کاررفته در سیمره	نمونه به‌کاررفته در نائین
۵	شاخه‌های پیچک درهم‌تنیده‌شده به‌صورت بافته دورشته‌ای عمودی		
۶	گل‌های چندپر و نیلوفر که در تصویر به‌صورت یک گل بزرگ و مرکزی مشاهده می‌شوند		
۷	استفاده از رنگ		

(نگارندگان)

- یکی از طرح‌هایی که در گچ‌بری‌های نائین وجود دارد و از آن برداشت‌هایی نمادین می‌شود، طرح هندسی معروف به هشت‌وچهار سُلی^۱ است. نقوش متشکل از هشت‌وچهار که جمع آن دوازده می‌شود، بعدها در فرهنگ معماری شیعه جایگاه ویژه‌ای پیدا می‌کند و چون مسجد جامع نائین در دوره حکومت شیعی آل‌بویه ساخته شده است، وجود این نقش در این مسجد جای تأمل دارد. ترکیب دو کلمه هشت‌وچهار در ادبیات عرفانی سده‌های چهارم و پنجم در ابیات باباطاهر و ابوسعیدآبی‌الخیر با مضمون دوازده ائمه شیعه به‌کار رفته است (جدول ۲، ردیف ۳).
- نقش تخمه و مربع در گچ‌بری‌های نائین هست ولی در نمونه‌های سیمره نه (جدول ۲، ردیف ۴). این نقش‌مایه در مسجد جامع نائین روی ستون‌های اطراف محراب به‌کار رفته است که نمونه‌های مشابهی از آن نیز در مسجدهای سامرا و نه‌گنبد بلخ نیز دیده می‌شود.

- در گچ‌بری‌های نائین کتیبه‌هایی گچی به خط کوفی هست که در نمونه‌های سیمره وجود ندارد. کتیبه‌های مسجد نائین دو گونه‌اند: نوع اول با تکنیک گچ‌بری اجرا شده و نوع دوم، با رنگ روی گچ ترسیم شده است. این کتیبه‌ها به خط کوفی و شامل آیه‌های ۱۸ و آخر/توبه، ۴/فتح، ۱۳۷/بقره و ۴۰/نمل و جملات: الجبروت لله و لا اله الا الله و محمد رسول الله صلی الله علیه و علی اله الطیبین الطاهرین الاخیار است (هنرفر، ۱۳۵۰: ۵۰؛ قوچانی، ۱۳۷۵: ۱۳۸)، (جدول ۲، ردیف ۱).
- نقش درخت زندگی در تزئینات سیمره که متأثر از هنر دوره ساسانی است، دیده می‌شود ولی در تزئینات نائین نه. در سیمره این نقش معمولاً به‌شکل درخت نخل یا گل‌هایی با فرمی شبیه به درخت ترسیم شده است. تعداد زیادی از این نقش‌مایه در گچ‌بری‌های سیمره وجود دارد که اکثراً در داخل قاب‌های دایره‌ای و مثلثی قرار گرفته است (جدول ۲، ردیف ۲).

ردیف	نقش	نمونه به کاررفته در سیمره	نمونه به کاررفته در نائین
۱	کتیبه‌های گچی با خط کوفی		
۲	نقش سمبلیک درخت زندگی		
۴	نقش نمادین هشت‌وچهار سلی		
۴	نقش معروف به تخمه مربع		
۵	قاب‌های دایره‌ای با نقوش گیاهی		
۶	قاب‌های مثلث با نقوش گیاهی		

(نگارندگان)

- از نکات درخور توجه تزئینات سیمره، قاب‌های گچ‌بری با اشکال هندسی گوناگون و نقش‌مایه‌های متنوع است. محل قرار گرفتن این تزئینات در سطوح فوقانی دیوارها، بالای ازاره‌ها، بوده است. در اکثر این قاب‌ها در چهارگوشه آنها سوراخ‌هایی تعبیه شده که از آنها برای اتصال بهتر و محکم‌تر قاب با استفاده از میخ به دیوار استفاده می‌شده است. این قاب‌ها شامل: اشکال دایره (۱۸ عدد)، قاب‌های مربع (۵ عدد)، قاب‌های مستطیل (۵ عدد)، قاب‌های مثلث (۱۹ عدد) و قاب‌های دوزنقه (۱ عدد) است (جدول ۲، ردیف‌های ۵ و ۶).

- گچ‌بری‌های نائین برجستگی بیشتری نسبت به گچ‌بری‌های سیمره دارند به‌ویژه در قسمت محراب که با برجستگی زیاد اجرا شده‌اند و به لحاظ فنی می‌توان آنها را در گروه تزئینات گچی با برجستگی بسیار زیاد قرار داد. به‌طور معمول، اختلاف سطح این گروه از تزئینات گچی با زمینه، بیش از ۳ سانتی‌متر است (صالحی کاخکی و اصلانی، ۱۳۹۰: ۹۶). این اختلاف در نمونه‌های نائین به ۲۰-۱۰ سانتی‌متر نیز می‌رسد.

- یکی از مهم‌ترین ویژگی‌های تزئینات گچ‌بری سیمره، استفاده آگاهانه هنرمندان و سازندگان آنها از طبیعت و گیاهان بومی منطقه در این تزئینات است. از مهم‌ترین نقوش گیاهی به‌کاررفته تزئینات گچ‌بری شهر سیمره علاوه بر برگ مو و خوشه‌انگور، نقش‌های میوه بلوط (به‌تنهایی یا همراه با نقوش دیگری همچون میوه کاج)، میوه انار، گل‌های لاله، گل تاتوره، گل کوبک و گل نیلوفر (به‌صورت دوازده‌پر، هشت‌پر، هفت‌پر و شش‌پر) است. هنرمندان گچ‌بر با الهام از طبیعت منطقه، گیاهانی را به‌تصویر درآورده‌اند که قبلاً در محوطه‌های هم‌دوره با آن و پیش‌تر دیده نشده و برای اولین بار در تزئینات گچ‌بری سیمره معرفی شده‌اند (تصویر ۷). نقش این درختان و گل‌ها در تزئینات گچ‌بری سیمره، نشان می‌دهد که شرایط محیطی و طبیعت بومی منطقه منبع الهام هنرمند در آفرینش این نقوش بوده است. این می‌تواند نشان دهد که احتمالاً طراحان این تزئینات بومی بوده‌اند؛ علاوه بر آگاهی از فنون ریاضی و هندسه زمان خود با طبیعت منطقه نیز آشنایی کامل داشته‌اند.



تصویر ۷. پلاک گچی از سیمره با نقش گل‌ها و گیاهان بومی منطقه زاگرس (نگارندگان)



تصویر ۶. گچ‌بری با برجستگی بسیار زیاد محراب نائین (نگارندگان)

با استناد به مطالب مطرح‌شده در پژوهش حاضر و مقایسه تصویری صورت‌گرفته روی گچ‌بری‌های سیمره و نمونه‌های موجود در مسجد جامع نائین، چنین استنباط می‌شود که بین گچ‌بری‌های این دو وجوه مشترک بسیاری در زمینه نوع نقوش، به‌خصوص نقوش گیاهی وجود دارد. از جمله، تشابهات زیادی در اجرای نقش برگ مو و خوشه‌انگور، برگ کنگر، نقوش هندسی، ترکیب‌بندی نقوش گیاهی و نوع گره‌ها وجود دارد. چنین حالتی نشان‌دهنده این است که در ایران در یک دوره تاریخی، از حدود سده اول تا سده چهارم ه.ق، تزیینات گچ‌بری براساس یک شیوه و سبک فراگیر که متأثر از شرایط نوظهور و محدودیت‌های دین جدید در کنار بهره‌گیری انتخابی از سنت‌های زمان ساسانی بوده، اجرا می‌شده است.

در این سبک، نفوذ سنت‌های محلی نیز قابل پی‌گیری است. در دوره ساسانی، هنرمندان به‌دلیل محدودیت‌های دین جدید مبنی بر عدم تصویرسازی نقوش انسانی و حیوانی، توجه ویژه‌ای به نقوش هندسی و گیاهی داشتند و با الهام از نقش‌مایه‌های دوره ساسانی نوع جدیدی از تزیین را در پیش گرفتند. به‌عبارت دیگر، بینش اسلامی را در قالب ایرانی ریختند. در کنار تشابهات بسیار زیاد گچ‌بری‌های سیمره و نائین، اختلافاتی نیز باهم دارند همچون: استفاده از پلاک‌های گچی با نقش‌مایه‌های گیاهی متأثر از هنر ساسانی در سیمره و کاربرد کتیبه‌های گچی به خط کوفی در مسجد نائین. این تفاوت‌ها نشان می‌دهند که گچ‌بری‌های سیمره در زمانی نزدیک به اواخر دوره ساسانی و زمانی که هنوز سنت‌های هنری دوره ساسانی در بافت جامعه ایرانی کاملاً رواج داشته، اجرا شده‌اند اما نمونه‌های مسجد جامع نائین هنگامی که سنت‌های اسلامی کاملاً در هنر ایرانی جا افتاده بودند. بنابراین گچ‌بری‌های سیمره را می‌توان پل ارتباطی و حلقه گمشده بین گچ‌بری ساسانی و دوره اسلامی دانست. احتمالاً گچ‌بری‌های سیمره سرمشق و الگویی برای سبک گچ‌بری‌های دوره عباسی در شهرهای بغداد و سامره و سایر مناطق تحت نفوذ آنها در سرزمین‌های شرقی خلافت اسلامی بوده‌اند.

پی‌نوشت

۱. با بررسی‌ها و اندازه‌گیری‌های انجام‌شده هیأت کاوش، وسعت آثار باقی‌مانده این شهر ۱۲۰ هکتار است که مطمئناً در زمان بسامانی شهر، بسیار بیشتر از این بوده است و بخش‌های زیادی از آن در زیرساخت‌وسازهای شهر جدید قرار گرفته یا بر اثر عوامل فرسایشی، از بین رفته‌اند. نخستین بررسی‌های باستان‌شناسی در این شهر را باستان‌شناسان ایرانی با سرپرستی آقای سیف‌الله کامبخش‌فرد در سال ۱۳۶۲ انجام دادند. در این بررسی، علاوه بر چند گمانه پراکنده در سطح شهر، نقشه عرصه و حریم شهر تعیین شد. در سال ۱۳۷۴، نخستین فصل کاوش در دره شهر به سرپرستی نصرت‌الله معتمدی آغاز گردید که پس از آن به مدت ۹ فصل با سرپرستی خانم سیمین لک‌پور ادامه داشت. در نتیجه این کاوش‌ها، بناهای مختلفی از زیر خاک بیرون آمد. از جمله بنای موسوم به خانه اربابی با ابعاد ۳۳۰×۳۶۰ متر که با لاشه سنگ و ملات گچ ساخته شده و سقف آن با طاق‌های گهواره‌ای پوشیده شده است. این بنا، روی تپه‌ای بلند ساخته شده که پلان آن مشابه بناهای معماری ایرانی است و شامل اتاق‌هایی است که دورتادور یک حیات مرکزی قرار دارند. از بناهای مهم دیگری که در فاصله سالهای ۱۳۷۴ تا ۱۳۸۲ کاوش شد، کاروانسرای شهری در جنوب شهر سیمره است که با همان مصالح مورد استفاده در بنای خانه اربابی و هم‌زمان با آن ساخته شده است. بنای مهم دیگر این شهر، بنای موسوم به مسجد با ابعاد ۴۰۵×۲۲۰ متر است که تعدادی از تزیینات گچ‌بری شهر سیمره از این بنا به‌دست آمده است (لک‌پور، ۱۳۸۹: ۱۵).
۲. براساس منابع تاریخی برجای‌مانده از دوره ساسانی همچون "شهرستان‌های ایران"، نسخه‌ای که امروزه از آن در دست است مربوط به قرن هشتم زمان خلافت منصور عباسی است، همچنین کتاب جغرافیای موسی خورنی، ایران در دوره ساسانی به چهاربخش تقسیم شده است که در رأس هر یک از این بخش‌ها یک سپاه‌بد فرمان می‌راند. این تقسیم‌بندی مربوط به اصلاحات زمان خسرو دوم است. براساس این تقسیم‌بندی‌ها، بخش غربی ایران بانام "کوست خوربران" خوانده شده، این منطقه در زبان پهلوی کوست خوربران و در بندهشن کوست خوروران و بنابر نوشته‌های ابن‌خردادبه خُربران نامیده می‌شده است. کوست به‌معنای جانب و طرف و خوربران هم به‌معنای غربی است. در دوره اسلامی برای اشاره به این منطقه از عبارت ایالت جبال استفاده شده است. در قرن اولیه اسلامی به آن بخش از سرزمین ایران که از مشرق به خراسان و فارس، از غرب به آذربایجان، از شمال به کوه‌های البرز و از جنوب به خوزستان و عراق محدود می‌شد، ایالت جبال (کوهستان) گفته می‌شد. این محدوده

شامل مناطق همدان، گروس، کرمانشاه، قزوین، اراک، نهاوند، اصفهان، ری، شاپورخواست، سیمره و شیروانو می‌شده است. تا قرن ششم هجری این ناحیه با نام جبال خوانده می‌شد و از دوره سلجوقی به بعد، این منطقه را عراق عجم می‌نامیدند. برای آگاهی بیشتر بنگرید به:

- گزیده مشترک یاقوت حموی، ترجمه محمد پروین گنابادی (۱۳۶۲)، تهران: امیرکبیر، ص ۵۰.
 - سرزمین‌های خلافت شرقی از لسترنج، ترجمه محمود عرفان (۱۳۳۷)، تهران: بنگاه ترجمه و نشر کتاب، ص ۲۰۰.
 - باستان‌شناسی ایران باستان از لویی واندنبرگ، ترجمه عیسی بهنام (۱۳۴۸)، تهران: دانشگاه تهران، ص ۱۲۰.
۳. بنا بر نظر لسترنج، سیمره یک مرکز شهری بوده که مهرجان قذق یا مهرجان کدک یک محیط جغرافیایی بزرگ‌تر و به اصطلاح، محیط بر سیمره بوده است. باتوجه به نظر وی، می‌توان گفت که مهرجان قذق یک استان یا ایالت بوده و شهر سیمره، مرکز آن ایالت بوده است (لسترنج، ۱۳۳۷: ۲۱۸).
۴. هر چند بیشتر مورخان و جغرافی‌نویسان در نوشته‌های خود به ساخت شهر سیمره در دوره ساسانی اشاره می‌کنند، اما کاوشگر این محوطه با بررسی یافته‌های حاصل از کاوش‌های باستان‌شناسی (معماری، تزئینات وابسته به معماری و مجموعه سفال‌ها) و بررسی جغرافیای تاریخی منطقه، در نهایت تاریخ ساخت این شهر را نیمه اول سده دوم هجری بیان می‌کند. البته ذکر این نکته ضروری به نظر می‌رسد که تاکنون سند مکتوب قابل اعتمادی همچون کتیبه یا سکه برای تاریخ‌گذاری این محوطه به دست نیامده و کاوش‌ها در بخش محدودی از این محوطه بزرگ انجام گرفته است. برای آگاهی بیشتر بنگرید به:
- بخش تاریخ‌گذاری شهر سیمره از لک‌پور (۱۳۸۹).
5. Richard Ettinghausen (1906-1979)
6. Palmetto
7. Acanthus
8. fallary
۹. به گونه‌ای از تزئینات هندسی گفته می‌شود که بیشتر در هنرهایی مثل کاشی‌کاری، گچ‌بری و آجرکاری به کار می‌رود. نقوش متشکل از هشت و چهار که جمع آن دوازده می‌شود، بعدها در فرهنگ معماری شیعی جایگاه ویژه‌ای پیدا می‌کند. ترکیب دو کلمه هشت و چهار در ادبیات عرفانی قرن‌های ۴ و ۵ نیز در دوبیتی‌های باباطاهر و ابوسعید ابوالخیر دیده می‌شود که از آن مفهوم دوازده‌امام شیعه برداشت شده است. برای نمونه، باباطاهر چنین می‌سراید: از آن روزی که ما را آفریدی/ به غیر از معصیت چیزی ندیدی/ خداوند! به حق هشت و چارت/ ز ما بگذر شتر دیدی ندیدی (باباطاهر، ۱۳۷۵: ۵۵). نمونه‌هایی از این نقش در مسجد حکیم اصفهان که در دوره حکومت شیعی صفوی ساخته شده نیز به کار رفته است (ماهرالنقش، ۱۳۷۶: ۱۰۳-۱۰۹).

منابع و مأخذ

- ابن حوقل، محمد بن حوقل (۱۳۴۵). **صورة الارض**. ترجمه جعفر شعار، تهران: بنیاد فرهنگ.
- ابن خردادبه، عبیدالله بن عبدالله (۱۳۷۰). **المسالك و الممالک**. ترجمه حسین قره‌چانلو، تهران: نشر نو.
- اصطخری، ابوالحسن (۱۳۴۰). **مسالك الممالک**. به کوشش ایرج افشار، زیر نظر احسان یارشاطر، تهران: بنگاه ترجمه و نشر کتاب.
- ابوالفدا، عمادالدین اسماعیل (۱۳۴۹). **تقویم البلدان**. ترجمه عبدالمحمد آیتی. تهران: بنیاد فرهنگ ایران.
- اتینگهاوزن، ریچارد و گرابر، آگ (۱۳۸۱). **هنر و معماری اسلامی**. چاپ دوم، ترجمه یعقوب آژند، تهران: سازمان مطالعه و تدوین کتب علوم انسانی دانشگاه‌ها (سمت).
- امینی، فهیمه (۱۳۸۱). **مسجد جامع نائین، وقف میراث جاویدان**. (۳۸)، ۱۰۵-۱۰۸.
- انصاری، جمال (۱۳۶۶). **گچ‌بری ساسانی و تأثیر آن در هنر دوره اسلامی**. **فصلنامه هنر**. (۱۳)، ۳۷۳-۳۱۸.
- پرادا، ادیت پرادا (۱۳۸۳). **هنر ایران باستان**. ترجمه دکتر یوسف مجیدزاده. چاپ دوم، تهران: دانشگاه تهران.
- پوپ، آرتور اپهام و اکرم، فیلیپس (۱۳۸۷). **سیری در هنر ایران**. ترجمه نجف دریابندی و دیگران، ج ۲ و ۸، تهران: علمی و فرهنگی.
- _____ (۱۳۶۲). **برگزیده مشترک یاقوت حموی**. ترجمه محمد پروین گنابادی، تهران: امیرکبیر.
- دینوری، احمد بن داود (۱۳۶۴). **اخبار الطوال**. ترجمه صادق نشأت، تهران: بنیاد فرهنگ ایران.
- دینلی، عادل و علیان، علمدار (۱۳۹۰). **بررسی نقوش گچ‌بری‌های مسجد جامع نائین**. **مجموعه مقالات همایش ملی هنر اسلامی**. دانشکده هنر، دانشگاه بیرجند.
- راولینسون، سرهنری (۱۳۳۵). **سفرنامه راولینسون (گذر از زهاب به خوزستان)**. ترجمه سکندر امان‌الهی بهاروند، تهران: آگاه.

- زمانی، عباس (۱۳۵۵). تأثیر هنر ساسانی در هنر اسلامی. تهران: وزارت فرهنگ و هنر.
- سلطانزاده، حسین (۱۳۷۴). نائین شهر هزاره‌ها. چاپ اول، بی‌جا: دفتر پژوهش‌های فرهنگی.
- سجادی، علی (۱۳۷۴). بررسی هنر گچ‌بری دوره اسلامی، فصلنامه اثر. (۲۵)، ۴۳.
- صفر، فؤاد و مصطفی، محمدعلی (۱۳۷۶). هترا (الحضر). ترجمه نادر کریمیان سردشتی، تهران: سازمان میراث فرهنگی.
- صالحی کاخکی، احمد و اصلانی، حسام (۱۳۹۰). معرفی دوازده‌گونه از آرایه‌های گچی در تزئینات معماری دوران اسلامی ایران، مطالعات باستان‌شناسی، دوره ۳، (۱)، ۸۹ - ۱۰۶.
- فلاری، اس (۱۳۷۸). مسجد نائین، ترجمه کلود کرباسی، اثر. (۲۲ و ۲۳)، ۱۵۱ - ۱۶۶.
- فریه، ر. دبلیو (۱۳۷۴). هنرهای ایران. ترجمه پرویز مرزبان، تهران: فرزانه روز.
- قوچانی، عبدالله (۱۳۷۵). بررسی کتیبه‌های تاریخی نطنز و مسجد جامع نائین، اثر. (۲۷ و ۲۸)، ۳۷ - ۴۵.
- گیریشمن، رومن (۱۳۷۸). بیسابور. ترجمه اصغر کریمی، تهران: سازمان میراث فرهنگی کشور.
- _____ (۱۳۸۰). هنر ایران از آغاز تا اسلام. ترجمه محمد معین. تهران: انتشارات علمی فرهنگی.
- لسترینج، گای (۱۳۳۷). جغرافیای تاریخی سرزمین‌های خلافت شرقی. ترجمه محمود عرفان، تهران: بنگاه ترجمه و نشر کتاب.
- لک‌پور، سیمین (۱۳۸۴). دره شهر (بررسی تاریخی دره شهر برمبنای یافته‌های باستان‌شناختی و متون تاریخی، سومین کنگره تاریخ معماری و شهرسازی ایران. ج ۳، تهران: سازمان میراث فرهنگی.
- _____ (۱۳۷۸). معرفی خانه اربابی، دومین کنگره تاریخ معماری و شهرسازی ایران. ج ۱، تهران: سازمان میراث فرهنگی.
- _____ (۱۳۸۹). کاوش‌ها و پژوهش‌های باستان‌شناسی دره شهر. تهران: پایزنه.
- مقدسی، ابو عبدالله محمد ابن احمد (۱۳۶۱). احسن التقاسیم فی معرفه الاقالیم. تهران: مؤلفان و مترجمان ایران.
- مسعودی، ابوالحسن علی بن حسین (۱۳۴۴). مروج الذهب و معادن الجواهر. ترجمه و تصحیح ابوالقاسم پاینده، تهران: بنگاه ترجمه و نشر کتاب.
- _____ (۱۳۴۹). التنبيه والاشراف. ترجمه ابوالقاسم پاینده، تهران: بنگاه ترجمه و نشر کتاب.
- مصباح اردکانی، نصرت‌الملوک (۱۳۸۷). مطالعه تأثیر نقش‌مایه‌های دوره ساسانی بر نقوش گچ‌بری دوره اسلامی، دوفصلنامه تخصصی هنرهای تجسمی نقش‌مایه. ۳۷ - ۵۰.
- محمدی فر، یعقوب (۱۳۹۰). باستان‌شناسی و هنر اشکانی. تهران: سازمان مطالعه و تدوین کتب علوم انسانی دانشگاه‌ها (سمت).
- نعمتی بابایلو، علی و صالحی، اسراء (۱۳۹۰). بررسی تطبیقی نقوش گچ‌بری‌های مسجد جامع نائین و مسجد نه‌گنبد بلخ از منظر نقش و ترکیب، کتاب ماه هنر. (۱۶۲)، ۹۶ - ۱۰۴.
- هرمان، جرجینیا (۱۳۷۳). تجدید حیات هنر و تمدن ایران باستان. ترجمه مهرداد وحدتی، تهران: مرکز نشر دانشگاهی.
- هنر فر، لطف‌الله (۱۳۵۰). گنجینه آثار تاریخی اصفهان (آثار باستانی و الواح و کتیبه‌های تاریخی در استان اصفهان). چاپ دوم، تهران: چاپخانه زیبا.

بررسی جایگاه فن آوری و تأثیر آن در آفرینش آثار هنری دیجیتال

رعنا غفوری ساربانقلی* عباس اکبری**

چکیده

۸۷

کشمکش بین دنیای هنر و فن آوری، طی چند دهه اخیر به میزان قابل توجهی افزایش یافته است. به نظر می‌رسد دلیل آن، افزایش بی‌وقفه سرعت و قدرت دنیای علم و فن آوری نسبت به دنیای هنر باشد. سپردن تصاویر و آثار هنری به دنیای صفرویک‌های ریاضی تاحدودی ماهیت هنر را زیر سؤال برده است. از سویی دیگر، نمی‌توان قدرت فن آوری را در پروبال دادن به هنر و هنرمند نادیده گرفت. قضاوت در این وادی سخت است، به‌ویژه با پیدایش هنر دیجیتال که با در خدمت گرفتن سخت‌افزارها و نرم‌افزارها به آسانی دنیایی از افکت‌ها و عناصر زیبا را در اختیار تکنسین‌ها قرار می‌دهد. دنیایی که دست‌یافتن به آن نیازمند تسلط بر علم و دانش آن فن آوری است. به‌هرحال، دنیای دیجیتال به‌عنوان یکه‌تاز دنیای مدرن با جذابیت‌های مختص خود، رقیب سرسخت هنر سنتی قرار گرفته است. در این نوشتار برآنیم تا به شیوه توصیفی - تحلیلی و با گردآوری اطلاعات مبتنی بر روش کتابخانه‌ای، به بررسی تأثیر فن آوری در خلق آثار هنری دیجیتال با تکیه بر رابطه و تعاملات هنر و فن آوری طی چند دهه اخیر بپردازیم. یافته‌های تحقیق مبین آن است، باوجود آنکه تکنیک‌ها و زمینه‌های هنری متنوعی به یاری فن آوری دیجیتال به‌وجود آمده که هنرمندان را در رسیدن به اثر هنری بدیع و اصیل همیاری می‌کنند ولی هنرمندان بایستی به‌نحوی از آنها در آثارشان استفاده کنند که ایده و هدف اصلی آنها قربانی قابلیت‌های فن آوری نشود.

کلیدواژگان: فن آوری، هنر دیجیتال، هنر رایانه، فن و هنر.

مقدمه

روش کتابخانه‌ای، به بررسی تغییر ماهیت هنر جدید در سایه تحولات فن آوری دیجیتال می‌پردازد.

پیشینه پژوهش

مسئله بررسی و تحلیل تحقیقاتی که پیشینیان ارائه داشته‌اند، زمینه‌ساز پژوهش‌هایی غنی و باارزش خواهد شد و تا حد زیادی صرفه‌جویی در اتلاف وقت و انرژی را در پی دارد. مروری بر ادبیات مربوط به موضوع مورد مطالعه، حاکی از آن است که همواره موضوع فن آوری‌های دیجیتال و تأثیرات آن بر هنر از چالش‌برانگیزترین بحث‌ها بوده که در همه حال مطالعه و بررسی شده است. می‌توان موضوعات و منابع مطرح در این بخش را دارای قسمت‌هایی مرتبط با موضوع مقاله حاضر در نظر گرفت. البته شایان ذکر است که این منابع شامل تمامی منابع مرتبط با مقاله نیست و مطمئناً منابع مرتبط دیگری نیز موجود است که مجال پرداختن به همه آنها در این مقاله فراهم نیست.

کتاب

مایکل راش^۸ (۱۳۸۹)، "رسانه‌های نوین در هنر قرن بیستم" را نوشته که در آن به هنرهایی اشاره می‌نماید که در قرن بیستم به واسطه رسانه‌های جدید در جهان پدید آمده‌اند. عارف و امیر/علا عدیلی (۱۳۸۸)، "هنر دیجیتال" را تألیف کرده‌اند که مجموعه‌ای است تمام رنگی با آثاری از مشهورترین هنرمندان خلاق CG یا رایانه-گرافیک جهان. کریستین پاول^۹ (۲۰۰۸)، "هنر دیجیتال"^{۱۰} را نوشته که در آن به معرفی هنرهای دیجیتال و شاخه‌های آن می‌پردازد. بروس وندز^{۱۱} (۱۳۹۳)، "هنر در عصر دیجیتال" را نوشته و در آن به توضیح درباره آثار هنری تولیدشده در عصر دیجیتال دست می‌زند.

مقاله

فاطمه بقراطی (۱۳۸۲) در "فن آوری در هنر دیداری و رسانه‌های جدید"، به‌طور خلاصه نقش فن آوری را در ارتباط با آموزش هنر بررسی کرده است. فراتک پوپر (۱۳۸۴) در "بنیادهای هنر الکترونیک" که کیهان ولی‌نژاد آن را ترجمه کرده، به تاریخچه و اسامی هنرمندانی اشاره می‌نماید که زمینه‌ساز و بنیان‌گذار هنر به دوره الکترونیک هستند. ژان-پییر گوئن^{۱۲} (۱۳۸۴) در "تصویر دنیای دیجیتالی" با ترجمه علی عامری مهابادی، به قابلیت‌های فن آوری دیجیتال و تقابل آن با دنیای فیلم‌های آنالوگ اشاره می‌نماید. هریک از پژوهش‌های نام‌برده، در جهت معرفی هنرهای دیجیتال یا تأثیر فن آوری در تولید آثار هنری است. اما در

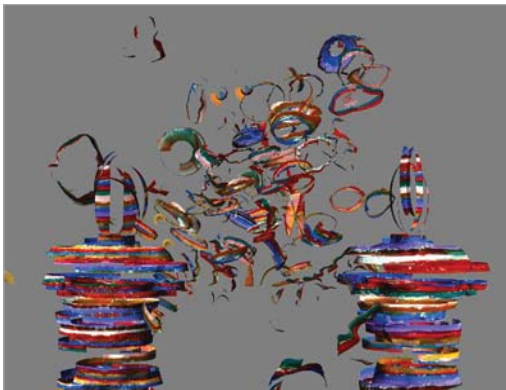
تاریخ تحول و تمدن بشر از همه اقوام و ملل، نشان می‌دهد که هم‌زیستی و همیاری فن و هنر در هر زمانی وجود داشته است. به‌گونه‌ای که در گذشته به‌جای واژه هنر واژگان دیگری همچون تخنه^۱، آرس^۲، صنعت^۳ و مواردی از این دست به کار می‌رفته است. در عصر کنونی هم تعاملات هنر با فن آوری، سهم بسیار مؤثری در خلق آثار هنری به‌وجود آورده است آنچنان که، بدون آن بسیاری از قابلیت‌ها برای هنر جدید پدید نمی‌آمد. هنرهای دیجیتال مثال بارزی برای اثبات اظهارات پیشین است، طوری که حتی اسم آن نیز گویای تعامل بی‌چون و چرای فن آوری و هنر است. فن آوری دیجیتال از دستاوردهای جدید دانشمندان و مهندسان در قرن بیستم است که در تمام بخش‌های جامعه رخنه کرده است. هنر نیز از این قاعده مستثنی نبوده و در مسیر این جریان، هنر جدیدی با عنوان هنرهای دیجیتال^۴ پدید آمده است. فن آوری برگردان فارسی واژه Technology است. در کتاب "فلسفه تکنولوژی"، تکنولوژی وسیله و فعالیتی برای رسیدن به اهداف انسانی تعریف شده است. منشأ آن کلمه تکنیون^۵ یونانی است که عبارت است از امری که به تخنه تعلق دارد. تخنه نه تنها نام کار و مهارت صنعتگر است، بلکه نامی است برای مهارت‌های فکری و هنرهای زیبا. تخنه به فرآوردن تعلق دارد و امری شاعرانه است. در ضمن تخنه از ابتدا تا زمان افلاطون با عنوان اپیستمه^۶ مرتبط بوده و هر دو کلمه به معنای زیروزبر چیزی را دانستن و به چیزی معرفت داشتن، هستند (اعتماد، ۱۳۷۷: ۱۳).

هنرهای دیجیتال، از جمله هنرهایی هستند که بدون وجود فن آوری خاص امکان خلقشان وجود ندارد. بنابر گفته/استفان ویلسون^۷ «ما در جای جالبی از تاریخ هستیم؛ جایی که گاهی اوقات تشخیص بین جستجوی تکنولوژی - تحقیق علمی و هنر - را سخت می‌کند و این نشانه‌ای است که دیدهای مختلف هنری و تحقیقاتی را توسعه می‌دهد.» (Wilson, 2002: 4) از یک سو، اهمیت و ضرورت انکارناپذیر فن آوری در پدیداری آثار هنری معاصر، از سوی دیگر نقش ایده و فکر هنرمندان در پدیداری آثار دیجیتال، این سؤال‌ها را پدید می‌آورد: آیا هنر امروز دراصل مدیون فن آوری است یا هنرمند. به عبارت دیگر، فن آوری‌های دیجیتال به چه میزانی در خلق آثار هنری معاصر نقش دارند. هنرمندان در استفاده از فن آوری‌های جدید چه پارامترهایی را باید رعایت کنند تا آثارشان مورد استقبال و پذیرش جامعه هنری قرار گیرد. در همین راستا، مقاله پیش‌رو به شیوه توصیفی-تحلیلی و با گردآوری اطلاعات مبتنی بر

ویژگی‌ها، بدین‌قرارند:

- انتقال آسان داده‌ها از طریق پایگاه‌های رسانه‌ای مختلف،
- قابلیت دسترسی، ذخیره‌سازی، تغییر و توزیع داده‌ها،
- قابلیت احیای سریع در صورت خرابی حین ذخیره یا انتقال داده‌ها،
- مدیریت ساده‌تر و قابلیت شبکه‌شدن،
- امکان بازتولید اطلاعات بدون کاهش کیفیت،
- در نهایت سرعت، کیفیت و عملکرد بهتر (کریبر و رویستون، ۱۳۹۰: ۴).

ویژگی‌های برتر دنیای دیجیتال در تمام زمینه‌های زندگی بشر نفوذ کرده است. به‌دنبال این تحول، هنرمندان نیز از قافله عقب‌نمانده و نفوذ دنیای دیجیتال را پذیرا گشتند و به تولید هنرهای دیجیتال همت‌گماشتند (تصویرهای ۱ و ۲). با ظهور فن‌آوری دیجیتال و به‌خصوص عرضه رایانه‌های شخصی، دگرگونی عظیمی را روی فعالیت‌هایی مثل نقاشی، مجسمه‌سازی، هنرهای صوتی و موسیقی شاهد بودیم. فن‌آوری که در پی خود شکل‌های جدیدی از هنر مثل اینترنت، واقعیت مجازی،^{۱۶} تصویرسازی دیجیتال، نقاشی دیجیتال، موشن گرافیک، هنرهای تعاملی و موسیقی دیجیتال را پدید آورد. در دنیای امروز دیگر نمی‌توان از فن‌آوری‌های حاضر اجتناب کرد، اکنون زمان آن گذشته که هنرمندان جهان سنتی با تولیدات جدید دیجیتالی و رایانه مقابله کنند. چون در دنیای امروز به وضوح برتری و قدرت دنیای رایانه را در تولید و تکثیر آثار هنری و عرضه آثار هنرمندان می‌بینیم. هنرمندان عصر حاضر باید در پی این مهم باشند که از امکانات و ویژگی‌های فن‌آوری‌های دیجیتال به بهترین شکل بهره‌مند شده و به خلق آثاری بپردازند که ورای تصاویر تخیلی و کارتون‌هایی باشد که با استفاده از شیوه‌های سنتی دستی به وجود می‌آیند.



تصویر ۲. نقاشی الگوریتمیک، ۱۹۸۹، اثر چارلز سیزری^{۱۵}
(paul, 2008)

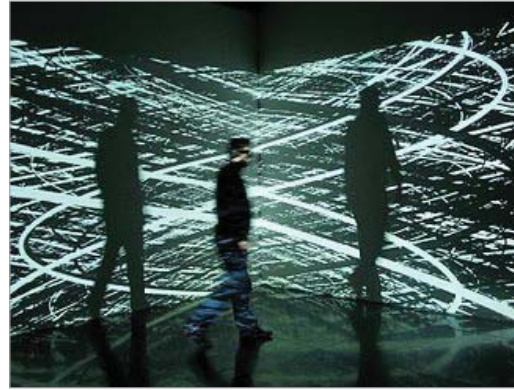
پژوهش حاضر، علاوه بر موضوع‌های اشاره‌شده، هدف اصلی پرداختن به این مسأله است که کاربرد فن‌آوری در تولید آثار هنری باید به چه نحوی صورت پذیرد تا جنبه‌های فنی یک اثر بر جنبه‌های هنری آن غلبه نداشته باشد و به‌عنوان یک اثر هنری اصیل در جامعه پذیرفته شود.

هنرهای دیجیتال

تأثیر آشکار فن‌آوری دیجیتال را بر تولید و زیبایی‌شناسی هنر معاصر نمی‌توان نادیده گرفت؛ فن‌آوری که در آن رایانه ابزار اصلی هنر است. این ابزار شامل: تصویرسازی تا انیمیشن، واقعیت مجازی، هنرهای تعاملی، موسیقی الکترونیک و بسیاری از مقوله‌های دیگر است. در واقع، رایانه توانسته امکانات بی‌نهایت انعطاف‌پذیر و نامحدودی را در اختیار هنرمندان قرار دهد. تصاویر در رایانه تبدیل به اطلاعات می‌شود و می‌توان آنها را به راحتی دست‌کاری کرد و به انجام ناممکن‌ها دست زد. هنر دیجیتال به هنرهای معاصر اطلاق می‌شود که تابع قواعد دیجیتالی هستند و در اکثر مواقع، وسیله طراحی و اجرای آنها رایانه است. به عبارت دیگر «هنر دیجیتال یک اصطلاح عمومی برای گستره‌ای از آثار هنری و شیوه‌هایی است که از فن‌آوری دیجیتال به‌عنوان بخش ضروری فرایند خلق و یا ارائه استفاده می‌کند.» (paul, 2008: 7-8)

نام‌های مختلفی از دهه ۱۹۷۰ برای این هنر به کار رفته: هنر رایانه، هنر چندرسانه‌ای و هم‌اکنون هنر دیجیتال تحت اصطلاح کلی‌تر هنر رسانه جدید^{۱۷} نام گرفته است. در واقع، علم و فن‌آوری در طراحی و اجرای آثار هنری بیشتر از دوره قبل، دوره‌ای که فن‌آوری‌های آنالوگ پیش‌تاز بودند، خودنمایی می‌کند.

فن‌آوری‌های دیجیتال به دلیل برخورداری از یک‌سری ویژگی‌های خاص، از فن‌آوری‌های آنالوگ پیشی گرفته و در بسیاری موارد جایگزین همیشگی آنها شده‌اند. برخی از این



تصویر ۱. چیدمان هندسه غیرعقلانی، ۲۰۰۸، اثر پاسکال دومبیس^{۱۴}
(URL 4)

جامعه هنری در تلاش است تا با به کارگیری افراد متخصص به خلق اسطوره‌ها و تخیلات غیرقابل دسترس خود و مردم با استفاده از این ابزار بپردازد (عدیلی، ۱۳۸۸: ۵). همان‌طور که از ظواهر قضیه برمی آید، هنرمندان به تنهایی قادر به تولید آثاری با این عظمت و قدرت، نیستند و به فن آوری و تجهیزات پیشرفته نیاز دارند. پس بهتر است در ادامه، به چپستی فن آوری و چگونگی ورود آن به زندگی بشر و رابطه آن با هنر بپردازیم.

تعاملات هنر و فن آوری

تاریخ تعاملات هنر و فن آوری ریشه در تاریخ تمدن‌های اولیه بشر دارد. به نظر می‌رسد، هنر در جایگاه ایده و زیبایی‌شناسی و فن در مقام اجرا قرار داشته است به طوری که هنرمندان، صنعت کار معرفی می‌شدند. «در قوانین حمورابی»^{۱۷} (۱۷۵۰ قبل از میلاد) یکی از کهن‌ترین قوانین مکتوب جهان، سندی درباره موقعیت اجتماعی هنرمندان عهد باستان آمده است. طبق این سند، معمار و مجسمه‌ساز هم‌تراز قصاب و فلزکار به حساب می‌آمدند. «استرازبرگ، ۱۳۸۲: ۳۴» در فرهنگ‌های غربی نیز هنر و صنعت اغلب باهم مترادف بودند و با عنوان تخنه از آنها یاد می‌شد. حتی در اوایل دوره اسلامی نیز، به جای واژه هنر از صناعت استفاده می‌شده است. در عصر حاضر هم، در بعضی از کشورها همچون ترکیه شاهد استفاده چنین کلماتی به جای هنرمند هستیم.

عامل اصلی ایجاد این سؤال که آیا هنر در خدمت تکنولوژی است یا تکنولوژی در خدمت هنر، پیشرفت سریع و بی‌حدومرز علوم جدید و به واسطه آنها، پیشرفت معجزه‌آسا و باورنکردنی فن آوری‌هاست. تاجایی که در معرفی برخی از آثار، در انتخاب واژه کار هنری یا علمی دچار تردید می‌شویم. در عصر جدید، تکنولوژی در تولید اثر هنری نه تنها به عنوان یک عامل اجرا بلکه در زمینه‌های طراحی و نمایش آثار هنری نیز دخالت دارد و حرف اول را می‌زند. از آنجایی که «هنر و علم از یک نوع ابزار و مواد بهره می‌برند؛ بنابراین فن، رابط اصلی آنهاست. بنا به گفته مارشال مک‌لوهان»^{۱۸} «رسانه، پیام است.» (همان: ۳۱) وی معتقد است، رسانه‌ها فرآورده‌های فن آوری هستند که تأثیرات بسزایی در تولید و نمایش آثار هنری دارند. از آنجایی که «هر رسانه‌ای به فن آوری وابسته است پویاترین اثر زمانی پا به عرصه وجود می‌گذارد که فن آوری بتواند خود را به پای هنرمند برساند و یا برعکس، هنرمند بتواند به پای فن آوری برسد.» (راش، ۱۳۸۹: ۲۲۹ و ۲۳۰)

تعاملات فن آوری و هنر، امروزه به اندازه‌های پیشرفت کرده است که دیگر تصور انجام بعضی از آثار هنری بدون فن آوری خاص آن بسیار سخت می‌نماید. مانند هنرهای دیجیتال که

مراحل ساخت و تولیدشان به ناگزیر با فن آوری گره خورده است. فن آوری به آدمی کمک می‌کند تا کارکردهای تازه‌ای را برای هنر فراهم آورد. به‌ویژه زمانی که باب دوستی دنیای هنر و رایانه به مدد تولید دستگاه‌های دیجیتال و نرم‌افزارهای گرافیکی گشوده شد و زمینه‌ای برای تولید و توزیع هرچه بیشتر آثار هنری برای هنرمندان در همه زمینه‌ها پدید آمد. برای نمونه، هنرمند نقاش توانست میلیون‌ها سایه رنگ و بوم را در اختیار بگیرد و بدون صرف هزینه‌ای، به تغییر اثر خود اقدام نماید؛ عکاسان نیز با اختراع دوربین‌های دیجیتال و نرم‌افزارهای ویرایش عکس، آثار دلخواه خود را تولید و به نمایش درآوردند. فن آوری لیزری، هلوگرام‌ها، متقارن‌سازی رایانه‌ای، فضای مجازی و اینترنت از جمله فن آوری‌های جدید هستند که امکان تعامل را در آثار هنری پدید آورده‌اند و امروزه هنرمندان و دانشمندان و همچنین عموم مردم از آنها استفاده می‌کنند (استرازبرگ، ۱۳۸۲: ۳۱۴). دنیای دیجیتال و شبکه‌های ارتباطی در همه جوانب زندگی بشر رخنه کرده و به هنرمندان در تحقق بخشیدن به افکار و ایده‌هایشان کمک عظیمی کردند. فن آوری‌های رسانه نو، برنامه‌نویسی‌های رایانه‌ای، رابط‌های رایانه‌ای-انسانی، ماشین‌ها، ابرمتن‌ها،^{۱۹} مالتی‌مدیاهای رایانه‌ای، شبکه (باسیم و بدون سیم)، نه فقط ایده هنرمندان را به واقعیت درآوردند، بلکه آنها را فراتر از تصور خود هنرمندان بردند. در نتیجه، این فن آوری‌ها تبدیل به بزرگ‌ترین آثار هنری شدند که تا به امروز به وجود آمده‌اند.

آغاز رسمی فعالیت‌های مشترک هنرمندان و مهندسی

ظهور رسانه‌های جدید در پی فن آوری‌های پیشرفته، لزوم همکاری هنرمندان با مهندسی را چندین برابر کرد. در این راستا، رابرت راشنبرگ^{۲۰} نخستین طرفدار درهم آمیختگی فن و هنر بود. از دهه ۱۹۶۰، رسانه‌های نو موضوع بحث برانگیز هنر بوده است. «روز چهاردهم اکتبر سال ۱۹۶۶- این همان زمانی است که رابرت راشنبرگ با همکاری یک مهندس الکترونیک به نام بیللی کلور^{۲۱} مجموعه (نه بعد از ظهر: تئاتر و مهندسی)^{۲۲} را در زرادخانه نهم در نیویورک به اجرا درآورد- طلیعه ظهور رسانه جدید رقم زده شده است. این برنامه نیز به نوبه خود در سال بعد به تأسیس سازمانی تحت عنوان (تجربه‌ها در هنر و فن آوری)^{۲۳} منتهی گردید که راشنبرگ و همکار مهندسیش رهبری آن را برعهده داشتند.» (اسمیت، ۱۳۸۴: ۴۹). (تصویر ۳) برپایی چنین سازمانی نوید همکاری‌های بیشتر هنرمندان و مهندسی را در آینده‌ای نه‌چندان دور می‌داد.

«بیللی کلور با جان کیچ^{۲۴} و مرسی کانینگهام^{۲۵} در یکی از نخستین مراحل رویداد چندرسانه‌ای تغییرات پنج^{۲۶} همکاری

کیفیت متعالی (هنر پیشرفته پیشرفته) آغاز کرد که نشانه‌های آوانگارد داشت. کلید اصلی این مقاله که خودش آن را با تاریخ نقاشی متصل می‌دانست *مارسل دوشامپ*^{۳۴} بود. گرینبرگ نوشته بود: فوتوریست‌ها جهت آوانگارد را کشف کردند ولی این دوشامپ بود که آوانگاردیسم را خلق کرد و آثار خود را در این راه به حرکت درآورد. «(کرامر، ۱۳۸۹: ۶۶۶) و در ادامه می‌گوید: «به این ترتیب دوشامپ و آوانگاردیسم باهم کنار آمدند و نقاش ما با تأکید فراوان به عناصر آن دست پیدا کرد. اراده آگاهانه، شوق و ذوق نقش اصلی را در هنر آوانگارد بازی می‌کند؛ به جای مبانی الهام و یا ابهام کمی نبوغ چاشنی آن می‌شود. مجاز به جای تخیل می‌آید، اختراع و اکتشاف جای خلاقیت می‌نشیند. آنچه پیشتر تازه و نو خوانده می‌شد مربوط به آوانگارد تاریخی بود و اکنون آوانگارد دوشامپ تازگی دیگری را می‌طلبید، چیزی که قابل شناسایی باشد و اراده نقاش بر آن سیطره داشته باشد.» (همان: ۶۶۷)

در هنر معاصر اختراع و اکتشافات نقش مهمی در شکل گیری چارچوب آثار دارند و گاه، به قول گرینبرگ اختراع و اکتشاف جای خلاقیت می‌نشیند. تصاویر و آثار هنری تبدیل به صفرویک‌ها و در نتیجه وابسته به فن‌آوری‌های دیجیتال شده‌اند. این دنیای علم و مهندسی است که کنترل دنیای هنر را به دست گرفته و آن را به سوی مجاز کردن تخیلات خود و هنرمندان می‌راند. البته این، بدان معنا نیست که دنیای هنر را کد مانده و فن‌آوری‌ها در برابر آن قد علم کرده‌اند بلکه برعکس، فن‌آوری‌های جدید در راستای گسترش آثار هنری بسیار مفید واقع شده‌اند.

نقش فن‌آوری در مراحل تولید اثر هنری

همان‌طور که اشاره شد، هنر امروز باتوجه‌به قرارگیری در عصری که با عنوان عصر انفجار اطلاعات از آن یاد می‌شود،

داشت که در آن کلور سیستمی صوتی را طراحی کرده بود که به وسیله ساز و کار پیچیده‌ای از سلول‌های فتوالکترونیک و میکروفن در برابر حرکات، صداها و نورافشانی واکنش نشان می‌داد. صداهای ایجادشده به‌عنوان نوعی موسیقی متن برای رقص‌ها عمل می‌کرد.» (راش، ۱۳۸۹: ۴۳ و ۴۴) این نوع اجراها با عنوان اجراهای چندرسانه‌ای، بعد از دهه ۶۰ نام‌گذاری شدند که ترکیبی از مهارت‌های هنرمندان و مهندسی را به‌نمایش می‌گذاشتند. در این راستا، افراد بسیاری همچون *استن واندربیک*،^{۳۷} *رابرت ویتمن*،^{۳۸} *جون جونسن*^{۳۹} و *کارولی شینمن*^{۴۰} فعالیت داشتند. ایجاد تعامل با مخاطب را در اجراهای چندرسانه‌ای نیز در آثار افرادی همچون شینمن شاهدیم. برای مثال «در سال ۱۹۶۷ اثر (بارش برف)^{۴۱} وی تعاملی بسیار پیچیده از فیلم‌های ۱۶ میلی‌متری و فیلم‌های ۸ میلی‌متری، اسلاید، تندیس منور گردان و رقص نور به همراه هشت بازیگر از نژادهای مختلف بود. شینمن و مهندسان همکاری چند میکروفن را زیر تعدادی صندلی در جاهای پراکنده سالن تئاتر مارتینیک نیویورک جای دادند تا صداها به سیستم یک‌سوساز کنترل شده سیلیکانی انتقال یابد. هر حرکتی از سوی هریک از حضاری که روی این صندلی‌ها نشسته بودند باعث راه‌اندازی سیستم و آن‌ها باعث فعال شدن عناصر رسانه‌ای می‌شد.» (همان: ۴۹)

اجراهای چندرسانه‌ای، هنرها و چیدمان‌های ویدئویی تنها جرقه‌های کوچکی از ورود و حضور مهندسان و دانشمندان و آغاز فعالیت‌های آنها در پروژه‌های هنری بوده است. کنار رفتن فن‌آوری‌های آنالوگ و ورود به دنیای دیجیتال در بسیاری مواقع، ایده هنری را نیز کنار زده است. این‌جاست که باید با تأملی عمیق‌تر به جملات کلمنت گرینبرگ^{۳۳} در مقاله‌ای که آن را "ضد آوانگارد"^{۳۳} خوانده است، اندیشید. وی «در آخرین شماره مجله هنر بین‌الملل (مورخ ۲۰ می) که در لوگانو/ سویس چاپ شد، بحثی را در باب هنر پیشرفته و



تصویر ۳. روبرت راشنبرگ در حال اجرای قطعه آزاد (طنین صدا)، نُه شب: تئاتر و مهندسی (راش، ۱۳۸۹: ۴۴)

شاهد آوانگاردی با نام فن آوری دیجیتال است که برای جلب رضایت مخاطبان خود مجبور به همسوس شدن با جریانات یادشده است. «همه هنرمندان به فن آوری وابسته اند، اما میزان آن بسته به دوره و فرد فرق می کند. آشکار است که میان یک نقاش سال ۱۶۰۰ که تصاویرش را با رنگ، قلم مو و کرباس خلق می کرد و یک تیم فیلم ساز سال ۱۹۹۰ که به انبوهی از تجهیزات گران و پیچیده پیش از تولید، تدوین و ارائه یک فیلم سینمایی بزرگ نیاز دارند، تفاوت وجود دارد. واکنش هنرمندان به رسانه های جدید به طور چشمگیری متفاوت است. به عنوان مثال وقتی عکاسی در دهه ۱۸۴۰ به وجود آمد، برخی نقاشان به آن به عنوان یک خاطره ساز بصری خوش آمد گفتند؛ در حالی که برخی دیگر گفتند که نقاشی مرده است» (واکر و چاپلین، ۱۳۸۲: ۱۲۷).

برای درک نقش فن آوری در تولید یک اثر هنری، می توان به بررسی تأثیر آن در تک تک مراحل تولید اثر هنری پرداخت. در پژوهش حاضر، این بررسی بدین صورت طبقه بندی شده است:

۱. نقش فن آوری در شکل گیری ایده ۲. نقش فن آوری در اجرای آثار ۳. نقش فن آوری در عرضه آثار ۴. نقش فن آوری در تکثیر آثار

نقش فن آوری در شکل گیری ایده: هنر جدید مبتنی بر ایده است. ایده، اولین مرحله خلق اثری هنری است که از الزامات پیشبرد آن است. ایده و طراحی اولیه اثری هنری همواره به دست هنرمندی انجام می شود که خالق اثر بوده است. ولی در دهه های اخیر بسیاری مواقع، این فن آوری بوده است که با توجه به امکاناتش ایده را به ذهن خالق اثر هنری که لزوماً هنرمند نیست، داده است. نمونه بارز آن، دنیای مجازی و بازی های رایانه ای است که حاصل ایده و خلاقیت مهندسان و دانشمندان است و در محدود زمینه ها، از کمک هنرمندان استفاده می کنند. به نظر می رسد، هنرهای جدید تحت عنوان هنرهای رایانه ای برای شکل گیری، هنرمندانی مهندس را می طلبند. البته چنین تفکری به ضرر دنیای هنر بوده و افت کیفیت آثار هنری و کاهش میزان تأثیرگذاری آنان در مخاطبین را در پی خواهد داشت. در طول تاریخ هنر، با وجود تمامی تحولات در ابزار تولید و ارائه آثار هنری، همواره آثاری مانا و یکه شده اند که دارای موضوعات و ایده هایی متناسب با ارزش ها و باورهای انسانی هستند.

نقش فن آوری در اجرای آثار: بعد از مرحله ایده و طراحی اولیه، نوبت به اجرای اثر هنری می رسد. در گذشته هنرمندان با به کارگیری متریا ل ها و ابزارهای سنتی به روش دستی، دست به اجرای آثارشان می زدند. در این راستا ممکن بود یک اثر چندین مرتبه به دلایل مختلف اجرا شود و این کار

علاوه بر اینکه باعث ایجاد هزینه های گزافی می شد، منجر به اتلاف وقت هنرمند نیز می شده است. در این وادی، هنرمندان هر کدام به نحوی به خلق آثار خود مشغول بودند. نقاشان با رنگ و قلمو، بوم خود را جان می دادند، مجسمه سازان با فرم دادن و جان دادن به گل برای رسیدن به اثری که در تصور خود پرورش می دادند، ماه ها و سال ها وقت می گذاشتند.

جلوگیری از اتلاف وقت و انرژی، صرفه جویی در هزینه ها، کنجکاوی بشر، کیفیت آثار، تلاش برای کاهش نیروی کار انسانی و سود شرکت های بزرگ، تلنگری بوده است برای تولید سخت افزارها و نرم افزارهایی متناسب با نیازهای انسان. هنرمندان و غیر هنرمندان، اکنون از طیف وسیعی از فن آوری ها برای اجرای آثارشان استفاده می کنند: رایانه ها، دوربین های دیجیتال، اسکنرها، پویشگرها، فضای مجازی، هلوگرام و نرم افزارهایی چون فتوشاپ، فری هند، افتر افکت و فلش. فن آوری همچنین، دستگاه ها را روز به روز بیشتر به هم مرتبط و هماهنگ می ساخت و این، عاملی برای تعامل آسان تر متخصصین با آنها بود (واکر و چاپلین، ۱۳۸۲: ۱۲۹). در برخی موارد نیز با نوشتن چند خط کد برنامه نویسی در محیط نرم افزاری مختلف، شاهد خلق بهترین و محبوب ترین اثر هنری می شویم. دیگر هنرمندان در اجرای کارهایشان و تصحیح آن مجبور به تغییر بوم خود نیستند بلکه با استفاده از نرم افزارهای رایانه ای تنها با چند دکمه در مدتی کوتاه می توانند اثر خود را تصحیح و کامل کنند و این، خدمتی مهم از تکنولوژی برای هنر بوده است.

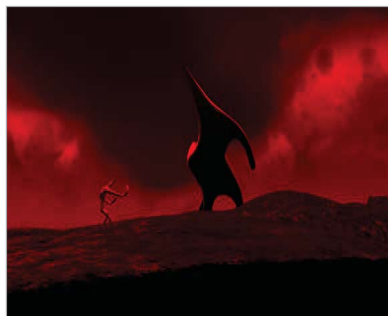
نقش فن آوری در عرضه آثار: چگونگی ارائه و نمایش آثار هنری، نقش مهمی در میزان استقبال از آنها دارد. امروزه رسانه های انتقال آثار هنری دچار تحولی عظیم شده اند: رادیو، تلویزیون، رایانه، سینما، ویدئو پلیرها، دستگاه های اسلاید، پروژکتورها، گالری های مجهز به سیستم های صوتی و تصویری، همگی وسایل و امکاناتی هستند که کار مخاطب را برای تماشای آثار هنری آسان و ارزان کرده و تحولی عظیم را در نحوه عرضه اثر هنری ایجاد کرده اند.

با استفاده از این امکانات، هنرمندان سنتی نیز می توانند افراد بیشتری را با آثار خود در سراسر دنیا آشنا کرده و مطرح شوند. فضای مجازی و اینترنت، این امکان را برای هنرمندان ایجاد می کند تا آثار خود را به صورت یک گالری برای جهانیان به نمایش گذارد. با وسایل نمایش جدید، دیگر مرزی برای هنرمندان به منظور عرضه جهانی آثار خود و مرزی برای مخاطبان به منظور دسترسی به آثار برتر جهان وجود نخواهد داشت. این، همان دهکده جهانی است که مک لوهان آن را بیان کرده است.

شوارتز،^{۳۸} باربارا نسیم،^{۳۹} ادوارد زاید^{۴۰} و تام دویت.^{۴۱} در نظر برخی دیگر، رایانه دارای اندیشه است و به خودی خود نیز می‌تواند اثری را خلق کند. این دسته از هنرمندان به تعامل انسان با رایانه به واسطه هنر چیدمان‌های ویدئویی، هنرهای چندرسانه‌ای متعامل، واقعیت مجازی و ... دامن زدند. از جمله این هنرمندان می‌توان به ادمون کوشو،^{۴۲} آنی لوسیان،^{۴۳} جفری شاو،^{۴۴} نورمن وایت^{۴۵} و پیتر ویبل^{۴۶} اشاره نمود.

«دیوید ام هنرمندی است که از کامپیوتر به عنوان ابزار طراحی برای ساخت و تصویرسازی سه بعدی با وهم بصری استفاده برده است. در سال ۱۹۸۶ وی تعدادی تصویر دیجیتالی خلق کرد که در آن از تصاویر و عکس‌های توپوگرافیک الهام گرفته بود. از دید بسیاری از مخاطبان آثار فانتزی و عظیم‌ام به بهبود زیبایی‌شناسی و محتوای تصویرسازی الکترونیکی کمک شایانی کرد. با وجود این هرچه هم آثار بصری وی خیال‌برانگیز و اجرای هنری آن با استفاده از تکنولوژی روز باشد، باز هم برای ام این آثار تنها نقاشی‌هایی به معنای سنتی و قدیمی آن می‌نمودند.» (آقایی، ۱۳۸۴: ۲۲۳)، (تصویرهای ۴ و ۵) در آثار افرادی مانند ام، برتری هنر در به خدمت گرفتن فن آوری مشهود است.

در دسته دوم، افرادی مانند لیلیان اف شوارتز قرار دارند که از نظر او «کامپیوتر ابزاری بس قدرتمند برای عکاسی از آثار هنری و دخل و تصرف در آنهاست. در سال ۱۹۸۵ وی با عکاسی دیجیتال از نقاشی‌ها، تندیس‌ها، طراحی‌ها و گراورها مجموعه نفیس موزه هنرهای مدرن نیویورک و ذخیره کردن آنها در کامپیوتر و تهیه کولاژ از آن پوستری برای افتتاحیه موزه که مورد بازسازی قرار گرفته بود فراهم آورد. پس از آن نیز به شکلی سمبلیک بر روی دستگاه کامپیوتری که از آن برای مطالعات هوش مصنوعی استفاده برده بودند نقاشی کرد، که این اثر اکنون در همان موزه است. در سال ۱۹۸۷ شوارتز با کنار هم نهادن تصاویر با استفاده از کامپیوتر اسلایدی ساخت که شباهت‌های ریخت‌شناختی پرتره لئوناردو با نقاشی مونالیزای وی را آشکار می‌ساخت. وی همچنین مدتی بعد



تصویر ۵. حبشه،^{۴۸} اثر دیوید ام (URL 1)

نقش فن آوری در تکثیر آثار: اثر هنری همواره قابل تکثیر بوده، تنها سرعت و کیفیت آن در طول تاریخ با گسترش و تکامل فن آوری دچار دگرگونی‌های عظیمی شده است. والتر بنیامین^{۳۵} در قسمتی از مقاله خود "هنر در عصر تکثیر مکانیکی"، به معرفی و سیر تحول فن آوری تکثیر آثار هنری پرداخته است. وی معتقد است که تکثیر مکانیکی آثار هنری در طول تاریخ به صورت پیوسته و با فاصله‌های زمانی بسیاری صورت گرفته است. دو روش قالب‌سازی و مهرسازی تنها روش‌های تکثیر بودند که یونانی‌ها از آنها استفاده می‌کردند. کنده کاری روی چوب و تولید گراورهای چوبی گام مهمی بود که در راستای چاپ آثار، انسان‌ها از آنها بهره گرفتند. بعدها حکاکی و قلم‌زنی نیز به فنون قبلی اضافه شد ولی اساساً نقطه طلایی فن تکثیر را می‌توان قرن نوزدهم و ظهور فن لیتوگرافی دانست (بنیامین، ۱۳۷۷: ۲۱۱ و ۲۱۲). اختراع دوربین عکاسی، تکثیر تصاویر را سرعت بخشید و تأثیر بسزایی در پیشبرد انواع رشته‌های هنری داشت. مدت زیادی نگذشته بود که تصاویر با گفتار همراه شده و موجب تولید صنعت فیلم و سینما و در نتیجه اختراع جعبه جادویی یا همان تلویزیون گردید. این رخداد، موجب دگرگونی عظیمی در سرعت تکثیر آثار هنری شد. اختراعات و رشد فن آوری‌ها به اینجا ختم نشد، با به‌عرصه آمدن دنیای صفرویک‌ها و تولید فن آوری‌های قدرتمندتری با نام‌های رایانه، اینترنت، گوشی‌های همراه و ... دیگر کسی قادر به کنترل سرعت تکثیر نبود. امکانات آپلود، دانلود و بلوتوث در اینترنت و گوشی‌های همراه و تبلت‌ها، قدرت هنرمندان را در تکثیر آثارشان به شکلی باورنکردنی افزایش داده است.

مصادیق هنر دیجیتال

برخی از هنرمندان، رایانه را فقط ابزار طراحی می‌شناسند و آن را صرفاً صفحه‌بوم و مجموعه‌ای از رنگ‌های غنی می‌پندارند و برای تصویرسازی‌هایشان از آن بهره می‌برند؛ از جمله جک یانگرمین^{۳۶} و دیوید ام.^{۳۷} برخی دیگر آن را وسیله‌ای برای ساخت و جسم‌بخشی به آثارشان می‌دانند؛ افرادی مثل لیلیان اف



تصویر ۴. سرود،^{۳۷} اثر دیوید ام، تصویری وهم‌آلود با استفاده از رایانه (URL 1)

در پروژه‌های مشابه سر و کارش به نقاشی شام آخر لئوناردو در سالن نهارخوری سانتاماریادل گراتزیه در میلان افتاد.» (همان: ۲۲۸)، (تصویرهای ۶ و ۷) این دسته از هنرمندان نیز، در ارائه ایده خود قدرت تکنولوژی را طوری در اختیار گرفته‌اند که جنبه هنری کار بیشتر جلوه می‌کند.

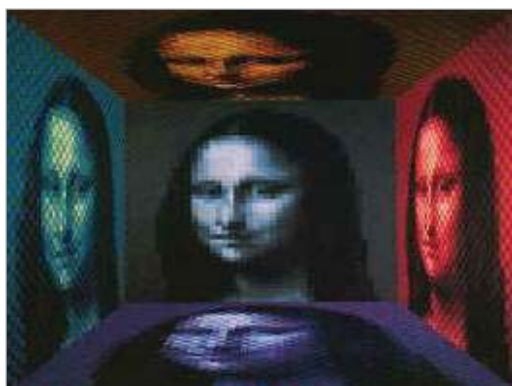
در دسته سوم، هنرمندانی چون جفری شاو قرار دارند که «در چیدمان تعاملی‌اش به شباهت‌های ممکن نظام واقعیت مجازی در استفاده از پویانمایی گرافیکی سه‌بعدی کامپیوتری تأکید می‌کند. دوچرخه‌ای در وسط سه پرده بزرگ نمایش جای دارد و هنگامی که تماشاگر پدال را حرکت می‌دهد، در فضای مجازی بازآفرینی شده منهن، آمستردام یا کارلسروهه دوچرخه‌سواری می‌کند. خیابان‌ها، گوشه و کنارها، ساختمان‌ها و واژه‌ها، همگی بزرگ و چندبعدی با سرعت گرفتن حرکات پدال ظاهر و محو می‌شوند. شهر خوانا^{۴۹} تنها اعلانی تبلیغاتی برای چیزی است که در واقعیت مجازی رخ می‌دهد.» (راش، ۱۳۸۹: ۲۵۲)، (تصویر ۸) در آثار این هنرمندان، به قدری درگیر جنبه تکنیکی اثر می‌شویم که شاید گاهی از یادمان برود که آنها یک اثر هنری نیز هستند. با وجود چنین آثاری است که مرز بین هنر و فن آوری تشخیص داده نمی‌شود. بالطبع چنین اثری نیازمند همکاری دانشمندان و مهندسانی است که به علم آن آگاه باشند. در برخورد با چنین آثاری، این سؤال پیش می‌آید که هنر و هنرمند چه جایگاهی در شکل‌گیری آنان دارد.

هنرمندی دیگر، ادموند کوشو، نیز در اثر خود نوعی تعامل را ایجاد کرده است. در اثر وی یک قاصدک به آرامی روی صفحه با یک نسیم مجازی تکان می‌خورد. وقتی بازدیدکننده به صفحه فوت می‌کند، دانه‌هایی از قاصدک بر اثر فشار هوا شروع به حرکت می‌کنند (تصویر ۹). در چیدمان تعاملی دیگری که

پیتر ویبل آن را انجام داده، شاهد قدرت تکنولوژی هستیم که در قالب یک اثر هنری تعاملی بین انسان و تکنولوژی به وجود آمده است (تصویر ۱۰).

در آثار معاصر، فن آوری‌های دیجیتال مفاهیمی چون بی‌زمانی و بی‌مکانی را به واسطه فضای مجازی وارد هنر کرده و ماده‌گرایی را از بین برده‌اند و مطمئناً به این نقطه نیز بسنده نخواهند کرد. به نظر می‌رسد، هنر و هنرمند نیز برای حفظ علاقمندان خود مجبور به همسوس شدن با این جریانات خواهند بود.

در این نوشتار، بر آن بودیم تا به صورت مختصر و کلی به تاریخچه‌ای از فن آوری‌های دیجیتال و شروع فعالیت‌های مشترک هنرمندان و مهندسين در تولید آثار هنری، همچنین تغییراتی که در ماهیت هنر به واسطه آن فن آوری‌ها ایجاد گردیده، اشاره‌ای داشته باشیم. حال آنکه، بدیهی است هر یک از مقوله‌های پرداخته شده در این مقاله خود نیازمند پژوهش‌هایی عمیق و جداگانه است. امید آن است که مجال پرداختن به آنها در آینده برای ارتقای سطح کیفیت آثار هنری و آگاهی هنرمندان در بهره‌گیری هوشمندانه از فن آوری‌ها به وجود آید. بررسی جایگاه فن آوری و تأثیراتی که بر هنر و هنرمندان دارد، می‌تواند راهنمای مناسبی برای آن دسته از افرادی باشد که با هنر سنتی بیگانه شده و معتقدند در دنیای فن آوری‌های دیجیتال جایی برای هنر سنتی وجود ندارد. باتوجه به اهمیت موضوع، پیشنهاد می‌گردد در پژوهش‌های آتی به تأثیرات فن آوری‌های جدید از جمله رسانه‌ها بر جنبه‌های مختلف زندگی جوامع بشری به خصوص تأثیراتی که بر فرهنگ و سنن ملت‌ها گذاشته‌اند یا به ارائه راهکارهایی برای احیای هنر و آیین سنتی جوامع مختلف از جمله ایران با کاربست فن آوری‌ها، پرداخته شود.



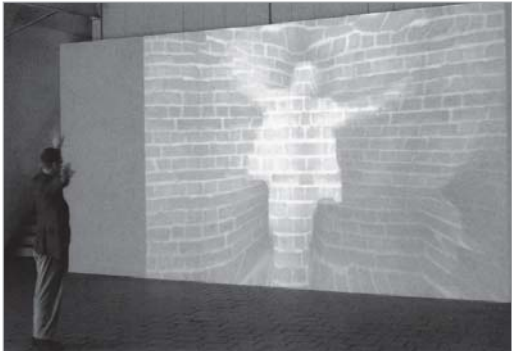
تصویر ۷. مونالیزو، ۱۹۸۷، اثر لیلیان شوارتز (راش، ۱۳۸۹: ۲۰۸)



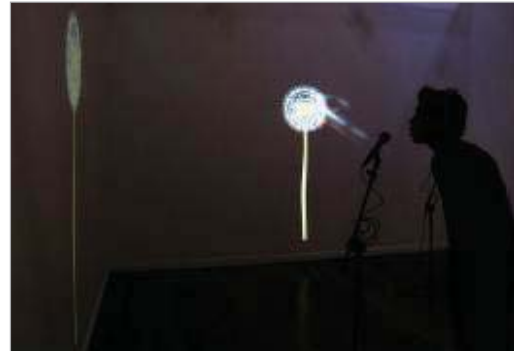
تصویر ۹. مونالیزو، ۱۹۸۷، اثر لیلیان شوارتز (راش، ۱۳۸۹: ۲۰۷)



تصویر ۸. شهر خوانا، اثر جفری شو (راش، ۱۳۸۹: ۲۴۷، URL)



تصویر ۱۰. پیتر ویبل، چیدمان کامپیوتری تعاملی با دوربین‌های ویدئویی (Lovejoy, 2004: 160)



تصویر ۹. اثری از ادموند کوشو با همکاری میشل بره (URL 2)

نتیجه‌گیری

سهم و نقش تأثیرگذار فن‌آوری‌ها در تولید، تکثیر و عرضه هنر معاصر، امری بدیهی و انکارناپذیر است. مسئله‌ای که در این مقاله حائز اهمیت است، تغییر ماهیت هنر جدید در سایه کاربست فن‌آوری‌های جدید در تولید آثار هنری است. همان‌طور که در طول مقاله اشاره گردید، فن‌آوری‌های دیجیتال با سرعت بالایی در حال پیشرفت هستند و این هنرمندان هستند که نحوه استفاده از آن‌ها را در آثارشان برمی‌گزینند. اگر اصل را در ارائه اثر هنری مبنی بر دریافت ایده و اندیشه پنهان آن بدانیم و فن‌آوری‌های دیجیتال همچون رایانه را ابزار، هیچ جای بحثی بر غالب بودن وجهه هنری آثار دیجیتال نداریم. شاید فن‌آوری‌های دیجیتال، قابلیت‌ها و امکاناتی را برای هنرمند فراهم آورده که ابزارهای سنتی در آن ناکارآمد باشند ولی در نهایت، این ایده و اندیشه پنهان در اثر است که مخاطب را تحت تأثیر خویش قرار می‌دهد. ابزارهای نوین در یک اثر هنری شاید مخاطبان آن را به اعجاب آورده و مجذوب خویش سازد، ولی مخاطب در نهایت، از اندیشه و ایده موجود در اثر، بهره خواهد برد. برای نمونه، باوجود اینکه همه ما به قابلیت‌های فراوان رایانه در عصر حاضر آگاه هستیم ولی می‌دانیم که کارکردهای آن هیچ‌گاه نمی‌تواند مانند اندیشه و حافظه انسانی باشد و تنها تقلیدی از اندیشه انسانی است. البته نباید منکر تأثیرات بسزای رایانه در پیشبرد افکار انسانی نیز شد. آثار دیجیتال تاجایی که بتواند اصالت معنوی هنر را در خود حفظ کند، جزو حوزه هنر محسوب خواهد شد ولی زمانی که برای به‌رخ‌کشیدن قدرت فن‌آوری باشد، این آثار هنر محسوب نمی‌شوند. در واقع، فن‌آوری‌ها در راستای شکوفایی خلاقیت‌های هنرمندان ایفای نقش خواهند کرد نه در برابر آنها. برای مثال، آثاری که به‌صورت تعاملی و در دنیای مجازی خلق می‌شوند، در اکثر مواقع و در وهله اول این تکنولوژی به‌کاررفته در اثر است که مخاطب را مجذوب خود می‌کند تا مضمون و ایده گنجانده شده در آن. در گذشته مخاطبان در مواجهه با آثار، به‌دلیل زیبایی آثار مجذوب اثر می‌شدند ولی درباره آثار دیجیتال، غالباً تکنولوژی به‌کاررفته در اثر است که مخاطب را به‌سوی خود فرامی‌خواند و ساعت‌ها او را درگیر خود می‌سازد. به‌هر حال، هنرمندان باید طوری از فن‌آوری‌ها بهره بگیرند که تنها ابزاری برای رسیدن به اهدافشان باشد. در غیر این صورت، هنری بودن آثارشان زیر سؤال می‌رود.

پی‌نوشت

۱. τέχνη؛ کلمه‌ای یونانی به معنی هنر و صنعت و منبع کلمه technical (فنی) در انگلیسی است.
۲. تخنه لفظ هنر که در لاتین «آرتوس» و «آرس» و در انگلیسی «آرت» خوانده می‌شود، از ریشه هند و اروپایی «ar» به معنای ساختن و به هم پیوستن و درست کردن آمده است.
۳. در دوره اسلامی به جای واژه هنر، واژه صنعت کاربرد داشته است. نمونه: صنعت شعر.
4. Digital Art
5. Technikon
6. Episteme
7. Stephen Wilson
8. Michae Rush
9. Christian Paul
10. Digital Art
11. Bruce Wands
12. Jean-Pierre Gueno
13. New Media Art
14. Pascal Dombis
15. Charles Csuri
۱۶. Virtual Reality؛ فن آوری که به کاربر امکان می‌دهد تا با یک محیط شبیه‌سازی رایانه‌ای تعامل داشته باشد.
۱۷. قانون حمورابی که به دستور حمورابی شاه بابل نوشته شد، شامل ۲۸۲ ماده در باب حقوق جزا و حقوق مدنی و حقوق تجارت است. ستونی که قوانین حمورابی روی آن حک گردیده از بازالت است و حدود ۲٫۵ متر ارتفاع دارد. متن قوانین گرداگرد این ستون در ۳۴ ردیف به خط میخی نوشته شده است.
۱۸. Marshal McLuhan؛ استاد مرکز مطالعات رسانه‌ای تورنتو و مطرح‌کننده مفهوم دهکده جهانی.
19. Hyper Text
20. Robert Rauschenberg
21. Billy Klüver
۲۲. قطعه آزاد نُه‌شب: تئاتر و مهندسی در محله شرقی نیویورک در ساختمان ۶۹ هنگ زرادخانه در ۱۴ اکتبر ۱۹۶۶ برگزار شد. بازی تنیس بین فرانک استلای نقاش و تنیس‌بازی حرفه‌ای: میمی کانارک. صدای راکت‌های تنیس به خوبی ضبط شده و تصاویر به وسیله دوربین‌های مادون قرمز به نمایش درآمدند.
23. Experiments in art and technology
24. John Cage
25. Mercy Cunningham
26. Variation SV
27. Stan Vanderbeek
28. Robert Whitman
29. Joan Jonas
30. Carulli shinman
31. Snows
32. Clement Greenberg
33. counter avant garde
34. Marcel Duchamp
35. Walter Benjamin (1892-1940)
36. Jack Youngerman
37. David Em
38. Lillian , F. Schwarz
39. Barbara Nessim
40. Edward Zajec
41. Tom Dewitt
42. Edmond Couchot
43. Annie Luciani
44. Jeffrey Shaw
45. Norman Whait
46. Peter Weibel
47. Mantra
48. Mala Hora
49. The Legible City

منابع و مآخذ

- آقایی، مهیار (۱۳۸۴). هنر کامپیوتری، فصلنامه هنر. (۶۶)، ۲۲۲-۲۵۵.
- استرازبرگ، الیان (۱۳۸۲). علم و هنر. ترجمه سهیلا ظاهر نیا، تهران: چشمه.
- اسمیت، لوسی (۱۳۸۴). مفاهیم و رویکردهای آخرین جنبش‌های هنری قرن بیستم: جهانی‌شدن و هنر جدید. ترجمه علیرضا سمیع‌آذر، تهران: نظر.
- اعتماد، شاپور (۱۳۷۷). فلسفه تکنولوژی. تهران: مرکز.
- بقراطی، فاطمه (۱۳۸۲). فناوری در هنر دیداری و رسانه‌های جدید، بیناب وابسته به حوزه هنری. (۲)، ۱۷۱-۱۶۲.
- بنیامین، والتر (۱۳۷۷). هنر در عصر تکثیر مکانیکی، فصلنامه فارابی. (۳۱)، ۲۱۰-۲۲۵.
- پوپر، فرانک (۱۳۸۴). بنیادهای هنر الکترونیک، ترجمه کیهان ولی‌نژاد، فصلنامه هنر. (۶۵)، ۲۲۲-۲۳۷.
- راش، مایکل (۱۳۸۹). رسانه‌های نوین در هنر قرن بیستم. ترجمه بیتا روشن، تهران: نظر.
- شادقروینی، پریسا (۱۳۹۰). مروری بر تاریخ نقاشی معاصر غرب از آرنوو تا پست مدرنیسم. تهران: سازمان مطالعه و تدوین کتب علوم انسانی دانشگاه‌ها (سمت).
- عدیلی، عارف و امیراعلا (۱۳۸۸). هنر دیجیتال. اصفهان: طراحان هنر همام.
- کرامر، هیلتون (۱۳۸۹). عصر آوانگارد. ترجمه پرتو اشراق، تهران: گلشن.
- کریبر، گلین و رویستون، مارتین (۱۳۹۰). فرهنگ‌های دیجیتال: درک رسانه‌های جدید. ترجمه مرضیه وحدانی، تهران: ساقی.
- گوئن، ژان - پییر (۱۳۸۴). تصویر دنیای دیجیتالی، ترجمه علی عامری مهابادی، بیناب. (۹)، ۱۰۸-۱۲۳.
- واکر، جان. ا. و چاپلین، سارا (۱۳۸۲). فن‌آوری‌های جدید در هنر، دوماهنامه بیناب. (۳ و ۴)، ۱۲۱-۱۴۳.
- وندز، بروس (۱۳۹۳). هنر در عصر دیجیتال. ترجمه مهدی مقیم‌نژاد و محمدعلی مقصودی، تهران: سوره مهر.
- Wilson, S. (2002). **Information Arts: Intersections of Art Science and Technology**. San Francisco State University MIT Press: MIT Press.
- http://en.wikipedia.org/wiki/File:Dombis_1687.jpg (access date: 2013/4/10)
- <http://www.dataisnature.com/?p=273>(access date: 2013/5/2)
- http://www.davidem.com/01_art/3_artifacts/artifacts.html (access date: 2013/3/23)
- http://www.jeffrey-shaw.net/html_main/frameset-works.php (access date: 2013/3/23)

Received: 2014/04/08

Accepted: 2015/03/11



An Investigation of the Use of Technology and its Impact on the Creation of Digital Artworks

Reza Ghafouri Sarbangholi* Abbas Akbari**

Abstract

Due to increasing developments and high speed in the world of technology, the conflict between art and technology has begun to increase in recent decades. The huge differences between the worlds of technology and arts have led to a great shift in the nature of art and artistic endeavors. On the other hand, we cannot ignore the positive effects of technology on artists and their products. In addition, the computerized effects and specially designing softwares for editing pictures have their own place and significance, helping technicians to a great deal that we cannot simply evaluate them negatively on this matter. With the advent of computer and its use in art, we are now looking forward to the evolution of art. Using computer, artists can create something that was not possible before. Digital art has not only expanded the definition of art but also increased the accessibility of art to the world. However, technology with its own attraction is regarded as one of the main steps in reaching expertise in artistic domains, making digital world the main opponent of traditional arts. Applying descriptive-analytical method and gathering data via library sources, this study aims to define digital arts as one of the new arts in contemporary age and explore the interaction of these two distinct fields, i.e. technology and arts, in recent decades. The findings show that digital world have suitable and unique features for art and artists. Using digital products is by no means problematic provided that the artist maintains the authenticity in his digital works of art. There is a possibility of using digital media to produce more attractive artwork.

Keywords: technology, digital art, computerized arts, interactions between art and technology

* MA, University of Kashan

** Assistant Professor, School of Art and Architecture, University of Kashan



Received: 2015/01/17

Accepted: 2015/03/11

A Comparative Study of Discovered Stuccoes' Designs in Seymare Historical City with Samples of Jame' Mosque in Nain"

Hashem Hosseini* Younes Yousefvand Farshad Miri*****

Abstract

As the closest area in current Iran to Ctesiphon, the capital of Sassanids in Mesopotamia, Seymare city is considered as one of the most important cities of early Islam in the south-western region of Iran. According to historical texts and archaeological excavations, the life of this city was short. Amongst the most important archaeological findings of this city are stucco decorations as rare examples of this art in early Islamic period regarding visual aesthetics, composition of motifs, geometrical and plant designs. The necessity of considering this issue is justifiable with regard to the importance of these stuccoes in the context of transferring the artistic achievements of Sassanid period to Islamic period; especially in relation to decorative designs used in this art and also determining the more precise date of building this city which is one of the main aims of this study. This paper is based on library studies and accurate observation and investigation of discovered stuccoes from the so-called Seymare mosque and comparing them with stuccoes of Jame' Mosque in Nain which has one of the most significant examples of stucco belonging to early centuries of Islam in Iran. This study raises the following question: how much have the designs of Seymare stucco been influenced quantitatively and qualitatively by the environment and the art of previous times? This study shows that the stuccoes of these two areas have many similarities in terms of motifs and composition of geometric and plant designs. Thus, regarding historical precedence of discovered samples in the city of Seymare, probably they have influenced other Iranian buildings like the Jame' mosque of Nain.

Keywords: stucco, early Islam, Seymare, Jame' mosque of Nain

* Assistant Professor, Faculty of Restoration, Art University of Isfahan

** MA, Mohaghegh Ardebili University

*** MA, Art University of Isfahan

Received: 2014/07/18

Accepted: 2015/03/11



Assessment of Users' Satisfaction with Using Iranian Motifs in Home Furniture based on Kanasei Model of Satisfaction

Reza Pasion Kamari* Hasan Rajabali ** Mohammadreza Ravande***

Abstract

The concept of satisfaction points to a wide range of tendencies and desires for satisfying basic and transcendental needs of human. The aim of this paper is to assess users' satisfaction with employing Iranian motifs in home furniture in order to analyze the ideas and preferences of citizens in acceptability of designed furniture. Therefore, this study raises the following questions: how much is the satisfaction of users with using Iranian motifs in home furniture and how do different factors affect users' satisfaction? Due to this aim, current research uses mixed method of research (qualitative and quantitative) based on the interpretive system of inquiry that covers different areas of satisfaction assessment. Thus, after primary study, qualitative data was gathered through focus groups and then questionnaire was developed based on the results of gathered information. Also, Kanasei model was selected as the suitable model for determining users' preferences and feelings. The statistical population which is divided into experts and citizens comprises 284 cases calculated by Cochran formula and 0.05 error rate. The data was analyzed by SPSS19 software. The results of this study show that the average of citizens' satisfaction with Iranian motifs is 3.33 which is upper than medium. Furthermore, correlations of satisfaction's factors based on regression analysis indicate that effective factors on satisfaction are respectively 1) nationalism morale, 2) respectability of motifs, 3) affecting the existent diversity of market and, 4) beauty. The reliability of the questionnaire was tested by Cronbach's alpha which indicates moderate reliability (0.76). Hence, the main question of this research, i.e. the level of citizens' satisfaction with using Iranian motifs in home furniture, was answered and the effect of different factors on it was determined.

Keywords: satisfaction, furniture, Iranian motifs, Kansei model

* PhD Candidate, ICAS University, Tehran

** MSc, Art University of Isfahan

*** MA, Art University of Isfahan



Received: 2014/06/24

Accepted: 2015/03/11

An Investigation of the Effect of Music on Mental Health and Happiness

Marzieh Orvaty Aziz*

Abstract

The aim of this study is to investigate the stable effect of music on mental health and evaluate simultaneous usage of music and other therapeutic methods for enhancing mental health. This research is amongst causal-comparative researches which employs Independent T, ANOVA and Pearson's correlation for analyzing data. The statistical population of this study includes artists in the area of music (singers, players and composers) and common people. Thus, using simple random sampling, from among music art schools for girls and boys in Tehran and music unit of IRIB, 78 artists and, from common people, 70 persons were selected. For gathering data Mental Health and Happiness questionnaires were used. The results of this study show that music and style of music have significant effect on happiness and there is correlation between happiness and mental health but music and style of music have no significant effect on mental health. Therefore, in addition to short-term effect, music can have long-term effect and lead to more happiness in people and increase their mental health.

Keywords: happiness, mental health, music

* PhD Candidate, Alzahra University, Tehran

Received: 2014/10/17

Accepted: 2015/03/11



The Analysis of Existentialist Themes in Ingmar Bergman's Cinema

Mohamadjavad Safian* Maryam Talebi**

Abstract

Existence philosophy refers to those philosophies the subjects of which are humanistic special existence and their problems are humanistic concerns, especially modern human. The issues like suffering, homelessness, loneliness, death, authority, etc are the most fundamental subjects worth thinking on the part of existence philosophers.

Existence philosophy entered into the field of movies gradually and it led to the production of some movies with philosophic content among which the works of Bergman, a Swedish film maker, can be mentioned.

Accordingly, the main question of this research is how Bergman has been affected in his works by the thoughts of existence philosophers.

The objective of this study is to prove the presence of existentialist themes in Bergman works and explain and interpret such themes in the light of existence philosophers' thoughts. The applied method in this study is analytical-comparative and data collection has been done via library sources. The results of this study imply that several existentialist themes such as suspicion and faith, god's silence, relationship with the other, death and fear awareness, church criticism and responsibility are evident in Bergman's works which indicates the influence of existence philosophers on him.

Keywords: philosophy, movie, existence, Ingmar Bergman, fear awareness

* Associate Professor, School of Letters and Humanities, University of Isfahan

** MA, School of Letters and Humanities, University of Isfahan



Received: 2014/12/17

Accepted: 2015/03/11

The Comparative Study of the Structure of Two Chalipas by Mir Emad Alhassani Seifi Qazvini and Mohammad Assad Alyassari

Mehrnoush Shafiei Sararudi* Nourodin Karami**

Abstract

Mir Emad Alhassani is one of the greatest calligraphers in Iran who elevated Iranian Nastaliq calligraphy to such a high degree that he is considered as the most remarkable Nastaliq calligrapher in the history of this art. Mohammad Assad Alyassari is a well-known Turkish calligrapher who has been mostly under the influence of this Iranian artist and his works enjoy a close similarity to the works of the Iranian artist so that one may sometimes be confused in distinguishing their works. Investigating several works of Mohammad Assad Alyassari, it seems that complete copy has been made from the works of Mir Emad. In this article, two chalipa works of these artists which have a close similarity are studied. It is attempted that the applied rules in creating these two works are extracted according to seemingly evidence. This research is an applied one which has been done descriptively. Data collection has been done via library method and its analysis is qualitative. Since, in a chalipa work, important points and rules are hidden in the structure, the identification of this structure can help to extract correct information from Chalipa and Nastaliq calligraphy. In this regard, by comparing these two works, the writing methods of these two masters are identified and, due to chronological differences between the two works and their performance, the present similarities and differences between them can be considered.

Keywords: calligraphy, chalipa, structure of calligraphy, composition, geometry in calligraphy, Mir Emad Alhasani Qazvini, Mohamad Asad Alyassari

* Assistant Professor, School of Handicrafts, Art University of Isfahan

** MA, School of Handicrafts, Art University of Isfahan



The Influences of Rock Spirits of Australian Aborigines on the Works of Modern European Artists and Contemporary Urban Graffiti of Australia

Zahra Bankizadeh* Kouros Samanian**

Abstract

This article explores the probable influences of rock spirits of Australian Aborigines on modern European artists in early 20th century and urban graffiti style in early 21st century. The main aim is to reveal the similarities and differences between such petroglyphs and modern art. Thus, reviewing the studies on rock art of Australian Aborigines, we ask if these rock spirits have any influence on the creativity of modern European artists and contemporary Australian urban graffiti and if they are aware of religious characteristics of these paintings. Attempts have been made to examine Australian Aborigine's rock art and compare such art with contemporary Australian urban graffiti and the works of modern European artists. Rock art of Australian Aborigines were formed according to the mythological beliefs and ritual-religious ceremonies of the Dream Time. Dream Time refers to the time when the world was created by the souls of ancestors. When ancestors were creating the world they drew pictures of the spirits on the rocks. Aborigines restored the first creative energy of their ancestors through rituals. Urban graffiti artists also found a very deep connection between themselves and unknown artists who painted their ancestor spirits on the rocks thousands years ago. Rock spirits of Wandjina was one of the main issues in this regard. In addition to formal effects, they represented these rock spirits in a creative way. Works of modern European artists show evidently some similarities with Australian rock spirits; for example, Moam rock spirits and X-ray painting can be observed in the works of Picasso, Klee, Vifredo Lam and Mirro, although there is no decisive evidence for it. According to different evidence, in early 20th century modern European artists who got tired of old fashioned patterns of classic art revived ancient arts in order to find new ways of creativity. Rock art of Australian Aborigines can be considered as one of the new bases for their creativity. The findings of the research show that although Australian rock arts, Australian urban graffiti and works of modern European artists have some formal similarities, they are different due to differences in time, place and cultural views. This paper is a library research and employs an analytic-descriptive method.

Keywords: Australian Aborigines, rock spirits, modern artists, urban graffiti

* MA, Alzahra University

** Assistant Professor, Art University of Tehran



Received: 2015/01/05/

Accepted: 2015/03/11

The Study of Themes and Visual Conventions of Illustrated Lithography and Cafe Painting of Qajar Time

Mahin Sohrabi* Efat Aghababaeian**

1

Abstract

Illustrated lithography and cafe painting are the artistic genres related to the Qajar time which resulted from political and social developments and egression of artists from court monopoly and entering of art and artistic works in the public. This time, visualization was carried out according to the new method and artistic facilities and, as always, in connection with Persian classic literature. Their themes were religious and epic themes and, sometimes, romances that showed the taste and beliefs of the public. Using comparative-analytical method, this paper investigates the themes and visual conventions of a number of samples of available artworks in order to understand the visual characteristics of illustrated lithography and the cafe painting and their relationship. Moreover, it tries to answer the following questions: What similarities and differences are there between these two types of painting and how did they influence each other?

The attempts of this paper to study comparatively the themes and images in lithography and cafe painting of Qajar time and how cafe painting affected lithography works led to the conclusion that inspiration source of both kinds of painters in Qajar time was the same and the distribution and prevalence of lithography works is one of the factors which triggered the development of visual arts in the middle of Qajar reign because other artists could access such works easily and they influenced many arts like café painting in spite of different style, manner of implementation and technical tools via content proximity and, consequently, common visual elements.

The pictures of lithography works and compared paintings are outstanding samples that obviously prove the influence of lithography works' visualization methods on cafe painting. This study is descriptive-analytical regarding nature and method, and data gathering has been done via library, documental (visual) and observational methods.

Keywords: themes and visual conventions, illustrated lithography, cafe painting, Qajar art

* Assistant Professor, School of Art, Alzahra University

** MA, Alzahra University



Contents

- **The Study of Themes and Visual Conventions of Illustrated Lithography and Cafe Painting of Qajar Time** 1
Mahin Sohrabi, Efat Aghababaeian
- **The Influences of Rock Spirits of Australian Aborigines on the Works of Modern European Artists and Contemporary Urban Graffiti of Australia** 15
Zahra Bankizadeh, Kouros Samanian
- **The Comparative Study of the Structure of Two Chalipas by Mir Emad Alhassani Seifi Qazvini and Mohammad Assad Alyassari** 27
Mehrnoosh Shafiei Sararudi, Nourodin Karami
- **The Analysis of Existentialist Themes in Ingmar Bergman's Cinema** 37
Mohamadjavad Safian, Maryam Talebi
- **An Investigation of the Effect of Music on Mental Health and Happiness** 47
Marzieh Orvaty Aziz
- **Assessment of Users' Satisfaction with Using Iranian Motifs in Home Furniture based on Kanasei Model of Satisfaction** 59
Reza Pasian Kamari, Hasan Rajabali, Mohammadreza Ravande
- **A Comparative Study of Discovered Stuccoes' Designs in Seymare Historical City with Samples of Jame' Mosque in Nain** 71
Hashem Hosseini, Younes Yousefvand, Farshad Miri
- **An Investigation of the Use of Technology and its Impact on the Creation of Digital Artworks** 87
Ranna Ghafouri Sarbangholi, Abbas Akbari

**Scientific Journal of
Pazhuhesh-e Honar (Biannual)**

Research of Art

Vol.4.No.8. Fall & Winter 2014-2015

Concessionaire: Art University of Isfahan
Editor-in-charge: Farhang Mozaffar (Assoc. Prof.)
Editor-in-chief: Mehdi Hosseini (Professor)

Editorial Board (in alphabetical order)

Eisa Hojjat

Assoc. Professor, Pardis of fine Arts,
Tehran University

Mehdi Hosseini

Professor, Art University of Tehran

Asqhar Javani

Assis. Professor, Art University of Isfahan

Mohammad Masoud

Assis. Professor, Art University of Isfahan

Afsaneh Nazeri

Assis. Professor, Art University of Isfahan

Parvin Partovi

Assoc. Professor, Art University of Tehran

Jalaleddin Soltan Kashefi

Assoc. Professor, Art University of Tehran

Ali Yaran

Assoc. Professor, Ministry of Science,
Research and Technology

General Editor: Sharbanou Kameli

Coordinator: Bahareh Navidzadeh

Logo type: Hamid Farahmnad Borojeni

Cover designing: Afsaneh Nazeri

Graphic designer: Sam Azarm

Persian editor: Bahare Abasi Abdoli

English editor: Ehsan Golahmar

Layout: Somayeh Faregh

Address: Journal of Pazhuhesh-e Honar. No. 17,
Pardis Alley, Chahar Bagh Paean St. Isfahan, Iran.
Art University of Isfahan

Postal code: 8148633661

Phone: (+9831) 34460755-34460328

Fax: (+9831) 34460909

E-mail: p.honar@au.ac.ir

Website: <http://ph.au.ac.ir>

ISSN: 2345-3834

Referees and Contributors

- Alireza Ajdare (Ph.D.)
- Mohammadreza Azadehfar (Ph.D.)
- Mohammad Balandeh (Ph.D.)
- Esmael Baniardalan (Ph.D.)
- Vahid Choupankareh (Ph.D.)
- Sahar Ettehad Mohkam (Ph.D. Candidat.)
- Marzieh Piravi Vanak (Ph.D.)
- Mehdi Hosseini (Ph.D.)
- Asqar Javani (Ph.D.)
- Farhad Khosravi-bijaem (Ph.D. Candidat)
- Hamidreza Qelichkhani (Ph.D.)
- Ladan Rahbari (Ph.D. Candidat.)
- Mohammad Razaqi (Ph.D.)
- Mehrnoush Shafie (Ph.D.)
- Mohammad Shahbazi (Ph.D.)
- Nader Shaiqanfar (Ph.D.)
- Bahar Mokhtarian (Ph.D.)
- Farnam Moradinejad (Ph.D. Candidat)

Executive Coordinator

Naser Jafarnia

Note:

- The author(s) is responsible for views, statements and ideas expressed in papers.
- No part of the papers in this journal may be published elsewhere without being referred to this journal.

This journal is indexed and abstracted in the following databases:

- ISC (Islamic World Science Citation Database)
- SID (Scientific Information Database)
- Magiran
- Noormags (Noor Specialized Magazines)



Instructions for Contributors **Scientific Journal of Pazhuhesh-e Honar (Biannual)**

The biannual journal of *Research of Art* accepts and publishes papers in visual arts, architecture and urbanization, conservation and restoration, industrial designing fields as well as all related interdisciplinary subjects.

- Papers should be original and comprise previously unpublished materials, as well as not being currently under review for publication elsewhere.
- Manuscripts must be written in Persian language.
- The papers will be published after being reviewed and evaluated by reviewers and editorial board.
- The author(s) is responsible for views, statements and ideas expressed in their paper.
- The journal has the authority to accept or reject the papers. Received paper will not be returned.
- No part of the published papers in this journal may be published elsewhere without being referred to this journal.
- The papers should be a research work done by the author(s). Review papers will be accepted provided that various authentic references have been used and the journal will not publish the research reports and notes.
- For submitting the article, go to the website of the journal (<http://ph.aui.ac.ir>) and register your article.

The letter of publication request and confirmation letter by supervisor professor and co-author should be submitted with the article (these letters can be downloaded from the journal website).

Preparation of Manuscript

Cover Page

The cover page, separated from the manuscript and unnumbered, must include: title (which should be brief and emphasize the subject), the names of author(s), scientific affiliation and corresponding author(s)' address (postal address, phone and fax numbers and e-mail).

Abstract

Abstract, written in a separate page and in Persian and not exceed 300 words, should include research question, objectives, methodology, major results and conclusion.

The English abstract should be a complete translation of Persian abstract and be placed at the end of paper in the same format.

Keywords

Keywords should be separated by comma and not exceed 5 words. They should include words that best describe the topic.

Introduction

This part must include the research question, hypothesis and general idea of the paper as well as literature review.

Research methodology

Paper's main body

This part should include the research's theoretical principles, studies, investigations and results.

Conclusion

The research conclusion should include a brief summary of research subject and answer the research question(s) in a logical way.

Acknowledgement (optional)

Acknowledgement must be brief and confined to persons or organizations that have made significant contributions.

Endnotes

Endnotes (including foreign words, expressions and remarks) must be numbered in the text using brackets and finally placed at the end in alphabetical order.

References

All references cited in the text must be listed at the end of the paper. References should follow the below style:

- In paper: (Author's surname, year of publication: page number).

- In paper's final reference:

Books: author's surname, author's name (year of publication).

book title. Volume. translator's name, city name: publisher.

Papers: author's surname, author's name (year of publication). paper title. **journal's title.** volume (number), page number(s).

Electronic documents: author's surname, author's name (date). Title of document. Full *electronic address.* Access date.

In English references, instead of author(s) name, the first letter(s) of his/her name and middle name is mentioned.

Illustrations, figures and tables

Illustrations in appropriate quality (provided with at least 300 dpi in jpg format) should be inserted at nearest place to related text with their reference including the author's name, year of publication and page number which must be placed at the bottom left of it.

All illustrations must be numbered in the order to which they are referred to in the text.

The table captions must be placed at the top of the table and the figures captions must be placed at the bottom of the figures.

Submission

The text must be typed in word 2007 (font: B-Nazanin (downloadable from the site), size 12 for Persian version and font: Times New Roman, size 11 for English version), in maximum 15 pages.

The paper manuscripts must be sent to journal email address in an attached folder including all necessary parts, with subject part named "NEW".

If the received paper manuscript doesn't follow the instruction, the journal has the right to reject it.

For more information about extensive writing method of the journal please visit our website.

In The Name Of God